



Κρυπτογραφία

Εργαστηριακό μάθημα 9
(Πρωτόκολλα πιστοποίησης
ταυτότητας μηδενικής γνώσης –
Fiat-Shamir)

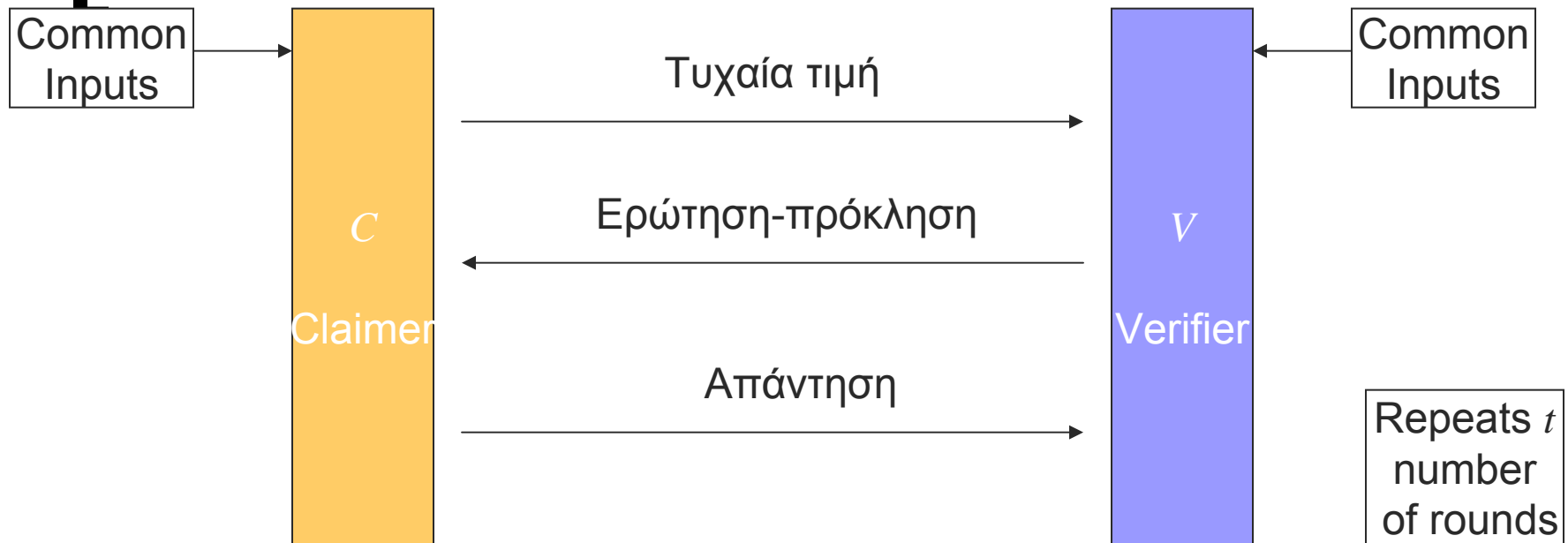
Πρωτόκολλα μηδενικής γνώσης

- Βασική ιδέα: Ένας χρήστης A (claimant) αποδεικνύει την ταυτότητά του σε κάποιον άλλο B (verifier) αποδεικνύοντάς του ότι κατέχει μία μυστική γνώση, χωρίς όμως να αποκαλύπτει τη γνώση αυτή. Αυτό επιτυγχάνεται με το να απαντά σε μία «ερώτηση-πρόκληση» του verifier, η απάντηση της οποίας εξαρτάται, εκτός από την ερώτηση, και από τη μυστική γνώση.
- Πρωτόκολλα με αυτά τα χαρακτηριστικά ονομάζονται μηδενικής γνώσης (**zero-knowledge (ZK)**)

Γενικά χαρακτηριστικά πρωτοκόλλων ΖΚ

- Ο A (claimant) από το ιδιωτικό του κλειδί (μυστική πληροφορία που την κατέχει μόνο αυτός), παράγει τυχαία μία πληροφορία-βεβαίωση (**witness**). Ο A στέλνει την βεβαίωση στον B (verifier)
- Με βάση την βεβαίωση, ο B κάνει μία ερώτηση-πρόκληση (**challenge**) στον A. Το πρωτόκολλο πρέπει να είναι έτσι σχεδιασμένο ώστε μόνο κάποιος που κατέχει το μυστικό κλειδί του A να μπορεί να απαντήσει σωστά σε όλες τις προκλήσεις, ενώ επίσης να μην μπορεί να εξαχθεί καμία πληροφορία για το ιδιωτικό κλειδί του A από τις απαντήσεις.
- Ο A στέλνει στον B την απάντηση (**response**) στην πρόκληση. Ο B πρέπει να είναι σε θέση να επιβεβαιώσει την ορθότητα της απάντησης.

Σχηματική αναπαράσταση



- Και οι δύο έχουν κάποια πληροφορία από κοινού (*common inputs*)
- Αν όλες οι απαντήσεις είναι αποδεκτές (δηλαδή σωστές), γίνεται η πιστοποίηση ταυτότητας

Σχήμα πιστοποίησης ταυτότητας Fiat-Shamir

Έστω $N=p \times q$, όπου p, q είναι πολύ μεγάλοι πρώτοι αριθμοί (το N τουλάχιστον 512 bits)

Ο *claimant* A επιλέγει τυχαία s μικρότερο του N και υπολογίζει u τέτοιο ώστε:

- $u = s^2 \pmod{N}$

Δημόσιο κλειδί : N, u (τα ξέρει και ο *Verifier*)

Ιδιωτικό κλειδί : s (το ξέρει μόνο ο *Claimant*)

Σχήμα πιστοποίησης ταυτότητας Fiat-Shamir (II)

- Κάθε φορά, ο C γεννάει έναν τυχαίο αριθμό r και αποστέλλει στον V τον αριθμό $x=r^2 \bmod N$.
- Ο V αποστέλλει στον C έναν αριθμό e , είτε 0 είτε 1
- Ο C υπολογίζει τον αριθμό $y=rs^e \bmod N$ και τον στέλνει στον V. Αφού μόνο ο C ξέρει το s , είναι ο μόνος που μπορεί να υπολογίσει το y
- Ο V κάνει, από το y που λαμβάνει, τον υπολογισμό $y^2 \bmod N$. Αν ισχύει $y^2 = xu^e \pmod{N}$ τότε επιβεβαιώνει την ταυτότητα του C.
 - Πράγματι, $y^2 = r^2 s^{2e} \pmod{N} = x u^e \pmod{N}$

Fiat-Shamir (διάγραμμα)

Claimant (C)

N, s, u

Σε κάθε βήμα, επιλογή τυχαίου αριθμού r
μικρότερου του N και $x=r^2 \bmod N$ (witness)

x

Verifier (V)

N



Ερώτηση (e) = 0



1

r

$r \times s \bmod N$

Λαμβάνει το
 $y=rs^e \bmod N$. Εξετάζει αν
 $y^2=xu^e \bmod N$

[Παράδειγμα]

- $N=17 \times 19 = 323$
- $s=25$
- $u=s^2 \bmod N = 302$
- Γέννηση τυχαίου αριθμού $r=12$ και αποστολή του $x=r^2 \bmod N = 144$
- Ο V στέλνει τον αριθμό $e=1$
- Ο C απαντάει με τον $y=rs^e \bmod N = 12 \times 25 \bmod 323 = 300$
- Ο V υπολογίζει τον αριθμό $y^2 \bmod N = 206$ και εξετάζει αν ισούται με τον $xu^e \bmod N = 144 \times 302 \bmod 323 = 206$ (άρα, αποδεκτή η απάντηση $y=300$ του C).

Σχόλια πάνω στον Fiat – Shamir

- Ένας επιτιθέμενος που θέλει να προσποιηθεί ότι είναι ο C , μπορεί να επιλέξει τυχαίο r , να στείλει $x=r^2/u$ και σε κάθε πρόκληση $e=1$ να απαντά $y=r$, κάτι που ο V θα το ανιχνεύει ως σωστή απάντηση. Όμως δεν θα μπορεί να απαντήσει σωστά για $e=0$.

Σχόλια πάνω στον Fiat – Shamir (2)

- Ένας επιτιθέμενος που θέλει να προσποιηθεί ότι είναι ο C, μπορεί να επιλέξει τυχαίο r , να στείλει $x=r^2$ και σε κάθε πρόκληση $e=0$ να απαντά $y=r$, κάτι που ο V θα το ανιχνεύει ως σωστή απάντηση. Όμως δεν θα μπορεί να απαντήσει σωστά για $e=1$.

Σχόλια πάνω στον Fiat – Shamir (3)

- Με βάση τις προηγούμενες δύο διαφάνειες, καταλήγουμε ότι πάντα θα μπορεί κάποιος να ξεγελάσει το σύστημα, αρκεί να ξέρει από πριν ποια θα είναι η ερώτηση e που θα κάνει ο Verifier (το οποίο όμως δεν το ξέρει!!). Για αυτό ακριβώς είναι πολύ κρίσιμο το ότι πρώτα ο Claimant στέλνει το witness x και μετά δέχεται την ερώτηση/πρόκληση e . Τη στιγμή που στέλνει το x , δεν ξέρει ποια ερώτηση θα δεχτεί μετέπειτα, ως εκ τούτου δεν ξέρει ποιο x να στείλει ($x=r^2/u$ ή $x=r^2$) για να ξεγελάσει τον Verifier.
- Γίνεται κατανοητό λοιπόν γιατί ο «διάλογος» μεταξύ των δύο γίνεται πολλές φορές προτού ο Verifier εγκρίνει πρόσβαση στον Claimant, έτσι ώστε να ελαχιστοποιηθεί η πιθανότητα εξαπάτησης (δηλαδή η πιθανότητα ο εχθρός να μαντεύει συνέχεια σωστά το e)

Σχόλια πάνω στον Fiat-Shamir

- Δεν πρέπει να χρησιμοποιείται πάνω από μία φορά το ίδιο r , γιατί με αυτό τον τρόπο ένας εισβολέας μπορεί να παρακολουθεί τη συνομιλία, να μάθει τις απαντήσεις του claimant για τις εκάστοτε ερωτήσεις του verifier και να τις επαναλάβει

Ασφάλεια Fiat-Shamir

Έγκειται στην παραγοντοποίηση:

- ένας αλγόριθμος που «σπάει» τον *Fiat-Shamir* είναι ισοδύναμος με έναν αλγόριθμο που παραγοντοποιεί τον N . Κι αυτό γιατί για να βρει κάποιος το ιδιωτικό κλειδί s από τα u, N πρέπει να γνωρίζει τα p, q (αυτό έχει εξηγηθεί στη θεωρία, κατά την περιγραφή του αλγορίθμου Rabin, και δεν θα αναλυθεί περαιτέρω εδώ στο εργαστήριο)

Εφαρμογές του Fiat-Shamir πρωτοκόλλου

- VideoCrypt (κρυπτογράφηση αναλογικού τηλεοπτικού σήματος – π.χ. Filmnet).
- Σε εφαρμογές e-voting