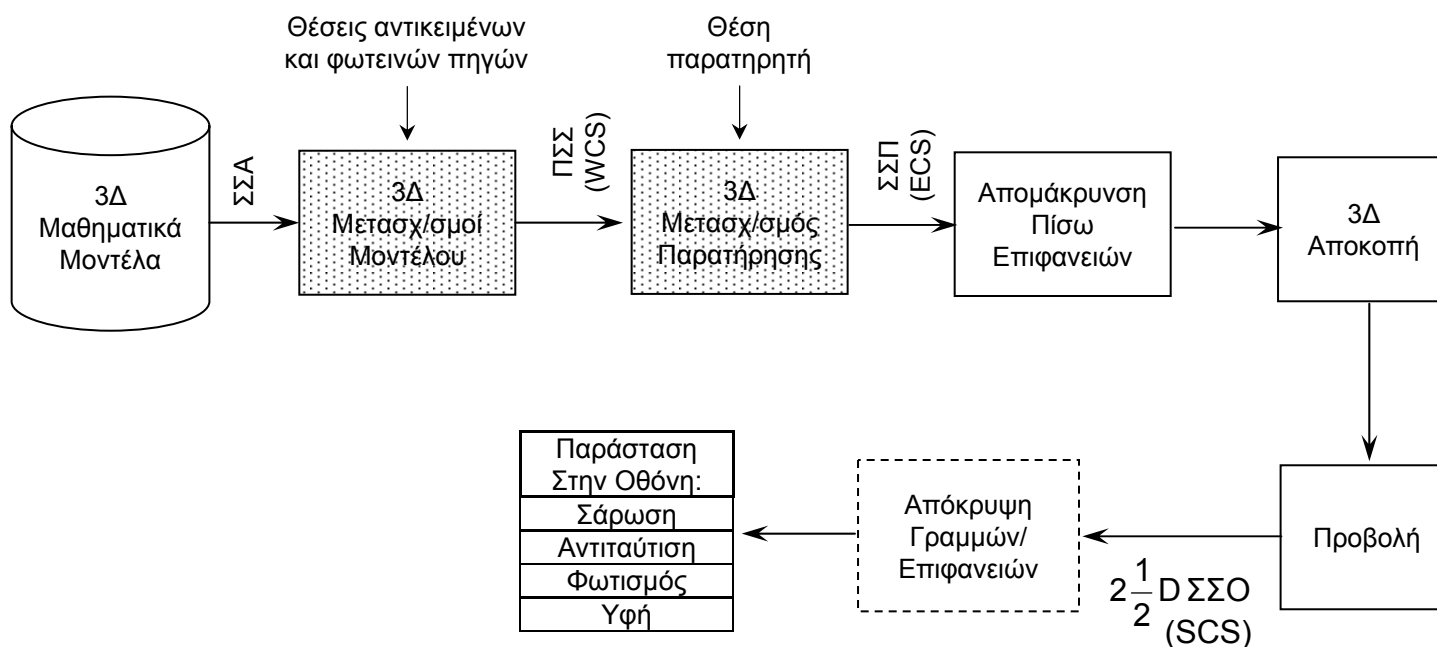


Μετασχηματισμοί 2Δ & 3Δ

- Περιγράφονται σαν σύνθεση βασικών: μετατόπιση, αλλαγή κλίμακας, περιστροφή, στρέβλωση
- Χωρίζονται σε γεωμετρικούς (εδώ) και αξόνων (αντίστροφοι)



Σημεία & Διανύσματα

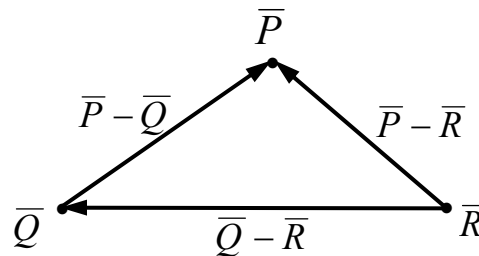
- \mathbf{E}^3 ο 3Δ Ευκλείδιος χώρος σημείων, \bar{P} σημείο
- \mathbf{R}^3 ο 3Δ Ευκλείδιος χώρος διανυσμάτων, \vec{v} διάνυσμα
- Ορισμοί:

$$1. \forall \bar{P}_1, \bar{P}_2 \in \mathbf{E}^3, \exists \text{ ένα } \vec{u} \in \mathbf{R}^3 \mid \vec{u} = \bar{P}_2 - \bar{P}_1$$

$$2. \forall \bar{P} \in \mathbf{E}^3, \vec{u} \in \mathbf{R}^3 \mid \bar{P} + \vec{u} = \bar{Q} \in \mathbf{E}^3$$

$$\vec{u} = \bar{P}_2 - \bar{P}_1, \text{ για άπειρα ζεύγη, } (\bar{P}_1, \bar{P}_2) \text{ αφού } \vec{u} = (\bar{P}_2 + \vec{x}) - (\bar{P}_1 + \vec{x})$$

$$3. \forall \bar{P}, \bar{Q}, \bar{R} \in \mathbf{E}^3 \mid (\bar{P} - \bar{Q}) + (\bar{Q} - \bar{R}) = \bar{P} - \bar{R}$$



Διανυσματικοί Χώροι

- Σε ένα διανυσματικό χώρο Δ (π.χ. \mathbf{R}^3) ορίζονται 2 πράξεις
 - Διανυσματική πρόσθεση $\vec{a} + \vec{b}$
 - Βαθμωτός πολλαπλασιασμός $\gamma \cdot \underline{x}$
- Ιδιότητες διανυσματικής πρόσθεσης ($\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \Delta$):
 - Αντιμεταθετικότητα: $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$
 - Προσεταιρισμός: $\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$
 - Ύπαρξη μηδενικού στοιχείου $\vec{0} \in \Delta$: $\vec{0} + \vec{a} = \vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$
 - Ύπαρξη αντιθέτου: $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$
- Ιδιότητες βαθμωτού πολλαπλασιασμού ($\vec{a}, \vec{b} \in \Delta, \lambda, \mu, 1 \in \mathbf{R}$)
 - Επιμερισμός β.π. ως προς πρόσθεση: $\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$
 - Επιμερισμός πρόσθεσης ως προς β.π.: $(\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a}$
 - Προσεταιρισμός: $(\lambda\mu)\vec{a} = \lambda(\mu\vec{a})$
 - $1 \cdot \vec{a} = \vec{a}$

Διανυσματικοί Χώροι

- Παραδείγματα
 - 2Δ & 3Δ Ευκλείδιοι διανυσματικοί χώροι
π.χ. για $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{R}^3$, $\vec{a} + \vec{b} = (a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$
 - πολυώνυμα βαθμού κ
- Γραμμικός συνδυασμός $\vec{x}_1 \dots \vec{x}_m \in \Delta$: $\vec{y} = \lambda_1 \cdot \vec{x}_1 + \dots + \lambda_m \cdot \vec{x}_m$
- Γραμμική ανεξαρτησία $\vec{x}_1 \dots \vec{x}_m \in \Delta$:
 - υπάρχει μόνο αν η $\lambda_1 \cdot \vec{x}_1 + \dots + \lambda_m \cdot \vec{x}_m = \vec{0}$ έχει μόνη λύση την μηδενική $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_m = 0$
 - π.χ. τα $\vec{i} = (1,0,0)$, $\vec{j} = (0,1,0)$, $\vec{k} = (0,0,1)$ του \mathbf{E}^3 είναι γραμμικά ανεξάρτητα
 - Αν $\vec{y} = \lambda_1 \cdot \vec{x}_1 + \dots + \lambda_m \cdot \vec{x}_m$ και $\vec{x}_1 \dots \vec{x}_m$ είναι γραμμικά ανεξάρτητα τότε η έκφραση του \vec{y} είναι μοναδική

Διανυσματικοί Χώροι

- Βάση: σύνολο γραμμικώς ανεξαρτήτων διανυσμάτων
 - Πλήθος τους καλείται διάσταση του διανυσματικού χώρου. Έστω $\mathbf{E}^3, \mathbf{R}^3$.
 - Ύπαρξη πολλαπλών βάσεων π.χ. $(1,0,0), (1,1,0), (1,1,1)$ είναι επίσης βάση \mathbf{E}^3 .
 - Αν $\vec{v} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j} + z \cdot \vec{k}$ όπου $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ είναι βάση, τότε (x, y, z) ονομάζονται συντεταγμένες
 - $(\bar{O}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ονομάζεται σύστημα συντεταγμένων όπου \bar{O} σταθερή αρχή και $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ βάση. Δεξιόστροφα, αριστερόστροφα.
 - $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ορίζουν άξονες συντεταγμένων.
- Μήκος διανύσματος $\vec{v} = (x, y, z)$ ορίζεται $|\vec{v}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$
 - Απόσταση μεταξύ \bar{P}_1 και \bar{P}_2 ορίζεται $|\bar{P}_2 - \bar{P}_1| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$

Εσωτερικό Γινόμενο

- $\vec{v} \cdot \vec{w} = \sum_{i=1}^n v_i \cdot w_i$
 - 3D Ευκλείδειος: $\vec{v} \cdot \vec{w} = v_x \cdot w_x + v_y \cdot w_y + v_z \cdot w_z$
- Ιδιότητες
 - Συμμετρική: $\vec{v} \cdot \vec{w} = \vec{w} \cdot \vec{v}$
 - $\vec{v} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \vec{v} = 0$
 - Διγραμμική: $\vec{v} \cdot (\vec{u} + \alpha \cdot \vec{w}) = \vec{v} \cdot \vec{u} + \alpha(\vec{v} \cdot \vec{w})$
- Κανονικοποίηση: $\vec{v}' = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}$. \vec{v}' είναι μοναδιαίο.
- Υπολογισμός γωνίας θ μεταξύ \vec{v} και \vec{w}
 - Ισχύει $\vec{v} \cdot \vec{w} = |\vec{v}| |\vec{w}| \cos \theta$
 - Άρα $\theta = \cos^{-1} \left(\frac{\vec{v} \cdot \vec{w}}{|\vec{v}| |\vec{w}|} \right)$ ή $\theta = \cos^{-1}(\vec{v} \cdot \vec{w})$ αν \vec{v}, \vec{w} μοναδιαία

Εξωτερικό Γινόμενο

- Στον 3D Ευκλείδειο χώρο είναι $\vec{v} \times \vec{w} = (v_y w_z - v_z w_y)\vec{i} + (v_z w_x - v_x w_z)\vec{j} + (v_x w_y - v_y w_x)\vec{k}$
 - $\vec{v} \times \vec{w}$ είναι διάνυσμα κάθετο στο επίπεδο που ορίζουν το \vec{v} και \vec{w}
 - Αντιμεταθετική δεν ισχύει: $\vec{v} \times \vec{w} = -\vec{w} \times \vec{v}$

Συσχετισμένοι (Affine) Μετασχηματισμοί

- Συσχετισμένος (ή βαρυκεντρικός) συνδυασμός σημείων $\bar{P}_0 \dots \bar{P}_n \in \mathbf{E}^3$

$$\bar{P} = \sum_{j=0}^n a_j \bar{P}_j \text{ όπου } \alpha_0 \dots \alpha_n \in \mathbf{R} \text{ και } \sum_{j=0}^n a_j = 1$$

- Αποτέλεσμα είναι σημείο $\bar{P} \in \mathbf{E}^3$
 - $a_0 \dots a_n$ ονομάζονται συσχετισμένες συντεταγμένες του \bar{P} αναφορικά με τα $\bar{P}_0 \dots \bar{P}_n$
 - Ένας συσχετισμένος συνδυασμός είναι κυρτός αν επιπλέον $a_j \geq 0$
 - Αποτέλεσμα \bar{P} κυρτού συνδυασμού εντός της κυρτής περιβάλλουσας των \bar{P}_j
- Συσχετισμένος Μετασχηματισμός $\Phi : \mathbf{E}^3 \rightarrow \mathbf{E}^3$ που αφήνει συσχετισμένους συνδυασμούς αναλλοίωτους

$$\Phi(\bar{P}) = \sum_{j=0}^n a_j \Phi(\bar{P}_j)$$

Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί

- Π.χ. εφαρμογή συσχετισμένου μετασχηματισμού πάνω σε ευθύγραμμο τμήμα s απεικονίζει το μέσο του στο μέσο της συσχετισμένης εικόνας $\Phi(s)$
- Συσχετισμένος μετασχηματισμός με μορφή πίνακα
 $\Phi(\bar{P}) = A\bar{P} + \vec{t}$ όπου αν $\bar{P} \in \mathbf{E}^3$ τότε A είναι πίνακας 3×3

- Απόδειξη

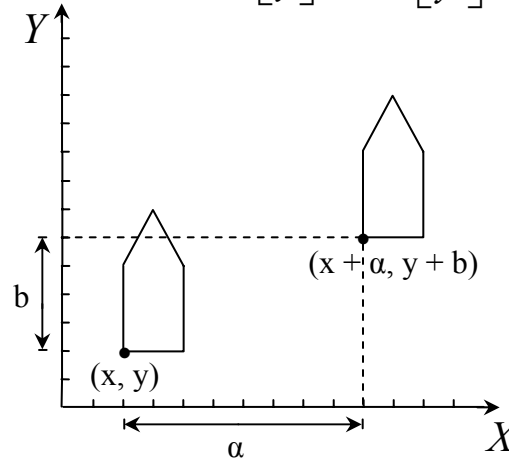
$$\begin{aligned}\Phi\left(\sum_{j=0}^n a_j \bar{P}_j\right) &= A\left(\sum_{j=0}^n a_j \bar{P}_j\right) + \vec{t} \\ &= \sum_{j=0}^n a_j A\bar{P}_j + \sum_{j=0}^n a_j \vec{t} \\ &= \sum_{j=0}^n a_j (A\bar{P}_j + \vec{t}) = \sum_{j=0}^n a_j \Phi(\bar{P}_j)\end{aligned}$$

Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί

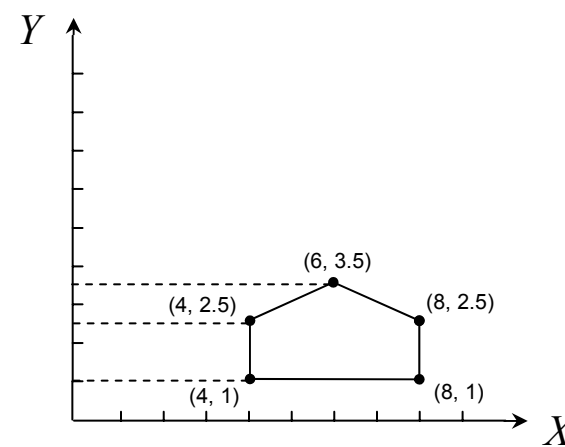
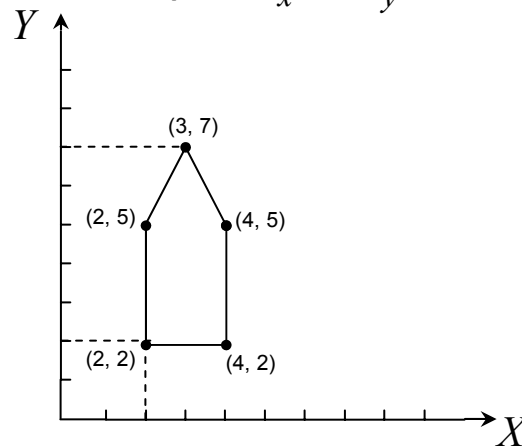
- Γραφικά: συσχετισμένοι μετασχηματισμοί
 - Μετατόπιση $T(\bar{P}) = I\bar{P} + \vec{d}$ όπου I μοναδιαίος 3×3 και $\vec{d} = \begin{bmatrix} d_x \\ d_y \\ d_z \end{bmatrix}$ το διάνυσμα μετατόπισης
 - Στροφή (έστω γύρω από z-άξονα κατά γωνία φ) $R(\bar{P}) = R_{z,\varphi}\bar{P}$
όπου $R_{z,\varphi} = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
 - Αλλαγή κλίμακας $S(\bar{P}) = D\bar{P}$ όπου $D = \begin{bmatrix} s_x & 0 & 0 \\ 0 & s_y & 0 \\ 0 & 0 & s_z \end{bmatrix}$
 - Στρέβλωση (έστω στις x και y με z σταθερή) $SH(\bar{P}) = SH_{x,y}\bar{P}$
όπου $SH_{x,y} = \begin{bmatrix} 1 & a & b \\ c & 1 & d \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
- Οποιοσδήποτε συσχετισμένος μετασχηματισμός μπορεί να δημιουργηθεί με συνδυασμό των παραπάνω τεσσάρων.

Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί 2Δ

- Μετατόπιση $\bar{P}' = \bar{P} + \vec{d}$ όπου $\bar{P} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ $\bar{P}' = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$ $\vec{d} = \begin{bmatrix} d_x \\ d_y \end{bmatrix}$

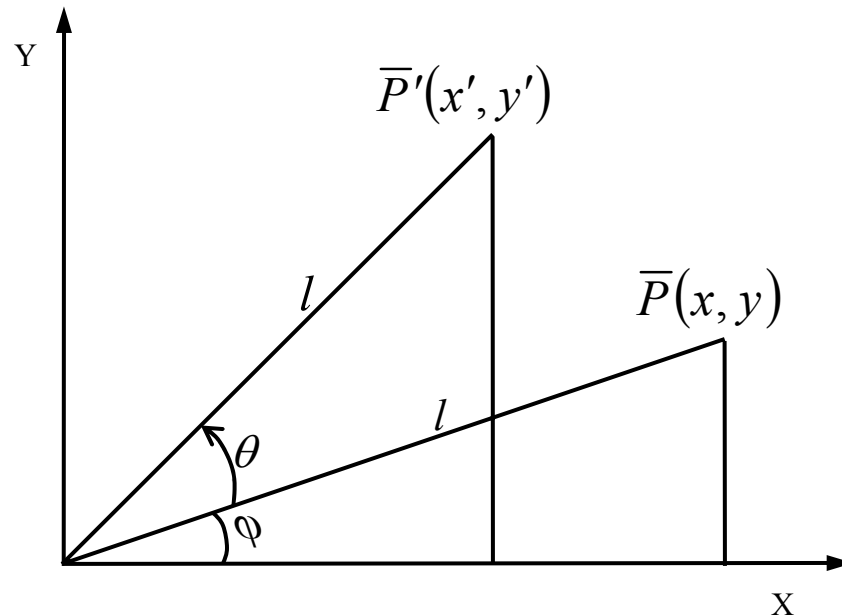


- Αλλαγή κλίμακας $\bar{P}' = S(s_x, s_y)\bar{P}$ όπου $S(s_x, s_y) = \begin{bmatrix} s_x & 0 \\ 0 & s_y \end{bmatrix}$
 - ομοιόμορφη αν $s_x = s_y$



Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί 2Δ

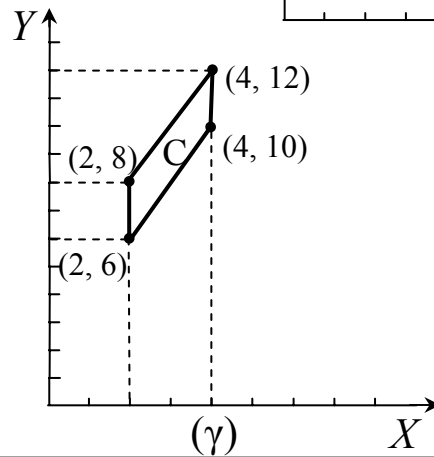
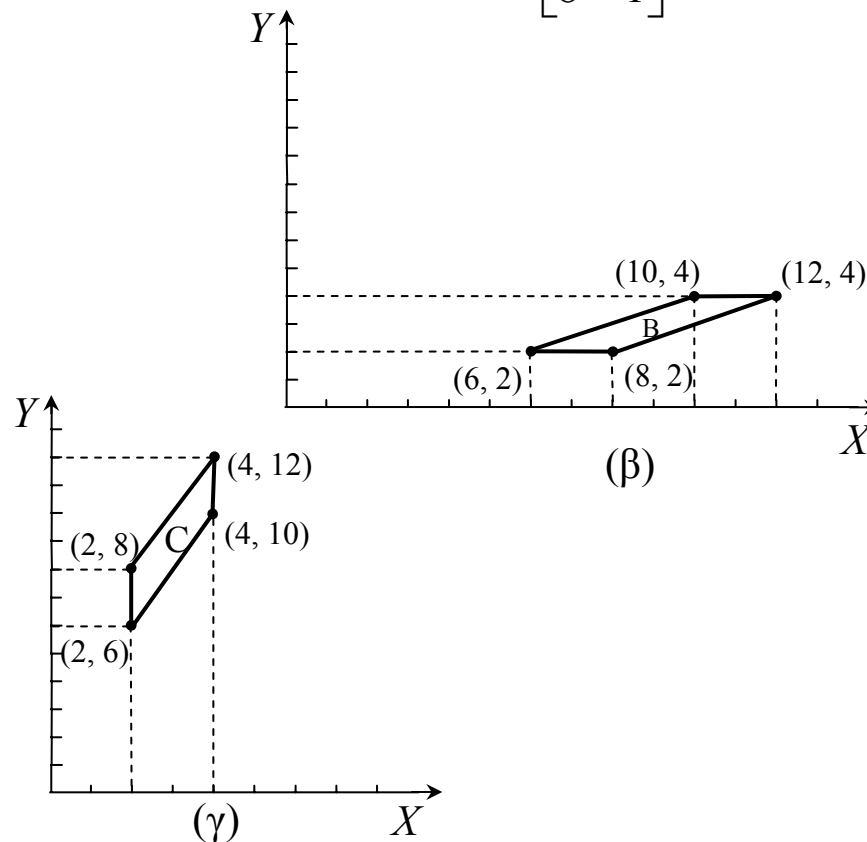
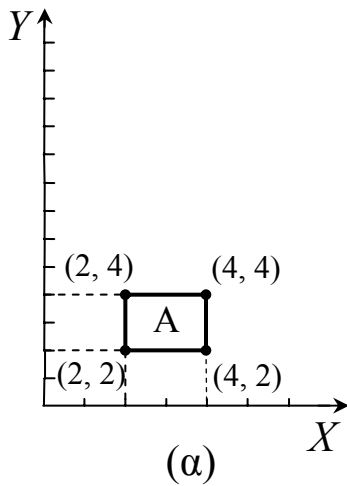
- Στροφή κατά γωνία θ (+ve αντίθετα από φορά δεικτών ρολογιού)
 $x' = l \cos(\varphi + \theta) = l(\cos \varphi \cos \theta - \sin \varphi \sin \theta) = x \cos \theta - y \sin \theta$
 $y' = l \sin(\varphi + \theta) = l(\cos \varphi \sin \theta + \sin \varphi \cos \theta) = x \sin \theta + y \cos \theta$



$$\bar{P}' = R(\theta) \cdot \bar{P} \quad \text{με} \quad R(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$

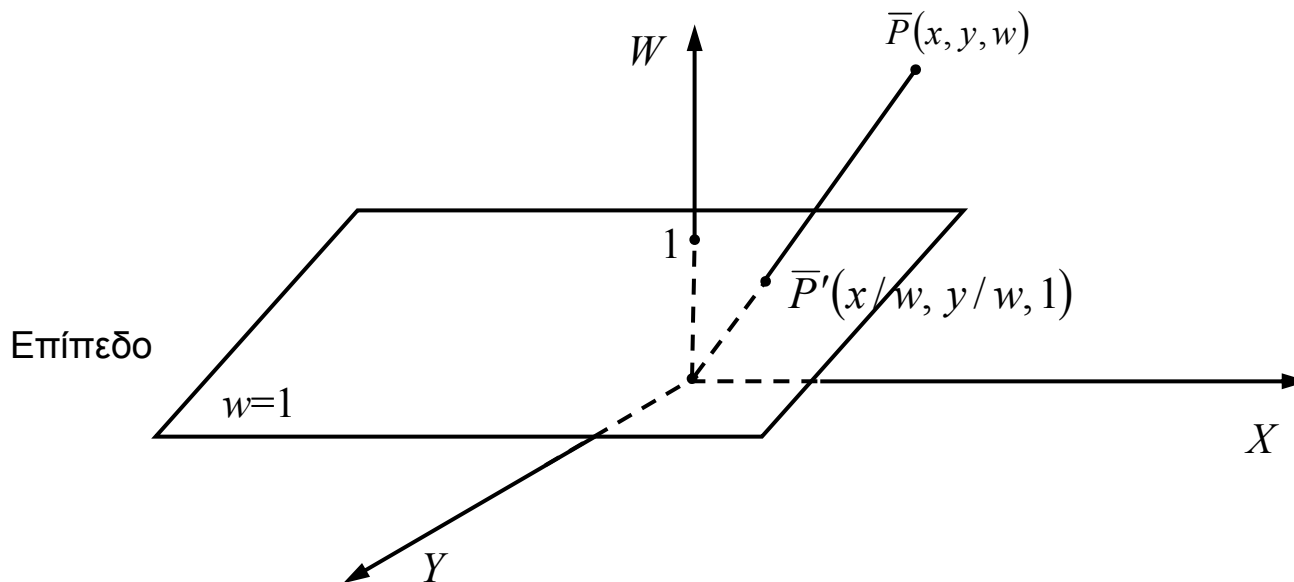
Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί 2Δ

- Στρέβλωση κατά X άξονα με παράγοντα a $\bar{P}' = SH_x \cdot \bar{P}$ με $SH_x = \begin{bmatrix} 1 & a \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
δηλ. $x' = x + ay$ $y' = y$
- Στρέβλωση κατά Y άξονα με παράγοντα b $SH_y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ b & 1 \end{bmatrix}$



Ομογενείς Συντεταγμένες

- Προβλήματα
 - Μεταφορά δεν υλοποιείται με πολ/μό πινάκων
 - Ύπαρξη σταθερού σημείου \bar{O} για όλους τους μετασχηματισμούς $M \cdot \bar{O} = \bar{O} \quad \forall M$
- Ομογενείς συντεταγμένες $(x, y) \rightarrow (x, y, w)$ με $w \neq 0$
 - (x, y, w) παριστάνει σημείο $(x/w, y/w) \in \mathbf{E}^2$
 - Άπειρες τριάδες για κάθε σημείο του \mathbf{E}^2
 - Βασική παράσταση: $w = 1 \quad (x, y, 1)$



Ομογενείς Συντεταγμένες

- Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί: πίνακες 3x3

- Μεταφορά $\bar{P}' = T(\vec{d}) \cdot \bar{P}$ με $T(\vec{d}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & d_x \\ 0 & 1 & d_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

- $T^{-1}(\vec{d}) = T(-\vec{d})$

- Σύνθεση: $T(\vec{d}_1) \cdot T(\vec{d}_2) \cdot \bar{P} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & d_{x1} \\ 0 & 1 & d_{y1} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & d_{x2} \\ 0 & 1 & d_{y2} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \bar{P} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & d_{x1} + d_{x2} \\ 0 & 1 & d_{y1} + d_{y2} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \bar{P}$

- Αλλαγή κλίμακας $\bar{P}' = S(s_x, s_y) \cdot \bar{P}$ με $S(s_x, s_y) = \begin{bmatrix} s_x & 0 & 0 \\ 0 & s_y & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

- $S^{-1}(s_x, s_y) = S(1/s_x, 1/s_y)$

- Σύνθεση: $S(s_{x1}, s_{y1}) \cdot S(s_{x2}, s_{y2}) \cdot \bar{P} = \begin{bmatrix} s_{x1} \cdot s_{x2} & 0 & 0 \\ 0 & s_{y1} \cdot s_{y2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \bar{P}$

- Αν $s_x < 1$ σμίκρυνση και πλησίασμα στο \bar{O} , παρομοίως για s_y

Ομογενείς Συντεταγμένες

- Στροφή $\bar{P}' = R(\theta) \cdot \bar{P}$ με $R(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
 - $R^{-1}(\theta) = R(-\theta) = R^T(\theta)$
 - Σύνθεση: $R(\theta_1) \cdot R(\theta_2) \cdot \bar{P} = \begin{bmatrix} \cos(\theta_1 + \theta_2) & -\sin(\theta_1 + \theta_2) & 0 \\ \sin(\theta_1 + \theta_2) & \cos(\theta_1 + \theta_2) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \bar{P} = R(\theta_1 + \theta_2) \cdot \bar{P}$

- Στρέβλωση

$$SH_x = \begin{bmatrix} 1 & a & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad SH_y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ b & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Σύνθεση Μετασχηματισμών

- Π.χ. αλλαγή κλίμακας ως προς $\bar{C} = (c_x, c_y, 1)$
 - Μεταφορά κατά $-\bar{c}$ ($-\bar{c} = \bar{O} - \bar{C}$)
 - Αλλαγή κλίμακας κατά s_x, s_y
 - Μεταφορά κατά \bar{c} ($\bar{c} = \bar{C} - \bar{O}$)
 - $S = T(\bar{c}) \cdot S(s_x, s_y) \cdot T(-\bar{c})$
- Σειρά έχει σημασία (αντιμεταθετική δεν ισχύει γενικά)
 - Πρώτος που εφαρμόζεται γράφεται τελευταίος
- Σύνθεση είναι πολύ αποδοτική στα γραφικά
- Ισχύουν

$$\alpha) T(x_1, y_1) \cdot T(x_2, y_2) = T(x_2, y_2) \cdot T(x_1, y_1) = T(x_1 + x_2, y_1 + y_2)$$

$$\beta) S(s_{x1}, s_{y1}) \cdot S(s_{x2}, s_{y2}) = S(s_{x2}, s_{y2}) \cdot S(s_{x1}, s_{y1}) = S(s_{x1} \cdot s_{x2}, s_{y1} \cdot s_{y2})$$

$$\gamma) R(\theta_1) \cdot R(\theta_2) = R(\theta_2) \cdot R(\theta_1) = R(\theta_1 + \theta_2)$$

$$\delta) S(s_x, s_y) \cdot R(\theta) = R(\theta) \cdot S(s_x, s_y) \text{ μόνο εάν } s_x = s_y$$

Γεωμετρικές Ιδιότητες

- \forall συσχετισμένο μετασχηματισμό F και σημεία \bar{P}, \bar{Q} ισχύει
$$F(\lambda\bar{P} + (1-\lambda)\bar{Q}) = \lambda F(\bar{P}) + (1-\lambda)F(\bar{Q}) \quad \text{για } 0 \leq \lambda \leq 1$$
 - $\lambda\bar{P} + (1-\lambda)\bar{Q}$ είναι το ευθύγραμμο τμήμα μεταξύ \bar{P} και \bar{Q}
 - Άρα η F παράγει πάλι ένα ευθ. τμήμα
 - Σχέση $\lambda/(1-\lambda)$ παραμένει αναλοιώτη από F
 - Άρα αρκεί απεικόνιση άκρων μόνο
 - Ακόμα παράλληλες ευθείες παραμένουν παράλληλες
 - π.χ. $F \in \{T, S, R, SH_x, SH_y\}$
- $A = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{bmatrix}$ είναι ορθογώνιος αν
 - $|\vec{\alpha}_{1*}| = 1 \quad |\vec{\alpha}_{2*}| = 1$
 - $\vec{\alpha}_{1*} \cdot \vec{\alpha}_{2*} = 0$
 - Ορίζουσα $(A) = 1$

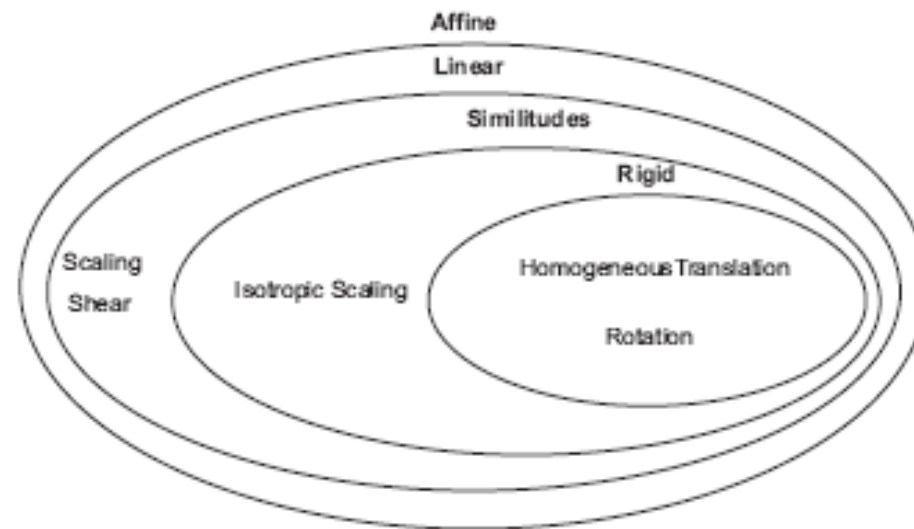
Γεωμετρικές Ιδιότητες

• $M = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & t_x \\ a_{21} & a_{22} & t_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ είναι μετασχηματισμός ομοιότητας αν $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$

είναι ορθογώνιος

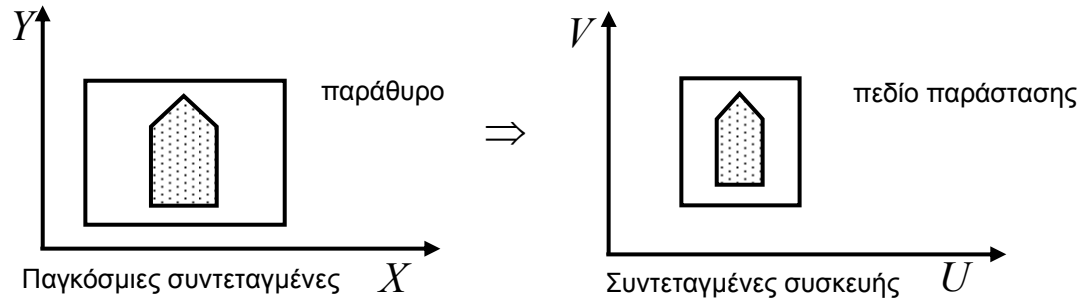
- Ένας μετασχηματισμός ομοιότητας διατηρεί αναλόιστα μήκη & γωνίες
- π.χ. μοναδιαίο τεράγωνο \Rightarrow μοναδιαίο τετράγωνο
- Οποιαδήποτε σύνθεση T & R είναι μετασχηματισμός ομοιότητας
- Αν στη σύνθεση υπάρχουν S & SH έχουμε μετασχηματισμό συσχετισμένο αλλά όχι ομοιότητας
 - » Διατηρείται παραλληλία ευθειών όχι όμως μήκη & γωνίες

Κατηγοριοποίηση Μετασχηματισμών

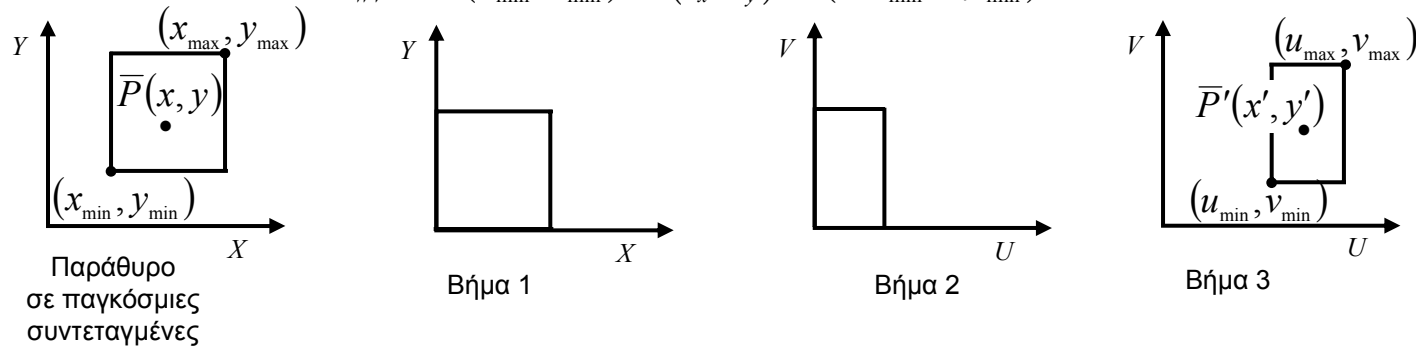


2Δ Μετασχηματισμός Παρατήρησης

- Δημιουργία εικόνας στο ΠΣΣ (WCS), απεικόνιση στο ΣΣΟ (PDC)
 - Χρήστης ορίζει παράθυρο WCS και πεδίο παρατήρησης PDC



- Υπολογισμός M_{WV} από $(x_{\min}, y_{\min}), (x_{\max}, y_{\max}), (u_{\min}, v_{\min}), (u_{\max}, v_{\max})$
 - $T(-x_{\min}, -y_{\min})$
 - $S(s_x, s_y)$ με $s_x = \frac{u_{\max} - u_{\min}}{x_{\max} - x_{\min}}$ $s_y = \frac{v_{\max} - v_{\min}}{y_{\max} - y_{\min}}$
 - $T(u_{\min}, v_{\min})$
 - $M_{WV} = T(u_{\min}, v_{\min}) \cdot S(s_x, s_y) \cdot T(-x_{\min}, -y_{\min})$



2Δ Μετασχηματισμός Παρατήρησης

$$\bullet \quad M_{wv} = \begin{bmatrix} \frac{u_{\max} - u_{\min}}{x_{\max} - x_{\min}} & 0 & u_{\min} - \frac{u_{\max} - u_{\min}}{x_{\max} - x_{\min}} x_{\min} \\ 0 & \frac{v_{\max} - v_{\min}}{y_{\max} - y_{\min}} & v_{\min} - \frac{v_{\max} - v_{\min}}{y_{\max} - y_{\min}} y_{\min} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Αλλοιώσεις σχημάτων αν $s_x \neq s_y$ ή $a_w \neq a_v$

$$\text{με } a_w = \frac{w_{dx}}{w_{dy}}, a_v = \frac{v_{dx}}{v_{dy}} \quad \text{όπου } w_{dx} = x_{\max} - x_{\min} \quad w_{dy} = y_{\max} - y_{\min}$$

$$v_{dx} = u_{\max} - u_{\min} \quad v_{dy} = v_{\max} - v_{\min}$$

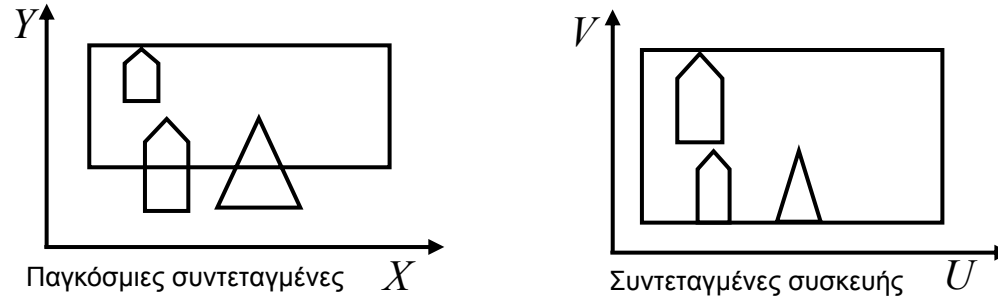
- Διόρθωση παραμόρφωσης με μείωση πεδίου παράστασης

$$\text{if } a_v > a_w \text{ then } v_{dx} = v_{dy} * w_{dx} / w_{dy}$$

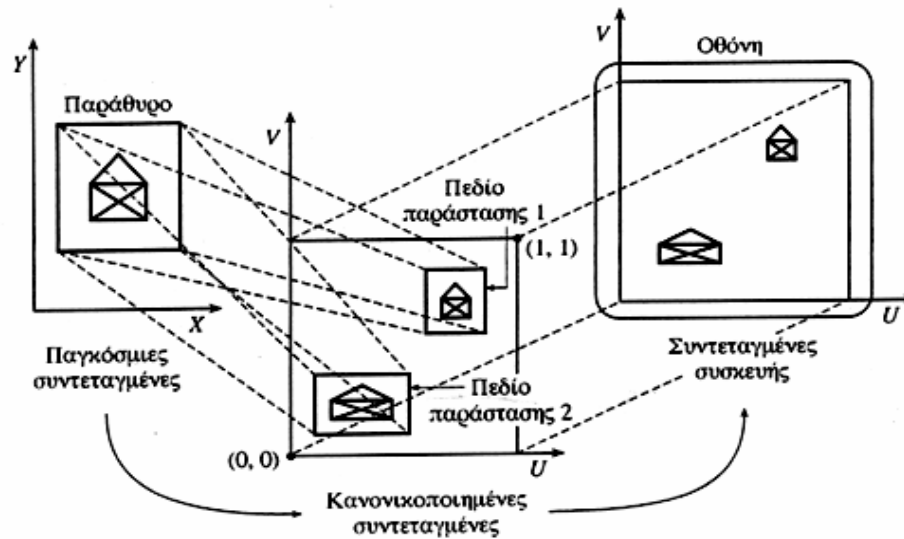
$$\text{else if } 1/a_v > 1/a_w \text{ then } v_{dy} = v_{dx} * w_{dy} / w_{dx}$$

2Δ Μετασχηματισμός Παρατήρησης

- Συνδυασμός με αποκοπή

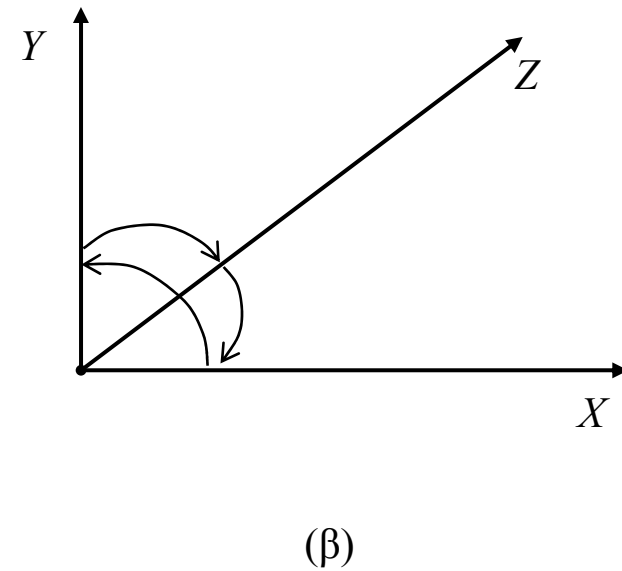
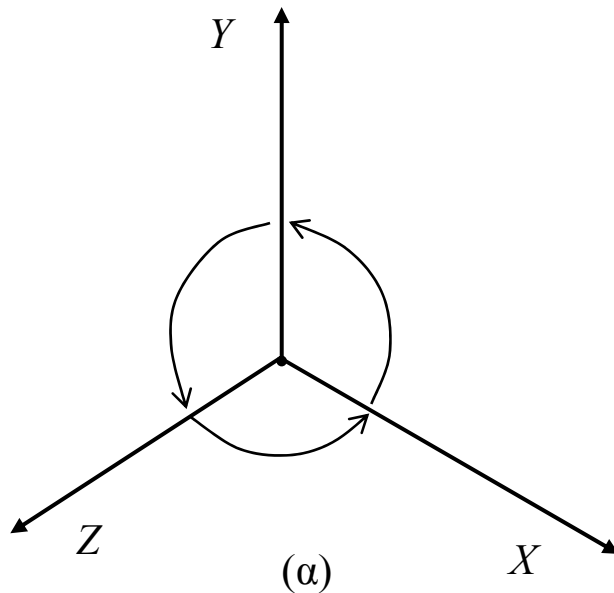


- Πολλαπλές συσκευές εξόδου: χρήση κανονικοποιημένων συντεταγμένων συσκευής (NDC) $[0,1] \times [0,1]$
 - WCS \Rightarrow NDC & NDC \Rightarrow {PDC1, PDC2 ... } (οδηγοί συσκευών)
 - NDC \Rightarrow PDC είναι ομοιόμορφος μετασχηματισμός



Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί 3Δ

- Ομογενείς συντεταγμένες σημείων \mathbf{E}^3 : (x, y, z, w)
 - Βασική παράσταση $(x, y, z, 1)$
- Δεξιόστροφα (εδώ) & Αριστερόστροφα συστήματα



Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί 3Δ

- Μεταφορά

$$T(\vec{d}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & d_x \\ 0 & 1 & 0 & d_y \\ 0 & 0 & 1 & d_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Αλλαγή κλίμακας

$$S(s_x, s_y, s_z) = \begin{bmatrix} s_x & 0 & 0 & 0 \\ 0 & s_y & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s_z & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί 3Δ

- Στροφή: ανάγκη ορισμού θετικής στροφής σε δεξιόστροφο σύστημα
 - αντίθετη φοράς δεικτών ρολογιού όταν παρατηρητής στον +ve άξονα κοιτάει προς \bar{O}

$$R_x(\theta) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\theta & -\sin\theta & 0 \\ 0 & \sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad R_y(\theta) = \begin{bmatrix} \cos\theta & 0 & \sin\theta & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin\theta & 0 & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_z(\theta) = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta & 0 & 0 \\ \sin\theta & \cos\theta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- R_x, R_y, R_z είναι ορθογώνιοι \Rightarrow διατηρούν μήκη και γωνίες

Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί 3Δ

- Αντίστροφοι

$$T^{-1}(\vec{d}) = T(-\vec{d})$$

$$S^{-1}(s_x, s_y, s_z) = S\left(\frac{1}{s_x}, \frac{1}{s_y}, \frac{1}{s_z}\right)$$

$$R_x^{-1}(\theta) = R_x(-\theta), \quad R_y^{-1}(\theta) = R_y(-\theta), \quad R_z^{-1}(\theta) = R_z(-\theta)$$

- Για στροφή ισχύει (ορθογώνιος)

$$R_x^{-1}(\theta) = R_x^T(\theta), \quad R_y^{-1}(\theta) = R_y^T(\theta), \quad R_z^{-1}(\theta) = R_z^T(\theta)$$

Συσχετισμένοι Μετασχηματισμοί 3Δ

- Στρέβλωση στο XY επίπεδο
 - a, b παράγοντες στρέβλωσης κατά X και Y άξονα
 - z συντεταγμένη αμετάβλητη

$$SH_{xy}(a,b) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & a & 0 \\ 0 & 1 & b & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Στρέβλωση στο YZ επίπεδο

$$SH_{yz}(a,b) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ a & 1 & 0 & 0 \\ b & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Στρέβλωση στο XZ επίπεδο

$$SH_{xz}(a,b) = \begin{bmatrix} 0 & a & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & b & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$