

Πολυμορφισμός και Υπερφόρτωση

Γιάννης Κασσιός

- Πολυμορφισμός (polymorphism)

- ορισμός / χρησιμότητα
- μεταβλητές τύπων
- πολυμορφικοί τύποι Haskell
- γενικότητα

- Υπερφόρτωση (overloading)

- ορισμός / χρησιμότητα
- κλάσεις τύπων
- δήλωση / χρήση κλάσεων
- προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
- κλάσεις Haskell
- συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)

- ορισμός / χρησιμότητα
- μεταβλητές τύπων
- πολυμορφικοί τύποι Haskell
- γενικότητα

- Υπερφόρτωση (overloading)

- ορισμός / χρησιμότητα
- κλάσεις τύπων
- δήλωση / χρήση κλάσεων
- προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
- κλάσεις Haskell
- συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)

- ορισμός / χρησιμότητα
- μεταβλητές τύπων
- πολυμορφικοί τύποι Haskell
- γενικότητα

- Υπερφόρτωση (overloading)

- ορισμός / χρησιμότητα
- κλάσεις τύπων
- δήλωση / χρήση κλάσεων
- προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
- κλάσεις Haskell
- συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)

- ορισμός / χρησιμότητα
- μεταβλητές τύπων
- πολυμορφικοί τύποι Haskell
- γενικότητα

- Υπερφόρτωση (overloading)

- ορισμός / χρησιμότητα
- κλάσεις τύπων
- δήλωση / χρήση κλάσεων
- προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
- κλάσεις Haskell
- συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)

- ορισμός / χρησιμότητα
- μεταβλητές τύπων
- πολυμορφικοί τύποι Haskell
- γενικότητα

- Υπερφόρτωση (overloading)

- ορισμός / χρησιμότητα
- κλάσεις τύπων
- δήλωση / χρήση κλάσεων
- προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
- κλάσεις Haskell
- συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - μεταβλητές τύπων
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell
 - γενικότητα
- Υπερφόρτωση (overloading)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - κλάσεις τύπων
 - δήλωση / χρήση κλάσεων
 - προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
 - κλάσεις Haskell
 - συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - μεταβλητές τύπων
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell
 - γενικότητα
- Υπερφόρτωση (overloading)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - κλάσεις τύπων
 - δήλωση / χρήση κλάσεων
 - προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
 - κλάσεις Haskell
 - συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)

- ορισμός / χρησιμότητα
- μεταβλητές τύπων
- πολυμορφικοί τύποι Haskell
- γενικότητα

- Υπερφόρτωση (overloading)

- ορισμός / χρησιμότητα
- κλάσεις τύπων
- δήλωση / χρήση κλάσεων
- προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
- κλάσεις Haskell
- συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - μεταβλητές τύπων
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell
 - γενικότητα
- Υπερφόρτωση (overloading)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - κλάσεις τύπων
 - δήλωση / χρήση κλάσεων
 - προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
 - κλάσεις Haskell
 - συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - μεταβλητές τύπων
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell
 - γενικότητα
- Υπερφόρτωση (overloading)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - κλάσεις τύπων
 - δήλωση / χρήση κλάσεων
 - προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
 - κλάσεις Haskell
 - συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - μεταβλητές τύπων
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell
 - γενικότητα
- Υπερφόρτωση (overloading)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - κλάσεις τύπων
 - δήλωση / χρήση κλάσεων
 - προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
 - κλάσεις Haskell
 - συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφισμός (polymorphism)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - μεταβλητές τύπων
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell
 - γενικότητα
- Υπερφόρτωση (overloading)
 - ορισμός / χρησιμότητα
 - κλάσεις τύπων
 - δήλωση / χρήση κλάσεων
 - προκαθορισμένες τιμές / κληρονομικότητα
 - κλάσεις Haskell
 - συσχέτιση με αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό

- Πολυμορφική τιμή: μία τιμή με πολλούς τύπους
 - [] :: String αλλά και [] :: [Int]
"Hi" ++ [] [1,2,3] ++ []
 - length :: [Int] -> Int αλλά και
length :: [(Char, [Int])] -> Int
- Χρησιμότητα: μας γλιτώνει από άπειρους εντελώς όμοιους ορισμούς

- Πολυμορφική τιμή: μία τιμή με πολλούς τύπους
 - `[] :: String` αλλά και `[] :: [Int]`
`"Hi" ++ []` `[1,2,3] ++ []`
 - `length :: [Int] -> Int` αλλά και
`length :: [(Char, [Int])] -> Int`
- Χρησιμότητα: μας γλιτώνει από άπειρους εντελώς όμοιους ορισμούς

```
emptyBool :: [Bool]
```

```
lengthBool :: [Bool] -> Int
```

```
lengthBool emptyBool = 0
```

```
lengthBool (_:xs) = 1+lengthBool xs
```

- Πολυμορφική τιμή: μία τιμή με πολλούς τύπους
 - `[] :: String` αλλά και `[] :: [Int]`
`"Hi" ++ []` `[1,2,3] ++ []`
 - `length :: [Int] -> Int` αλλά και
`length :: [(Char, [Int])] -> Int`
- Χρησιμότητα: μας γλιτώνει από άπειρους εντελώς όμοιους ορισμούς

```
emptyInt :: [Int]
```

```
lengthInt :: [Int] -> Int
```

```
lengthInt emptyInt = 0
```

```
lengthInt (_:xs) = 1+lengthInt xs
```


- Πολυμορφική τιμή: μία τιμή με πολλούς τύπους
 - `[] :: String` αλλά και `[] :: [Int]`
`"Hi" ++ []` `[1,2,3] ++ []`
 - `length :: [Int] -> Int` αλλά και
`length :: [(Char, [Int])] -> Int`
- Χρησιμότητα: μας γλιτώνει από άπειρους εντελώς όμοιους ορισμούς

```
length [] = 0
```

```
length (_:xs) = 1 + length xs
```

- Τύποι της `length`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a] -> Int`
- Τύποι της `[]`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a]`
- Μεταβλητή τύπου (type variable) `a`: αντικαθίσταται από τύπο
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell: χρησιμοποιούν μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα για να ξεχωρίζουν από σταθερούς τύπους
 - συνήθως: `a, b, c, ...`
- Καθορισμοί τύπου:
`[] :: [a]`
`length :: [a] -> Int`

- Τύποι της `length`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a] -> Int`
- Τύποι της `[]`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a]`
- Μεταβλητή τύπου (type variable) `a`: αντικαθίσταται από ΤΥΠΟ
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell: χρησιμοποιούν μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα για να ξεχωρίζουν από σταθερούς τύπους
 - συνήθως: `a, b, c, ...`
- Καθορισμοί τύπου:
`[] :: [a]`
`length :: [a] -> Int`

- Τύποι της `length`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a] -> Int`
- Τύποι της `[]`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a]`
- Μεταβλητή τύπου (type variable) `a`: αντικαθίσταται από ΤΥΠΟ
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell: χρησιμοποιούν μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα για να ξεχωρίζουν από σταθερούς τύπους
 - συνήθως: `a, b, c, ...`
- Καθορισμοί τύπου:
`[] :: [a]`
`length :: [a] -> Int`

- Τύποι της `length`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a] -> Int`
- Τύποι της `[]`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a]`
- Μεταβλητή τύπου (type variable) `a`: αντικαθίσταται από τύπο
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell: χρησιμοποιούν μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα για να ξεχωρίζουν από σταθερούς τύπους
 - συνήθως: `a, b, c, ...`

- Καθορισμοί τύπου:

```
[] :: [a]
```

```
length :: [a] -> Int
```

- Τύποι της `length`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a] -> Int`
- Τύποι της `[]`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a]`
- Μεταβλητή τύπου (type variable) `a`: αντικαθίσταται από τύπο
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell: χρησιμοποιούν μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα για να ξεχωρίζουν από σταθερούς τύπους
 - συνήθως: `a, b, c, ...`

- Καθορισμοί τύπου:

```
[] :: [a]
```

```
length :: [a] -> Int
```

- Τύποι της `length`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a] -> Int`
- Τύποι της `[]`: όλοι οι τύποι της μορφής `[a]`
- Μεταβλητή τύπου (type variable) a: αντικαθίσταται από τύπο
 - πολυμορφικοί τύποι Haskell: χρησιμοποιούν μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα για να ξεχωρίζουν από σταθερούς τύπους
 - συνήθως: `a, b, c, ...`
- Καθορισμοί τύπου:
`[] :: [a]`
`length :: [a] -> Int`

- Πολυμορφικός Τύπος a : περιγράφει όλους τους τύπους
 - τύπος της `undef`

- Κάθε μεταβλητή αντικαθίσταται από ένα μόνο τύπο

$(++) :: a \rightarrow a \rightarrow a$

ο τύπος περιγράφει:

$[Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [Int]$

$[Bool] \rightarrow [Bool] \rightarrow [Bool]$

αλλά όχι

$[Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [Bool]$

- Δύο διαφορετικές μεταβλητές: δεν υπάρχει περιορισμός

$zip :: [a] \rightarrow [b] \rightarrow [(a, b)]$

$zip :: [Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [(Int, Char)]$

αλλά και

$zip :: [Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [(Int, Int)]$

- Πολυμορφικός Τύπος a : περιγράφει όλους τους τύπους
 - τύπος της `undef`
- Κάθε μεταβλητή αντικαθίσταται από ένα μόνο τύπο

$(++) :: a \rightarrow a \rightarrow a$

ο τύπος περιγράφει:

$[Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [Int]$

$[Bool] \rightarrow [Bool] \rightarrow [Bool]$

αλλά όχι

$[Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [Bool]$

- Δύο διαφορετικές μεταβλητές: δεν υπάρχει περιορισμός

$zip :: [a] \rightarrow [b] \rightarrow [(a, b)]$

$zip :: [Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [(Int, Char)]$

αλλά και

$zip :: [Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [(Int, Int)]$

- Πολυμορφικός Τύπος a : περιγράφει όλους τους τύπους
 - τύπος της `undef`

- Κάθε μεταβλητή αντικαθίσταται από ένα μόνο τύπο

$(++) :: a \rightarrow a \rightarrow a$

ο τύπος περιγράφει:

$[Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [Int]$

$[Bool] \rightarrow [Bool] \rightarrow [Bool]$

αλλά όχι

$[Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [Bool]$

- Δύο διαφορετικές μεταβλητές: δεν υπάρχει περιορισμός

$zip :: [a] \rightarrow [b] \rightarrow [(a, b)]$

$zip :: [Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [(Int, Char)]$

αλλά και

$zip :: [Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [(Int, Int)]$

- Πολυμορφικός Τύπος a : περιγράφει όλους τους τύπους
 - τύπος της `undef`

- Κάθε μεταβλητή αντικαθίσταται από ένα μόνο τύπο

$(++) :: a \rightarrow a \rightarrow a$

ο τύπος περιγράφει:

$[Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [Int]$

$[Bool] \rightarrow [Bool] \rightarrow [Bool]$

αλλά όχι

$[Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [Bool]$

- Δύο διαφορετικές μεταβλητές: δεν υπάρχει περιορισμός

$zip :: [a] \rightarrow [b] \rightarrow [(a, b)]$

$zip :: [Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [(Int, Char)]$

αλλά και

$zip :: [Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [(Int, Int)]$

- Πολυμορφικός Τύπος a : περιγράφει όλους τους τύπους
 - τύπος της `undef`

- Κάθε μεταβλητή αντικαθίσταται από ένα μόνο τύπο

$(++) :: a \rightarrow a \rightarrow a$

ο τύπος περιγράφει:

$[Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [Int]$

$[Bool] \rightarrow [Bool] \rightarrow [Bool]$

αλλά όχι

$[Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [Bool]$

- Δύο διαφορετικές μεταβλητές: δεν υπάρχει περιορισμός

$zip :: [a] \rightarrow [b] \rightarrow [(a, b)]$

$zip :: [Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [(Int, Char)]$

αλλά και

$zip :: [Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [(Int, Int)]$

- Πολυμορφικός Τύπος a : περιγράφει όλους τους τύπους
 - τύπος της `undef`

- Κάθε μεταβλητή αντικαθίσταται από ένα μόνο τύπο

$(++) :: a \rightarrow a \rightarrow a$

ο τύπος περιγράφει:

$[Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [Int]$

$[Bool] \rightarrow [Bool] \rightarrow [Bool]$

αλλά όχι

$[Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [Bool]$

- Δύο διαφορετικές μεταβλητές: δεν υπάρχει περιορισμός

$zip :: [a] \rightarrow [b] \rightarrow [(a, b)]$

$zip :: [Int] \rightarrow [Char] \rightarrow [(Int, Char)]$

αλλά και

$zip :: [Int] \rightarrow [Int] \rightarrow [(Int, Int)]$

```
dovetail3 = dovetail3aux 0
  where
    dovetail3aux n l1 l2 l3 =
      [ ((l1!!i1), (l2!!i2), (l3!!i3))
      | i1<-[0..n], i2<-[0..n], i3<-[0..n],
        i1+i2+i3 == n ]
    ++ dovetail3aux (n+1) l1 l2 l3
dovetail3 :: [a]->[b]->[c]->[(a,b,c)]
```

```
dovetail3 = dovetail3aux 0
  where
    dovetail3aux n l1 l2 l3 =
      [ ((l1!!i1), (l2!!i2), (l3!!i3))
      | i1<-[0..n], i2<-[0..n], i3<-[0..n],
        i1+i2+i3 == n ]
    ++ dovetail3aux (n+1) l1 l2 l3
dovetail3 :: [a]->[b]->[c]->[(a,b,c)]
```

Πολυμορφισμός

Πολυμορφικοί Τύποι Τιμών Haskell

```
id :: a -> a
fst :: (a, b) -> a
snd :: (a, b) -> b
[] :: [a]
(.) :: a -> [a] -> [a]
(++): :: [a] -> [a] -> [a]
concat :: [[a]] -> [a]
length :: [a] -> Int
head :: [a] -> a
tail :: [a] -> [a]
last :: [a] -> a
init :: [a] -> [a]
replicate :: Int -> a -> [a]
take :: Int -> [a] -> [a]
drop :: Int -> [a] -> [a]
splitAt :: Int -> [a] -> ([a], [a])
reverse :: [a] -> [a]
zip :: [a] -> [b] -> [(a, b)]
unzip :: [(a, b)] -> ([a], [b])
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
zipWith :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
foldl :: (a -> b -> a) -> a -> [b] -> a
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
takeWhile :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
dropWhile :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```


Πολυμορφισμός

Πολυμορφικοί Τύποι Τιμών Haskell

```
id :: a -> a
fst :: (a, b) -> a
snd :: (a, b) -> b
[] :: [a]
(.) :: a -> [a] -> [a]
(++) :: [a] -> [a] -> [a]
concat :: [[a]] -> [a]
length :: [a] -> Int
head :: [a] -> a
tail :: [a] -> [a]
last :: [a] -> a
init :: [a] -> [a]
replicate :: Int -> a -> [a]
take :: Int -> [a] -> [a]
drop :: Int -> [a] -> [a]
splitAt :: Int -> [a] -> ([a], [a])
reverse :: [a] -> [a]
zip :: [a] -> [b] -> [(a, b)]
unzip :: [(a, b)] -> ([a], [b])
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
zipWith :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
foldl :: (a -> b -> a) -> a -> [b] -> a
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
takeWhile :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
dropWhile :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

- Τις συναρτήσεις `foldl`, `foldr` τις συνηθίσαμε να συσσωρεύουν τιμές ίδιου τύπου με αυτές της λίστας:

```
sum :: [Int]->Int
```

```
sum = foldl (+) 1
```

- Οι συναρτήσεις είναι πιο γενικές

- `foldl :: (a->b->a)->a->[b]->a`

- συσσώρευση αποτελέσματος τύπου `a` σε λίστα τύπου `[b]`

- Γραμμική αναζήτηση χωρίς `map`. Συνάρτηση συσσώρευσης:

```
\found-> \current-> found || current == x
```

- Νέα συνάρτηση γραμμικής αναζήτησης:

```
foldl (\found-> \current-> found || current == x)
```

```
False
```

- Τις συναρτήσεις `foldl`, `foldr` τις συνηθίσαμε να συσσωρεύουν τιμές ίδιου τύπου με αυτές της λίστας:

```
sum :: [Int]->Int
```

```
sum = foldl (+) 1
```

- Οι συναρτήσεις είναι πιο γενικές

- `foldl :: (a->b->a)->a->[b]->a`

- συσσώρευση αποτελέσματος τύπου `a` σε λίστα τύπου `[b]`

- Γραμμική αναζήτηση χωρίς `map`. Συνάρτηση συσσώρευσης:

```
\found-> \current-> found || current == x
```

- Νέα συνάρτηση γραμμικής αναζήτησης:

```
foldl (\found-> \current-> found || current == x)
```

```
False
```

- Τις συναρτήσεις `foldl`, `foldr` τις συνηθίσαμε να συσσωρεύουν τιμές ίδιου τύπου με αυτές της λίστας:

```
sum :: [Int]->Int
```

```
sum = foldl (+) 1
```

- Οι συναρτήσεις είναι πιο γενικές
 - `foldl :: (a->b->a)->a->[b]->a`
 - συσσώρευση αποτελέσματος τύπου `a` σε λίστα τύπου `[b]`

- Γραμμική αναζήτηση χωρίς `map`. Συνάρτηση συσσώρευσης:

```
\found-> \current-> found || current == x
```

- Νέα συνάρτηση γραμμικής αναζήτησης:

```
foldl (\found-> \current-> found || current == x)
```

```
False
```

- Τις συναρτήσεις `foldl`, `foldr` τις συνηθίσαμε να συσσωρεύουν τιμές ίδιου τύπου με αυτές της λίστας:

```
sum :: [Int]->Int
```

```
sum = foldl (+) 1
```

- Οι συναρτήσεις είναι πιο γενικές
 - `foldl :: (a->b->a)->a->[b]->a`
 - συσσώρευση αποτελέσματος τύπου `a` σε λίστα τύπου `[b]`

- Γραμμική αναζήτηση χωρίς `map`. Συνάρτηση συσσώρευσης:

```
\found-> \current-> found || current == x
```

- Νέα συνάρτηση γραμμικής αναζήτησης:

```
foldl (\found-> \current-> found || current == x)
```

```
False
```

- Τις συναρτήσεις `foldl`, `foldr` τις συνηθίσαμε να συσσωρεύουν τιμές ίδιου τύπου με αυτές της λίστας:

```
sum :: [Int] -> Int
```

```
sum = foldl (+) 1
```

- Οι συναρτήσεις είναι πιο γενικές
 - `foldl :: (a -> b -> a) -> a -> [b] -> a`
 - συσσώρευση αποτελέσματος τύπου `a` σε λίστα τύπου `[b]`

- Γραμμική αναζήτηση χωρίς `map`. Συνάρτηση συσσώρευσης:

```
\found -> \current -> found || current == x
```

- Νέα συνάρτηση γραμμικής αναζήτησης:

```
foldl (\found -> \current -> found || current == x)  
      False
```

- Αντικατάσταση (substitution): πεπερασμένη συσχέτιση μεταξύ ονομάτων και πολυμορφικών τύπων
- Αν σ είναι αντικατάσταση και T πολυμορφικός τύπος, ο τύπος σT είναι αυτός που θα πάρουμε αν κάνουμε όλες τις αντικαταστάσεις ονομάτων της σ στον T
- Παράδειγμα: αν

$$\sigma = a \mapsto (c \rightarrow \text{Bool}) \mid b \mapsto \text{Int}$$

τότε

$$\sigma([(a, b, c)]) = [(c \rightarrow \text{Bool}, \text{Int}, c)]$$

- Τύπος A πιο γενικός (more general) από B αν υπάρχει σ ώστε:

$$B = \sigma A$$

- Γενικότερος όλων: a

Πολυμορφισμός

Γενικότητα Τύπων

- Αντικατάσταση (substitution): πεπερασμένη συσχέτιση μεταξύ ονομάτων και πολυμορφικών τύπων
- Αν σ είναι αντικατάσταση και T πολυμορφικός τύπος, ο τύπος σT είναι αυτός που θα πάρουμε αν κάνουμε όλες τις αντικαταστάσεις ονομάτων της σ στον T
- Παράδειγμα: αν

$$\sigma = a \mapsto (c \rightarrow \text{Bool}) \mid b \mapsto \text{Int}$$

τότε

$$\sigma([(a, b, c)]) = [(c \rightarrow \text{Bool}, \text{Int}, c)]$$

- Τύπος A πιο γενικός (more general) από B αν υπάρχει σ ώστε:

$$B = \sigma A$$

- Γενικότερος όλων: a

- Αντικατάσταση (substitution): πεπερασμένη συσχέτιση μεταξύ ονομάτων και πολυμορφικών τύπων
- Αν σ είναι αντικατάσταση και T πολυμορφικός τύπος, ο τύπος σT είναι αυτός που θα πάρουμε αν κάνουμε όλες τις αντικαταστάσεις ονομάτων της σ στον T
- Παράδειγμα: αν

$$\sigma = a \mapsto (c \rightarrow \text{Bool}) \mid b \mapsto \text{Int}$$

τότε

$$\sigma([(a, b, c)]) = [(c \rightarrow \text{Bool}, \text{Int}, c)]$$

- Τύπος A πιο γενικός (more general) από B αν υπάρχει σ ώστε:

$$B = \sigma A$$

- Γενικότερος όλων: a

- Αντικατάσταση (substitution): πεπερασμένη συσχέτιση μεταξύ ονομάτων και πολυμορφικών τύπων
- Αν σ είναι αντικατάσταση και T πολυμορφικός τύπος, ο τύπος σT είναι αυτός που θα πάρουμε αν κάνουμε όλες τις αντικαταστάσεις ονομάτων της σ στον T
- Παράδειγμα: αν

$$\sigma = a \mapsto (c \rightarrow \text{Bool}) \mid b \mapsto \text{Int}$$

τότε

$$\sigma([(a,b,c)]) = [(c \rightarrow \text{Bool}, \text{Int}, c)]$$

- Τύπος A πιο γενικός (more general) από B αν υπάρχει σ ώστε:

$$B = \sigma A$$

- Γενικότερος όλων: a

- Αντικατάσταση (substitution): πεπερασμένη συσχέτιση μεταξύ ονομάτων και πολυμορφικών τύπων
- Αν σ είναι αντικατάσταση και T πολυμορφικός τύπος, ο τύπος σT είναι αυτός που θα πάρουμε αν κάνουμε όλες τις αντικαταστάσεις ονομάτων της σ στον T
- Παράδειγμα: αν

$$\sigma = a \mapsto (c \rightarrow \text{Bool}) \mid b \mapsto \text{Int}$$

τότε

$$\sigma([(a, b, c)]) = [(c \rightarrow \text{Bool}, \text{Int}, c)]$$

- Τύπος A πιο γενικός (more general) από B αν υπάρχει σ ώστε:

$$B = \sigma A$$

- Γενικότερος όλων: a

- Γενικότερος τύπος \Rightarrow περισσότερη ευελιξία
 - πχ. [] έχει τύπο [a] και όχι [a->b]
- Αναζητάμε πάντα το γενικότερο κατάλληλο τύπο για τις τιμές μας
- Εξαγωγή τύπου (type inference): ελλείψει καθορισμού τύπου η Haskell βρίσκει τον πιο γενικό πολυμορφικό τύπο
 - ομοίως με λ-εκφράσεις
- Η εντολή :type του διερμηνέα επιστρέφει τον τύπο του ορίσμάτος της:
:type dovetail3 δίνει [a] -> [b] -> [c] -> [(a,b,c)]
:type \x->[x] δίνει a -> [a]

- Γενικότερος τύπος \Rightarrow περισσότερη ευελιξία
 - πχ. [] έχει τύπο [a] και όχι [a->b]
- Αναζητάμε πάντα το γενικότερο κατάλληλο τύπο για τις τιμές μας
- Εξαγωγή τύπου (type inference): ελλείψει καθορισμού τύπου η Haskell βρίσκει τον πιο γενικό πολυμορφικό τύπο
 - ομοίως με λ-εκφράσεις
- Η εντολή :type του διερμηνέα επιστρέφει τον τύπο του ορίσμάτος της:
:type dovetail3 δίνει [a] -> [b] -> [c] -> [(a,b,c)]
:type \x->[x] δίνει a -> [a]

- Γενικότερος τύπος \Rightarrow περισσότερη ευελιξία
 - πχ. [] έχει τύπο [a] και όχι [a->b]
- Αναζητάμε πάντα το γενικότερο κατάλληλο τύπο για τις τιμές μας
- Εξαγωγή τύπου (type inference): ελλείψει καθορισμού τύπου η Haskell βρίσκει τον πιο γενικό πολυμορφικό τύπο
 - ομοίως με λ-εκφράσεις
- Η εντολή `:type` του διερμηνέα επιστρέφει τον τύπο του ορίσμάτος της:
`:type dovetail3` δίνει `[a] -> [b] -> [c] -> [(a,b,c)]`
`:type \x->[x]` δίνει `a -> [a]`

- Γενικότερος τύπος \Rightarrow περισσότερη ευελιξία
 - πχ. [] έχει τύπο [a] και όχι [a->b]
- Αναζητάμε πάντα το γενικότερο κατάλληλο τύπο για τις τιμές μας
- Εξαγωγή τύπου (type inference): ελλείψει καθορισμού τύπου η Haskell βρίσκει τον πιο γενικό πολυμορφικό τύπο
 - ομοίως με λ-εκφράσεις
- Η εντολή :type του διερμηνέα επιστρέφει τον τύπο του ορίσματος της:
:type dovetail3 δίνει [a] -> [b] -> [c] -> [(a,b,c)]
:type \x->[x] δίνει a -> [a]

- Υπερφορτωμένο όνομα:
 - περισσότεροι από ένας τύποι
 - διαφορετικός ορισμός για κάθε τύπο

- Παραδείγματα: (==), (+) κτλ.

Για (==) :: Bool -> Bool -> Bool

True == True = True

False == False = True

_ == _ = False

Για (==) :: Int -> Int -> Bool: built-in

Για (==) :: (a,b) -> (a,b) -> Bool:

(x,y) == (z,w) = x==z && y==w

- Υπερφορτωμένο όνομα:
 - περισσότεροι από ένας τύποι
 - διαφορετικός ορισμός για κάθε τύπο

- Παραδείγματα: (==), (+) κτλ.

Για (==) :: Bool -> Bool -> Bool

True == True = True

False == False = True

_ == _ = False

Για (==) :: Int -> Int -> Bool: built-in

Για (==) :: (a,b) -> (a,b) -> Bool:

(x,y) == (z,w) = x==z && y==w

- Υπερφορτωμένο όνομα:
 - περισσότεροι από ένας τύποι
 - διαφορετικός ορισμός για κάθε τύπο

- Παραδείγματα: (==), (+) κτλ.

Για (==) :: Bool -> Bool -> Bool

True == True = True

False == False = True

_ == _ = False

Για (==) :: Int -> Int -> Bool: built-in

Για (==) :: (a,b) -> (a,b) -> Bool:

(x,y) == (z,w) = x==z && y==w

- Μας γλυτώνει από τη χρήση διαφορετικών συμβόλων για την ίδια πράξη
- Έστω:
 $\text{lSearch } x \ [] = \text{False}$
 $\text{lSearch } x \ (y:ys) = x==y \ || \ \text{lSearch } x \ ys$
- Τύπος: $\text{lSearch} :: a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$
μόνο για a με: $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Ο περιορισμός αυτός δεν εκφράζεται πολυμορφικά
- Μία πολυμορφική λύση:
 $\text{lSearch} :: (a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$
 $\text{lSearch } \text{eq } x \ [] = \text{False}$
 $\text{lSearch } \text{eq } x \ (y:ys) = \text{eq } x \ y \ || \ \text{lSearch } \text{eq } x \ ys$
 - γενικεύει και περιπλέκει χωρίς λόγο

- Μας γλυτώνει από τη χρήση διαφορετικών συμβόλων για την ίδια πράξη
- Έστω:
 $\text{lSearch } x \ [] = \text{False}$
 $\text{lSearch } x \ (y:ys) = x==y \ || \ \text{lSearch } x \ ys$
- Τύπος: $\text{lSearch} :: a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$
μόνο για a με: $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Ο περιορισμός αυτός δεν εκφράζεται πολυμορφικά
- Μία πολυμορφική λύση:
 $\text{lSearch} :: (a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$
 $\text{lSearch } eq \ x \ [] = \text{False}$
 $\text{lSearch } eq \ x \ (y:ys) = eq \ x \ y \ || \ \text{lSearch } eq \ x \ ys$
 - γενικεύει και περιπλέκει χωρίς λόγο

- Μας γλυτώνει από τη χρήση διαφορετικών συμβόλων για την ίδια πράξη
- Έστω:
 $\text{lSearch } x \ [] = \text{False}$
 $\text{lSearch } x \ (y:ys) = x==y \ || \ \text{lSearch } x \ ys$
- Τύπος: $\text{lSearch} :: a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$
μόνο για a με: $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Ο περιορισμός αυτός δεν εκφράζεται πολυμορφικά
- Μία πολυμορφική λύση:
 $\text{lSearch} :: (a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$
 $\text{lSearch } eq \ x \ [] = \text{False}$
 $\text{lSearch } eq \ x \ (y:ys) = eq \ x \ y \ || \ \text{lSearch } eq \ x \ ys$
 - γενικεύει και περιπλέκει χωρίς λόγο

- Μας γλυτώνει από τη χρήση διαφορετικών συμβόλων για την ίδια πράξη

- Έστω:

```
lSearch x [] = False
```

```
lSearch x (y:ys) = x==y || lSearch x ys
```

- Τύπος: `lSearch :: a->[a]->Bool`

μόνο για `a` με: `(==) :: a->a->Bool`

- Ο περιορισμός αυτός δεν εκφράζεται πολυμορφικά

- Μία πολυμορφική λύση:

```
lSearch :: (a->a->Bool)->a->[a]->Bool
```

```
lSearch eq x [] = False
```

```
lSearch eq x (y:ys) = eq x y || lSearch eq x ys
```

- γενικεύει και περιπλέκει χωρίς λόγο

- Μας γλυτώνει από τη χρήση διαφορετικών συμβόλων για την ίδια πράξη
- Έστω:
 $\text{lSearch } x \ [] = \text{False}$
 $\text{lSearch } x \ (y:ys) = x==y \ || \ \text{lSearch } x \ ys$
- Τύπος: $\text{lSearch} :: a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$
μόνο για a με: $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Ο περιορισμός αυτός δεν εκφράζεται πολυμορφικά
- Μία πολυμορφική λύση:
 $\text{lSearch} :: (a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$
 $\text{lSearch } eq \ x \ [] = \text{False}$
 $\text{lSearch } eq \ x \ (y:ys) = eq \ x \ y \ || \ \text{lSearch } eq \ x \ ys$
 - γενικεύει και περιπλέκει χωρίς λόγο

- Μας γλυτώνει από τη χρήση διαφορετικών συμβόλων για την ίδια πράξη
- Έστω:
 $\text{lSearch } x \ [] = \text{False}$
 $\text{lSearch } x \ (y:ys) = x==y \ || \ \text{lSearch } x \ ys$
- Τύπος: $\text{lSearch} :: a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$
μόνο για a με: $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Ο περιορισμός αυτός δεν εκφράζεται πολυμορφικά
- Μία πολυμορφική λύση:
 $\text{lSearch} :: (a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$
 $\text{lSearch } \text{eq} \ x \ [] = \text{False}$
 $\text{lSearch } \text{eq} \ x \ (y:ys) = \text{eq} \ x \ y \ || \ \text{lSearch } \text{eq} \ x \ ys$
 - γενικεύει και περιπλέκει χωρίς λόγο

- Κλάση (class): σύνολο τύπων για τους οποίους υπάρχουν συγκεκριμένα υπερφορτωμένα ονόματα
- Παράδειγμα: κλάση Eq: σύνολο τύπων a για τους οποίους ορίζεται
 $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Τύπος a ανήκει σε κλάση C γράφεται:
 $C \ a \ \underline{\text{περιορισμός (constraint)}}$
- Πολλοί περιορισμοί = συμφραζόμενα (context) πχ.
 $(Eq \ a, Eq \ b)$
- Πολυμορφικοί τύποι δέχονται συμφραζόμενα ως εξής:
συμφραζόμενα \Rightarrow πολυμορφικός_τύπος
- $lSearch :: Eq \ a \Rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$

- Κλάση (class): σύνολο τύπων για τους οποίους υπάρχουν συγκεκριμένα υπερφορτωμένα ονόματα
- Παράδειγμα: κλάση Eq: σύνολο τύπων a για τους οποίους ορίζεται
 $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Τύπος a ανήκει σε κλάση C γράφεται:
 $C \ a \ \underline{\text{περιορισμός (constraint)}}$
- Πολλοί περιορισμοί = συμφραζόμενα (context) πχ.
 $(Eq \ a, Eq \ b)$
- Πολυμορφικοί τύποι δέχονται συμφραζόμενα ως εξής:
συμφραζόμενα \Rightarrow πολυμορφικός_τύπος
- $lSearch :: Eq \ a \Rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$

- Κλάση (class): σύνολο τύπων για τους οποίους υπάρχουν συγκεκριμένα υπερφορτωμένα ονόματα
- Παράδειγμα: κλάση Eq: σύνολο τύπων a για τους οποίους ορίζεται
 $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Τύπος a ανήκει σε κλάση C γράφεται:
 $C \ a \ \underline{\text{περιορισμός (constraint)}}$
- Πολλοί περιορισμοί = συμφραζόμενα (context) πχ.
 $(Eq \ a, Eq \ b)$
- Πολυμορφικοί τύποι δέχονται συμφραζόμενα ως εξής:
συμφραζόμενα => πολυμορφικός_τύπος
- $lSearch :: Eq \ a \Rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$

- Κλάση (class): σύνολο τύπων για τους οποίους υπάρχουν συγκεκριμένα υπερφορτωμένα ονόματα
- Παράδειγμα: κλάση Eq: σύνολο τύπων a για τους οποίους ορίζεται
 $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Τύπος a ανήκει σε κλάση C γράφεται:
 $C \ a \ \underline{\text{περιορισμός (constraint)}}$
- Πολλοί περιορισμοί = συμφραζόμενα (context) πχ.
 $(Eq \ a, Eq \ b)$
- Πολυμορφικοί τύποι δέχονται συμφραζόμενα ως εξής:
συμφραζόμενα => πολυμορφικός_τύπος
- $lSearch :: Eq \ a \Rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$

- Κλάση (class): σύνολο τύπων για τους οποίους υπάρχουν συγκεκριμένα υπερφορτωμένα ονόματα
- Παράδειγμα: κλάση Eq: σύνολο τύπων a για τους οποίους ορίζεται
 $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Τύπος a ανήκει σε κλάση C γράφεται:
 $C \ a \ \underline{\text{περιορισμός (constraint)}}$
- Πολλοί περιορισμοί = συμφραζόμενα (context) πχ.
 $(Eq \ a, Eq \ b)$
- Πολυμορφικοί τύποι δέχονται συμφραζόμενα ως εξής:
συμφραζόμενα => πολυμορφικός_τύπος
- $lSearch :: Eq \ a \Rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$

- Κλάση (class): σύνολο τύπων για τους οποίους υπάρχουν συγκεκριμένα υπερφορτωμένα ονόματα
- Παράδειγμα: κλάση Eq: σύνολο τύπων a για τους οποίους ορίζεται
 $(==) :: a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
- Τύπος a ανήκει σε κλάση C γράφεται:
 $C \ a \ \underline{\text{περιορισμός (constraint)}}$
- Πολλοί περιορισμοί = συμφραζόμενα (context) πχ.
 $(Eq \ a, Eq \ b)$
- Πολυμορφικοί τύποι δέχονται συμφραζόμενα ως εξής:
συμφραζόμενα \Rightarrow πολυμορφικός_τύπος
- $lSearch :: Eq \ a \Rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$

- Επιτρέπονται:

```
lSearch True [False,True]
```

```
lSearch ('a',50)
```

```
[(c,i) | c<-['a','z'], i<-[0..100]]
```

- Απαγορεύεται: `lSearch (1+) [\x->1+x]`

```
ERROR - Cannot infer instance
```

```
*** Instance : Eq (a -> a)
```

```
*** Expression : lsearch ((+) 1) [\x -> x + 1]
```

- Η εξαγωγή τύπου ανακαλύπτει και τα συμφραζόμενα:

- σβήνουμε τον καθορισμό τύπου της `lSearch`

- γράφουμε `:type lSearch` στο διερμηνέα

- απάντηση: `lSearch :: Eq a => a -> [a] -> Bool`

- Επιτρέπονται:

```
lSearch True [False,True]
```

```
lSearch ('a',50)
```

```
[(c,i) | c<-['a','z'], i<-[0..100]]
```

- Απαγορεύεται: `lSearch (1+) [\x->1+x]`

```
ERROR - Cannot infer instance
```

```
*** Instance : Eq (a -> a)
```

```
*** Expression : lsearch ((+) 1) [\x -> x + 1]
```

- Η εξαγωγή τύπου ανακαλύπτει και τα συμφραζόμενα:

- σβήνουμε τον καθορισμό τύπου της `lSearch`

- γράφουμε `:type lSearch` στο διερμηνέα

- απάντηση: `lSearch :: Eq a => a -> [a] -> Bool`

- Επιτρέπονται:
`lSearch True [False,True]`
`lSearch ('a',50)`
`[(c,i) | c<-['a','z'], i<-[0..100]]`
- Απαγορεύεται: `lSearch (1+) [\x->1+x]`
ERROR - Cannot infer instance
*** Instance : Eq (a -> a)
*** Expression : lsearch ((+) 1) [\x -> x + 1]
- Η εξαγωγή τύπου ανακαλύπτει και τα συμφραζόμενα:
 - σβήνουμε τον καθορισμό τύπου της `lSearch`
 - γράφουμε `:type lSearch` στο διερμηνέα
 - απάντηση: `lSearch :: Eq a => a -> [a] -> Bool`

- Επιτρέπονται:
`lSearch True [False,True]`
`lSearch ('a',50)`
`[(c,i) | c<-['a','z'], i<-[0..100]]`
- Απαγορεύεται: `lSearch (1+) [\x->1+x]`
`ERROR - Cannot infer instance`
`*** Instance : Eq (a -> a)`
`*** Expression : lsearch ((+) 1) [\x -> x + 1]`
- Η εξαγωγή τύπου ανακαλύπτει και τα συμφραζόμενα:
 - σβήνουμε τον καθορισμό τύπου της `lSearch`
 - γράφουμε `:type lSearch` στο διερμηνέα
 - απάντηση: `lSearch :: Eq a => a -> [a] -> Bool`

- Επιτρέπονται:
`lSearch True [False,True]`
`lSearch ('a',50)`
`[(c,i) | c<-['a','z'], i<-[0..100]]`
- Απαγορεύεται: `lSearch (1+) [\x->1+x]`
`ERROR - Cannot infer instance`
`*** Instance : Eq (a -> a)`
`*** Expression : lsearch ((+) 1) [\x -> x + 1]`
- Η εξαγωγή τύπου ανακαλύπτει και τα συμφραζόμενα:
 - σβήνουμε τον καθορισμό τύπου της `lSearch`
 - γράφουμε `:type lSearch` στο διερμηνέα
 - απάντηση: `lSearch :: Eq a => a -> [a] -> Bool`

- Επιτρέπονται:
`lSearch True [False,True]`
`lSearch ('a',50)`
`[(c,i) | c<-['a','z'], i<-[0..100]]`
- Απαγορεύεται: `lSearch (1+) [\x->1+x]`
ERROR - Cannot infer instance
*** Instance : Eq (a -> a)
*** Expression : lsearch ((+) 1) [\x -> x + 1]
- Η εξαγωγή τύπου ανακαλύπτει και τα συμφραζόμενα:
 - σβήνουμε τον καθορισμό τύπου της `lSearch`
 - γράφουμε `:type lSearch` στο διερμηνέα
 - απάντηση: `lSearch :: Eq a => a -> [a] -> Bool`

- Σύνταξη δήλωσης κλάσης:

```
class όνομα_κλάσης μεταβλητή_τύπου  
    where καθορισμοί_τύπων
```

- Υπογραφή (signature) της κλάσης

- Παράδειγμα: συνάρτηση cond

- δουλεύει σαν την if
- δέχεται ακεραίους (C/C++) και λίστες (scripting lang.) ως συνθήκες

- `class Condition a where cond :: a->b->b->b`

- Σύνταξη δήλωσης κλάσης:

`class όνομα_κλάσης μεταβλητή_τύπου`

`where καθορισμοί_τύπων`

- Υπογραφή (signature) της κλάσης

- Παράδειγμα: συνάρτηση `cond`

- δουλεύει σαν την `if`

- δέχεται ακεραίους (C/C++) και λίστες (scripting lang.) ως συνθήκες

- `class Condition a where cond :: a->b->b->b`

- Σύνταξη δήλωσης κλάσης:

```
class όνομα_κλάσης μεταβλητή_τύπου  
    where καθορισμοί_τύπων
```

- Υπογραφή (signature) της κλάσης
- Παράδειγμα: συνάρτηση cond
 - δουλεύει σαν την if
 - δέχεται ακεραίους (C/C++) και λίστες (scripting lang.) ως συνθήκες

```
• class Condition a where cond :: a->b->b->b
```

- Σύνταξη δήλωσης κλάσης:

```
class όνομα_κλάσης μεταβλητή_τύπου  
    where καθορισμοί_τύπων
```

- Υπογραφή (signature) της κλάσης
- Παράδειγμα: συνάρτηση cond
 - δουλεύει σαν την if
 - δέχεται ακεραίους (C/C++) και λίστες (scripting lang.) ως συνθήκες
- `class Condition a where cond :: a->b->b->b`

- Στιγμιότυπο (instance) κλάσης: ένας τύπος που ανήκει στην κλάση

- Σύνταξη δήλωσης στιγμιότυπου:

```
instance όνομα_κλάσης τύπος where δηλώσεις_τιμών
```

- Παράδειγμα:

```
instance Condition Bool where
    cond c t e = if c then t else e
instance Condition Int where
    cond c t e = if c/=0 then t else e
instance Condition[a] where
    cond c t e = if c/="" then t else e
```

- Χρήση:

```
cond (length "") 1 2 = 2    cond "a" 1 2 = 1
```

όχι: `cond 1 1 2`

- Στιγμιότυπο (instance) κλάσης: ένας τύπος που ανήκει στην κλάση
- Σύνταξη δήλωσης στιγμιότυπου:
`instance όνομα_κλάσης_τύπος where δηλώσεις_τιμών`

- Παράδειγμα:

```
instance Condition Bool where
    cond c t e = if c then t else e
instance Condition Int where
    cond c t e = if c/=0 then t else e
instance Condition[a] where
    cond c t e = if c/="" then t else e
```

- Χρήση:

```
cond (length "") 1 2 = 2    cond "a" 1 2 = 1
```

όχι: `cond 1 1 2`

- Στιγμιότυπο (instance) κλάσης: ένας τύπος που ανήκει στην κλάση
- Σύνταξη δήλωσης στιγμιότυπου:
`instance όνομα_κλάσης τύπος where δηλώσεις_τιμών`
- Παράδειγμα:

```
instance Condition Bool where
    cond c t e = if c then t else e
instance Condition Int where
    cond c t e = if c/=0 then t else e
instance Condition[a] where
    cond c t e = if c/="" then t else e
```

- Χρήση:
`cond (length "") 1 2 = 2` `cond "a" 1 2 = 1`
όχι: `cond 1 1 2`

- Στιγμιότυπο (instance) κλάσης: ένας τύπος που ανήκει στην κλάση
- Σύνταξη δήλωσης στιγμιοτύπου:
`instance όνομα_κλάσης τύπος where δηλώσεις_τιμών`

- Παράδειγμα:

```
instance Condition Bool where
    cond c t e = if c then t else e
instance Condition Int where
    cond c t e = if c/=0 then t else e
instance Condition[a] where
    cond c t e = if c/="" then t else e
```

- Χρήση:

```
cond (length "") 1 2 = 2    cond "a" 1 2 = 1
```

όχι: `cond 1 1 2`

- Στιγμιότυπο επιτρέπεται να είναι:
 - βασικός τύπος, πχ. `Int`, `Bool` κτλ.
 - τύπος πλειάδας ή λίστας που να περιέχει μόνο μεταβλητές τύπων, πχ. `[a]`
- Στην τελευταία περίπτωση, επιτρέπονται συμφραζόμενα
- Παράδειγμα: υπερφόρτωση της `cond` με ζεύγη τύπων-στιγμιότυπων της `Condition`
 - βλέπουμε το `(x,y)` ως x και y

```
instance (Condition a,Condition b)
```

```
=> Condition (a,b)
```

```
where cond (x,y) t e = cond x (cond y t e) e
```

- Χρήση:

```
cond (True, "") 1 2 = 2    cond ("a", 2==2) 1 2 = 1
```

- Στιγμιότυπο επιτρέπεται να είναι:
 - βασικός τύπος, πχ. `Int`, `Bool` κτλ.
 - τύπος πλειάδας ή λίστας που να περιέχει μόνο μεταβλητές τύπων, πχ. `[a]`

● Στην τελευταία περίπτωση, επιτρέπονται συμφραζόμενα

● Παράδειγμα: υπερφόρτωση της `cond` με ζεύγη τύπων-στιγμιότυπων της `Condition`

- βλέπουμε το `(x,y)` ως x και y

```
instance (Condition a,Condition b)
```

```
=> Condition (a,b)
```

```
where cond (x,y) t e = cond x (cond y t e) e
```

● Χρήση:

```
cond (True, "") 1 2 = 2    cond ("a", 2==2) 1 2 = 1
```

- Στιγμιότυπο επιτρέπεται να είναι:
 - βασικός τύπος, πχ. `Int`, `Bool` κτλ.
 - τύπος πλειάδας ή λίστας που να περιέχει μόνο μεταβλητές τύπων, πχ. `[a]`
- Στην τελευταία περίπτωση, επιτρέπονται συμφραζόμενα

- Παράδειγμα: υπερφόρτωση της `cond` με ζεύγη τύπων-στιγμιότυπων της `Condition`

- βλέπουμε το `(x,y)` ως x και y

```
instance (Condition a,Condition b)
```

```
=> Condition (a,b)
```

```
where cond (x,y) t e = cond x (cond y t e) e
```

- Χρήση:

```
cond (True, "") 1 2 = 2    cond ("a", 2==2) 1 2 = 1
```

- Στιγμιότυπο επιτρέπεται να είναι:
 - βασικός τύπος, πχ. `Int`, `Bool` κτλ.
 - τύπος πλειάδας ή λίστας που να περιέχει μόνο μεταβλητές τύπων, πχ. `[a]`
- Στην τελευταία περίπτωση, επιτρέπονται συμφραζόμενα
- Παράδειγμα: υπερφόρτωση της `cond` με ζεύγη τύπων-στιγμιότυπων της `Condition`
 - βλέπουμε το `(x,y)` ως x και y

```
instance (Condition a,Condition b)
```

```
=> Condition (a,b)
```

```
where cond (x,y) t e = cond x (cond y t e) e
```

- Χρήση:

```
cond (True, "") 1 2 = 2    cond ("a", 2==2) 1 2 = 1
```


- Στιγμιότυπο επιτρέπεται να είναι:
 - βασικός τύπος, πχ. `Int`, `Bool` κτλ.
 - τύπος πλειάδας ή λίστας που να περιέχει μόνο μεταβλητές τύπων, πχ. `[a]`
- Στην τελευταία περίπτωση, επιτρέπονται συμφραζόμενα
- Παράδειγμα: υπερφόρτωση της `cond` με ζεύγη τύπων-στιγμιότυπων της `Condition`

- βλέπουμε το (x,y) ως x και y

```
instance (Condition a,Condition b)
```

```
=> Condition (a,b)
```

```
where cond (x,y) t e = cond x (cond y t e) e
```

- Χρήση:

```
cond (True, "") 1 2 = 2    cond ("a", 2==2) 1 2 = 1
```

- Η ορισμός τιμής σε μία κλάση, την κάνει προκαθορισμένη (default)
- Τα στιγμιότυπα κρατούν την προκαθορισμένη τιμή εκτός αν την ξαναορίσουν
 - αυτό ονομάζεται ακύρωση (overriding) της προκαθορισμένης δήλωσης

```
class CheckIfBool a where
  notBool :: a->Bool
  notBool _ = True

instance CheckIfBool Bool where
  notBool _ = False

instance CheckIfBool Int
  where
  notBool _ = False
  notBool (length _) = True
```

- Η ορισμός τιμής σε μία κλάση, την κάνει προκαθορισμένη (default)
- Τα στιγμιότυπα κρατούν την προκαθορισμένη τιμή εκτός αν την ξαναορίσουν
 - αυτό ονομάζεται ακύρωση (overriding) της προκαθορισμένης δήλωσης

```
class CheckIfBool a where
  notBool :: a->Bool
  notBool _ = True

instance CheckIfBool Bool where
  notBool _ = False

instance CheckIfBool Int
Αποτιμήσεις:
notBool True = False
notBool(length "") = True
```

- Η ορισμός τιμής σε μία κλάση, την κάνει προκαθορισμένη (default)
- Τα στιγμιότυπα κρατούν την προκαθορισμένη τιμή εκτός αν την ξαναορίσουν
 - αυτό ονομάζεται ακύρωση (overriding) της προκαθορισμένης δήλωσης

```
class CheckIfBool a where
```

```
  notBool :: a->Bool
```

```
  notBool _ = True
```

```
instance CheckIfBool Bool where
```

```
  notBool _ = False
```

```
instance CheckIfBool Int
```

Αποτιμήσεις:

```
notBool True = False
```

```
notBool(length "") = True
```

- Η ορισμός τιμής σε μία κλάση, την κάνει προκαθορισμένη (default)
- Τα στιγμιότυπα κρατούν την προκαθορισμένη τιμή εκτός αν την ξαναορίσουν
 - αυτό ονομάζεται ακύρωση (overriding) της προκαθορισμένης δήλωσης

```
class CheckIfBool a where
```

```
  notBool :: a->Bool
```

```
  notBool _ = True
```

```
instance CheckIfBool Bool where
```

```
  notBool _ = False
```

```
instance CheckIfBool Int
```

Αποτιμήσεις:

```
notBool True = False
```

```
notBool(length "") = True
```

- Template: μία προκαθορισμένη τιμή f χρησιμοποιεί ένα υπερφορτωμένο όνομα g
- Δήλωση της g σε ένα στιγμιότυπο, αλλάζει τη συμπεριφορά της f αναλόγως

```
class Condition a where
  toBool :: a->Bool
  cond :: a->b->b->b
  cond c t e = if toBool c then t else e
instance Condition Bool where toBool = id
instance Condition Int where toBool i = i/=0
instance
  (Condition a,Condition b) => Condition (a,b) where
  toBool (x,y) = toBool x && toBool y
```

- Template: μία προκαθορισμένη τιμή f χρησιμοποιεί ένα υπερφορτωμένο όνομα g
- Δήλωση της g σε ένα στιγμιότυπο, αλλάζει τη συμπεριφορά της f αναλόγως

```
class Condition a where
  toBool :: a->Bool
  cond :: a->b->b->b
  cond c t e = if toBool c then t else e
instance Condition Bool where toBool = id
instance Condition Int where toBool i = i/=0
instance
  (Condition a,Condition b) => Condition (a,b) where
  toBool (x,y) = toBool x && toBool y
```

- Template: μία προκαθορισμένη τιμή f χρησιμοποιεί ένα υπερφορτωμένο όνομα g
- Δήλωση της g σε ένα στιγμιότυπο, αλλάζει τη συμπεριφορά της f αναλόγως

```
class Condition a where
```

```
  toBool :: a->Bool
```

```
  cond :: a->b->b->b
```

```
  cond c t e = if toBool c then t else e
```

```
instance Condition Bool where toBool = id
```

```
instance Condition Int where toBool i = i/=0
```

```
instance
```

```
  (Condition a,Condition b) => Condition (a,b) where
```

```
  toBool (x,y) = toBool x && toBool y
```


- Template: μία προκαθορισμένη τιμή f χρησιμοποιεί ένα υπερφορτωμένο όνομα g
- Δήλωση της g σε ένα στιγμιότυπο, αλλάζει τη συμπεριφορά της f αναλόγως

```
class Condition a where
```

```
  toBool :: a->Bool
```

```
  cond :: a->b->b->b
```

```
  cond c t e = if toBool c then t else e
```

```
instance Condition Bool where toBool = id
```

```
instance Condition Int where toBool i = i/=0
```

```
instance
```

```
  (Condition a,Condition b) => Condition (a,b) where
```

```
  toBool (x,y) = toBool x && toBool y
```

- Template: μία προκαθορισμένη τιμή f χρησιμοποιεί ένα υπερφορτωμένο όνομα g
- Δήλωση της g σε ένα στιγμιότυπο, αλλάζει τη συμπεριφορά της f αναλόγως

```
class Condition a where
```

```
  toBool :: a->Bool
```

```
  cond :: a->b->b->b
```

```
  cond c t e = if toBool c then t else e
```

```
instance Condition Bool where toBool = id
```

```
instance Condition Int where toBool i = i/=0
```

```
instance
```

```
(Condition a,Condition b) => Condition (a,b) where
```

```
toBool (x,y) = toBool x && toBool y
```

- Template: μία προκαθορισμένη τιμή f χρησιμοποιεί ένα υπερφορτωμένο όνομα g
- Δήλωση της g σε ένα στιγμιότυπο, αλλάζει τη συμπεριφορά της f αναλόγως

```
class Condition a where
```

```
  toBool :: a->Bool
```

```
  cond :: a->b->b->b
```

```
  cond c t e = if toBool c then t else e
```

```
instance Condition Bool where toBool = id
```

```
instance Condition Int where toBool i = i/=0
```

```
instance
```

```
  (Condition a,Condition b) => Condition (a,b) where
```

```
  toBool (x,y) = toBool x && toBool y
```

- Μία τάξη κληρονομεί (inherits) μία άλλη:

`class` *συμφραζόμενα* => *όνομα_κλάσης μεταβλητή_τύπου*

`where` *καθορισμοί_τύπων*

- κληρονομούμενες κλάσεις

```
class ConvBool a where
```

```
  toBool :: a->Bool
```

```
class ConvBool a => Condition a where
```

```
  cond :: a->b->b->b
```

```
  cond c t e = if toBool c then t else e
```

```
instance ConvBool Bool where toBool = id
```

```
instance Condition Bool
```

```
...
```

- Μία τάξη κληρονομεί (inherits) μία άλλη:

```
class συμφραζόμενα => όνομα_κλάσης μεταβλητή_τύπου  
  where καθορισμοί_τύπων
```

- κληρονομούμενες κλάσεις

```
class ConvBool a where  
  toBool :: a->Bool  
class ConvBool a => Condition a where  
  cond :: a->b->b->b  
  cond c t e = if toBool c then t else e  
instance ConvBool Bool where toBool = id  
instance Condition Bool  
...
```

- Μία τάξη κληρονομεί (inherits) μία άλλη:

```
class συμφραζόμενα => όνομα_κλάσης μεταβλητή_τύπου  
  where καθορισμοί_τύπων
```

- κληρονομούμενες κλάσεις

```
class ConvBool a where  
  toBool :: a->Bool  
class ConvBool a => Condition a where  
  cond :: a->b->b->b  
  cond c t e = if toBool c then t else e  
instance ConvBool Bool where toBool = id  
instance Condition Bool  
...
```

Υπερφόρτωση

Κλάσεις Haskell: Eq και Ord

```
class Eq a where
  (==) :: a->a->Bool
  (/=) :: a->a->Bool
  x /= y = not (x==y)
  x == y = not (x/=y)

class Eq a => Ord a where
  (<) :: a->a->Bool
  (<=) :: a->a->Bool
  ...
  min :: a->a->a
  max :: a->a->a
```

Υπερφόρτωση

Κλάσεις Haskell: Show και Read

```
class Show a where
  show :: a->String
  ...
```

```
class Read a where
  read :: String->a
  ...
```

Ο διερμηνέας χρησιμοποιεί τη `show` για να μας δείξει το αποτέλεσμα ενός υπολογισμού. Στις συναρτήσεις δεν υπάρχει `show`:

```
ERROR - Cannot find "show" function for:
```

```
*** Expression : \x -> x
```

```
*** Of type : a -> a
```


Κλάση Num

- Κλάση Integral
 - Τύπος Int (4 bytes)
 - Τύπος Integer (απεριόριστος)
- Κλάση Fractional
 - Τύπος Rational (ρητός)
 - Κλάση Floating
 - Τύπος Float
 - Τύπος Double (διπλής ακρίβειας)

Η σταθερά 1 είναι πολυμορφική: `1 :: Num a => a`

Περιορισμός έκφρασης `e` σε τύπο `a`: `e :: a`

Π.χ. `cond (1 :: Int) 2 3 = 2`

Κλάση Num

- Κλάση Integral
 - Τύπος Int (4 bytes)
 - Τύπος Integer (απεριόριστος)
- Κλάση Fractional
 - Τύπος Rational (ρητός)
 - Κλάση Floating
 - Τύπος Float
 - Τύπος Double (διπλής ακρίβειας)

Η σταθερά 1 είναι πολυμορφική: `1 :: Num a => a`

Περιορισμός έκφρασης `e` σε τύπο `a`: `e :: a`

Π.χ. `cond (1 :: Int) 2 3 = 2`

Κλάση Num

- Κλάση Integral
 - Τύπος Int (4 bytes)
 - Τύπος Integer (απεριόριστος)
- Κλάση Fractional
 - Τύπος Rational (ρητός)
 - Κλάση Floating
 - Τύπος Float
 - Τύπος Double (διπλής ακρίβειας)

Η σταθερά 1 είναι πολυμορφική: $1 :: \text{Num } a \Rightarrow a$

Περιορισμός έκφρασης e σε τύπο a : $e :: a$

Π.χ. `cond (1::Int) 2 3 = 2`

- **Standard OOP: single-dispatch class-based (C++/Java)**
 - κλάση = τύπος = σύνολο τιμών
- Haskell
 - κλάση = σύνολο τύπων. τύπος = σύνολο τιμών
- Ετερογενείς δομές
 - Java: αναπαριστά `[true, 2]`: `true` και `2` είναι αντικείμενα της τάξης `Object`
 - Haskell: όχι! `True :: Bool` και `2 :: Int`
 - Το γεγονός ότι `Eq Bool` και `Eq Int` δεν έχει σχέση
- Δυαδικές μέθοδοι
 - Haskell: μπορεί να περιορίσει το `(==)` σε τιμές ιδίου τύπου
 - Java: όχι! η `equals` της `Object` δεν εισάγει περιορισμό: τα πάντα είναι αντικείμενα της `Object`

- Standard OOP: single-dispatch class-based (C++/Java)
 - κλάση = τύπος = σύνολο τιμών
- Haskell
 - κλάση = σύνολο τύπων. τύπος = σύνολο τιμών
- Ετερογενείς δομές
 - Java: αναπαριστά `[true, 2]`: `true` και `2` είναι αντικείμενα της τάξης `Object`
 - Haskell: όχι! `True :: Bool` και `2 :: Int`
 - Το γεγονός ότι `Eq Bool` και `Eq Int` δεν έχει σχέση
- Δυναμικές μέθοδοι
 - Haskell: μπορεί να περιορίσει το `(==)` σε τιμές ιδίου τύπου
 - Java: όχι! η `equals` της `Object` δεν εισάγει περιορισμό: τα πάντα είναι αντικείμενα της `Object`

- Standard OOP: single-dispatch class-based (C++/Java)
 - κλάση = τύπος = σύνολο τιμών
- Haskell
 - κλάση = σύνολο τύπων. τύπος = σύνολο τιμών
- Ετερογενείς δομές
 - Java: αναπαριστά `[true, 2]`: `true` και `2` είναι αντικείμενα της τάξης `Object`
 - Haskell: όχι! `True :: Bool` και `2 :: Int`
 - Το γεγονός ότι `Eq Bool` και `Eq Int` δεν έχει σχέση
- Δυαδικές μέθοδοι
 - Haskell: μπορεί να περιορίσει το `(==)` σε τιμές ιδίου τύπου
 - Java: όχι! η `equals` της `Object` δεν εισάγει περιορισμό: τα πάντα είναι αντικείμενα της `Object`

- Standard OOP: single-dispatch class-based (C++/Java)
 - κλάση = τύπος = σύνολο τιμών
- Haskell
 - κλάση = σύνολο τύπων. τύπος = σύνολο τιμών
- Ετερογενείς δομές
 - Java: αναπαριστά `[true, 2]`: `true` και `2` είναι αντικείμενα της τάξης `Object`
 - Haskell: όχι! `True :: Bool` και `2 :: Int`
 - Το γεγονός ότι `Eq Bool` και `Eq Int` δεν έχει σχέση
- Δυαδικές μέθοδοι
 - Haskell: μπορεί να περιορίσει το `(==)` σε τιμές ιδίου τύπου
 - Java: όχι! η `equals` της `Object` δεν εισάγει περιορισμό: τα πάντα είναι αντικείμενα της `Object`

- Standard OOP: single-dispatch class-based (C++/Java)
 - κλάση = τύπος = σύνολο τιμών
- Haskell
 - κλάση = σύνολο τύπων. τύπος = σύνολο τιμών
- Ετερογενείς δομές
 - Java: αναπαριστά `[true, 2]`: `true` και `2` είναι αντικείμενα της τάξης `Object`
 - Haskell: όχι! `True :: Bool` και `2 :: Int`
 - Το γεγονός ότι `Eq Bool` και `Eq Int` δεν έχει σχέση
- Δυναμικές μέθοδοι
 - Haskell: μπορεί να περιορίσει το `(==)` σε τιμές ιδίου τύπου
 - Java: όχι! η `equals` της `Object` δεν εισάγει περιορισμό: τα πάντα είναι αντικείμενα της `Object`

- Πολυμορφισμός: μία τιμή έχει παραπάνω από ένα τύπους, αλλά τον ίδιο ορισμό
 - απαραίτητος όπου υπάρχουν πολλοί τύποι και ένας ορισμός πχ. συναρτήσεις λιστών
- Οι πολυμορφικοί τύποι στη Haskell εκφράζονται με μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα, συνήθως a, b, c, \dots
- Κανόνες αντικατάστασης μεταβλητών τύπων όπως και στις μεταβλητές τιμών
- Οι πολυμορφικοί τύποι διαθέτουν διάταξη γενικότητας
 - ορισμός βασισμένος στις αντικαταστάσεις
 - γενικότερος τύπος = πιο ευέλικτος τύπος
- Η Haskell εξάγει το γενικότερο τύπο μίας τιμής, αν δε δώσουμε εμείς τύπο
- Η εντολή `:type` του διερμηνέα επιστρέφει τον τύπο του ορίσμάτος της

- Πολυμορφισμός: μία τιμή έχει παραπάνω από ένα τύπους, αλλά τον ίδιο ορισμό
 - απαραίτητος όπου υπάρχουν πολλοί τύποι και ένας ορισμός πχ. συναρτήσεις λιστών
- Οι πολυμορφικοί τύποι στη Haskell εκφράζονται με μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα, συνήθως a, b, c, \dots
- Κανόνες αντικατάστασης μεταβλητών τύπων όπως και στις μεταβλητές τιμών
- Οι πολυμορφικοί τύποι διαθέτουν διάταξη γενικότητας
 - ορισμός βασισμένος στις αντικαταστάσεις
 - γενικότερος τύπος = πιο ευέλικτος τύπος
- Η Haskell εξάγει το γενικότερο τύπο μίας τιμής, αν δε δώσουμε εμείς τύπο
- Η εντολή `:type` του διερμηνέα επιστρέφει τον τύπο του ορίσμάτος της

- Πολυμορφισμός: μία τιμή έχει παραπάνω από ένα τύπους, αλλά τον ίδιο ορισμό
 - απαραίτητος όπου υπάρχουν πολλοί τύποι και ένας ορισμός πχ. συναρτήσεις λιστών
- Οι πολυμορφικοί τύποι στη Haskell εκφράζονται με μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα, συνήθως a, b, c, \dots
- Κανόνες αντικατάστασης μεταβλητών τύπων όπως και στις μεταβλητές τιμών
- Οι πολυμορφικοί τύποι διαθέτουν διάταξη γενικότητας
 - ορισμός βασισμένος στις αντικαταστάσεις
 - γενικότερος τύπος = πιο ευέλικτος τύπος
- Η Haskell εξάγει το γενικότερο τύπο μίας τιμής, αν δε δώσουμε εμείς τύπο
- Η εντολή `:type` του διερμηνέα επιστρέφει τον τύπο του ορίσμάτος της

- Πολυμορφισμός: μία τιμή έχει παραπάνω από ένα τύπους, αλλά τον ίδιο ορισμό
 - απαραίτητος όπου υπάρχουν πολλοί τύποι και ένας ορισμός πχ. συναρτήσεις λιστών
- Οι πολυμορφικοί τύποι στη Haskell εκφράζονται με μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα, συνήθως a, b, c, \dots
- Κανόνες αντικατάστασης μεταβλητών τύπων όπως και στις μεταβλητές τιμών
- Οι πολυμορφικοί τύποι διαθέτουν διάταξη γενικότητας
 - ορισμός βασισμένος στις αντικαταστάσεις
 - γενικότερος τύπος = πιο ευέλικτος τύπος
- Η Haskell εξάγει το γενικότερο τύπο μίας τιμής, αν δε δώσουμε εμείς τύπο
- Η εντολή `:type` του διερμηνέα επιστρέφει τον τύπο του ορίσμάτος της

- Πολυμορφισμός: μία τιμή έχει παραπάνω από ένα τύπους, αλλά τον ίδιο ορισμό
 - απαραίτητος όπου υπάρχουν πολλοί τύποι και ένας ορισμός πχ. συναρτήσεις λιστών
- Οι πολυμορφικοί τύποι στη Haskell εκφράζονται με μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα, συνήθως a, b, c, \dots
- Κανόνες αντικατάστασης μεταβλητών τύπων όπως και στις μεταβλητές τιμών
- Οι πολυμορφικοί τύποι διαθέτουν διάταξη γενικότητας
 - ορισμός βασισμένος στις αντικαταστάσεις
 - γενικότερος τύπος = πιο ευέλικτος τύπος
- Η Haskell εξάγει το γενικότερο τύπο μίας τιμής, αν δε δώσουμε εμείς τύπο
- Η εντολή `:type` του διερμηνέα επιστρέφει τον τύπο του ορίσμάτος της

- Πολυμορφισμός: μία τιμή έχει παραπάνω από ένα τύπους, αλλά τον ίδιο ορισμό
 - απαραίτητος όπου υπάρχουν πολλοί τύποι και ένας ορισμός πχ. συναρτήσεις λιστών
- Οι πολυμορφικοί τύποι στη Haskell εκφράζονται με μεταβλητές τύπων
 - ξεκινούν με πεζό γράμμα, συνήθως a, b, c, \dots
- Κανόνες αντικατάστασης μεταβλητών τύπων όπως και στις μεταβλητές τιμών
- Οι πολυμορφικοί τύποι διαθέτουν διάταξη γενικότητας
 - ορισμός βασισμένος στις αντικαταστάσεις
 - γενικότερος τύπος = πιο ευέλικτος τύπος
- Η Haskell εξάγει το γενικότερο τύπο μίας τιμής, αν δε δώσουμε εμείς τύπο
- Η εντολή `:type` του διερμηνέα επιστρέφει τον τύπο του ορίσμάτος της

- Υπερφόρτωση: ένα όνομα έχει παραπάνω από έναν τύπους και ορισμούς
 - απαραίτητη στις βασικές συναρτήσεις, αλλά η χρησιμότητά της επεκτείνεται
- Κλάσεις: μηχανισμός υπερφόρτωσης
 - σύνολα τύπων με μερικά κοινή υπογραφή
 - εισάγουν περιορισμούς σε πολυμορφικούς τύπους
 - η εξαγωγή τύπων τους ανακαλύπτει
- Οι κλάσεις υποστηρίζουν προκαθορισμένες τιμές, ακύρωση και κληρονομικότητα
 - το Template Design Pattern υποστηρίζεται επαρκώς
- Υπάρχει πολύπλοκη δομή αριθμητικών κλάσεων. Ακόμα και οι σταθεροί αριθμοί είναι πολυμορφικοί
- Ο τελεστής (: :) περιορίζει τον τύπο μίας πολυμορφικής έκφρασης
- Διαφορά με sd/cb/OOP: κλάση vs. τύπος

- Υπερφόρτωση: ένα όνομα έχει παραπάνω από έναν τύπους και ορισμούς
 - απαραίτητη στις βασικές συναρτήσεις, αλλά η χρησιμότητά της επεκτείνεται
- Κλάσεις: μηχανισμός υπερφόρτωσης
 - σύνολα τύπων με μερικά κοινή υπογραφή
 - εισάγουν περιορισμούς σε πολυμορφικούς τύπους
 - η εξαγωγή τύπων τους ανακαλύπτει
- Οι κλάσεις υποστηρίζουν προκαθορισμένες τιμές, ακύρωση και κληρονομικότητα
 - το Template Design Pattern υποστηρίζεται επαρκώς
- Υπάρχει πολύπλοκη δομή αριθμητικών κλάσεων. Ακόμα και οι σταθεροί αριθμοί είναι πολυμορφικοί
- Ο τελεστής (: :) περιορίζει τον τύπο μίας πολυμορφικής έκφρασης
- Διαφορά με sd/cb/OOP: κλάση vs. τύπος

- Υπερφόρτωση: ένα όνομα έχει παραπάνω από έναν τύπους και ορισμούς
 - απαραίτητη στις βασικές συναρτήσεις, αλλά η χρησιμότητά της επεκτείνεται
- Κλάσεις: μηχανισμός υπερφόρτωσης
 - σύνολα τύπων με μερικά κοινή υπογραφή
 - εισάγουν περιορισμούς σε πολυμορφικούς τύπους
 - η εξαγωγή τύπων τους ανακαλύπτει
- Οι κλάσεις υποστηρίζουν προκαθορισμένες τιμές, ακύρωση και κληρονομικότητα
 - το Template Design Pattern υποστηρίζεται επαρκώς
- Υπάρχει πολύπλοκη δομή αριθμητικών κλάσεων. Ακόμα και οι σταθεροί αριθμοί είναι πολυμορφικοί
- Ο τελεστής (: :) περιορίζει τον τύπο μίας πολυμορφικής έκφρασης
- Διαφορά με sd/cb/OOP: κλάση vs. τύπος

- Υπερφόρτωση: ένα όνομα έχει παραπάνω από έναν τύπους και ορισμούς
 - απαραίτητη στις βασικές συναρτήσεις, αλλά η χρησιμότητά της επεκτείνεται
- Κλάσεις: μηχανισμός υπερφόρτωσης
 - σύνολα τύπων με μερικά κοινή υπογραφή
 - εισάγουν περιορισμούς σε πολυμορφικούς τύπους
 - η εξαγωγή τύπων τους ανακαλύπτει
- Οι κλάσεις υποστηρίζουν προκαθορισμένες τιμές, ακύρωση και κληρονομικότητα
 - το Template Design Pattern υποστηρίζεται επαρκώς
- Υπάρχει πολύπλοκη δομή αριθμητικών κλάσεων. Ακόμα και οι σταθεροί αριθμοί είναι πολυμορφικοί
- Ο τελεστής (: :) περιορίζει τον τύπο μίας πολυμορφικής έκφρασης
- Διαφορά με sd/cb/OOP: κλάση vs. τύπος

- Υπερφόρτωση: ένα όνομα έχει παραπάνω από έναν τύπους και ορισμούς
 - απαραίτητη στις βασικές συναρτήσεις, αλλά η χρησιμότητά της επεκτείνεται
- Κλάσεις: μηχανισμός υπερφόρτωσης
 - σύνολα τύπων με μερικά κοινή υπογραφή
 - εισάγουν περιορισμούς σε πολυμορφικούς τύπους
 - η εξαγωγή τύπων τους ανακαλύπτει
- Οι κλάσεις υποστηρίζουν προκαθορισμένες τιμές, ακύρωση και κληρονομικότητα
 - το Template Design Pattern υποστηρίζεται επαρκώς
- Υπάρχει πολύπλοκη δομή αριθμητικών κλάσεων. Ακόμα και οι σταθεροί αριθμοί είναι πολυμορφικοί
- Ο τελεστής (: :) περιορίζει τον τύπο μίας πολυμορφικής έκφρασης
- Διαφορά με sd/cb/OOP: κλάση vs. τύπος

- Υπερφόρτωση: ένα όνομα έχει παραπάνω από έναν τύπους και ορισμούς
 - απαραίτητη στις βασικές συναρτήσεις, αλλά η χρησιμότητά της επεκτείνεται
- Κλάσεις: μηχανισμός υπερφόρτωσης
 - σύνολα τύπων με μερικά κοινή υπογραφή
 - εισάγουν περιορισμούς σε πολυμορφικούς τύπους
 - η εξαγωγή τύπων τους ανακαλύπτει
- Οι κλάσεις υποστηρίζουν προκαθορισμένες τιμές, ακύρωση και κληρονομικότητα
 - το Template Design Pattern υποστηρίζεται επαρκώς
- Υπάρχει πολύπλοκη δομή αριθμητικών κλάσεων. Ακόμα και οι σταθεροί αριθμοί είναι πολυμορφικοί
- Ο τελεστής (: :) περιορίζει τον τύπο μίας πολυμορφικής έκφρασης
- Διαφορά με sd/cb/OOP: κλάση vs. τύπος