

Τμηματοποίηση και Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Γιάννης Κασσιός

- Τμηματοποίηση
 - εισαγωγή / ορολογία
 - τμήματα στον Hugs
- Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων (ΑΤΔ)
 - εισαγωγή
 - παράδειγμα υλοποίησης και χρήσης
 - παράδειγμα αποφυγής κακής χρήσης της υλοποίησης
 - παράδειγμα αλλαγής υλοποίησης
 - παράδειγμα τύπου υψηλού επιπέδου
 - σχεδίαση ΑΤΔ
 - συμβόλαια

- Τμηματοποίηση
 - εισαγωγή / ορολογία
 - τμήματα στον Hugs
- Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων (ΑΤΔ)
 - εισαγωγή
 - παράδειγμα υλοποίησης και χρήσης
 - παράδειγμα αποφυγής κακής χρήσης της υλοποίησης
 - παράδειγμα αλλαγής υλοποίησης
 - παράδειγμα τύπου υψηλού επιπέδου
 - σχεδίαση ΑΤΔ
 - συμβόλαια

- Τμηματοποίηση
 - εισαγωγή / ορολογία
 - τμήματα στον Hugs
- Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων (ΑΤΔ)
 - εισαγωγή
 - παράδειγμα υλοποίησης και χρήσης
 - παράδειγμα αποφυγής κακής χρήσης της υλοποίησης
 - παράδειγμα αλλαγής υλοποίησης
 - παράδειγμα τύπου υψηλού επιπέδου
 - σχεδίαση ΑΤΔ
 - συμβόλαια

- Τμηματοποίηση
 - εισαγωγή / ορολογία
 - τμήματα στον Hugs
- Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων (ΑΤΔ)
 - εισαγωγή
 - παράδειγμα υλοποίησης και χρήσης
 - παράδειγμα αποφυγής κακής χρήσης της υλοποίησης
 - παράδειγμα αλλαγής υλοποίησης
 - παράδειγμα τύπου υψηλού επιπέδου
 - σχεδίαση ΑΤΔ
 - συμβόλαια

- Τμηματοποίηση
 - εισαγωγή / ορολογία
 - τμήματα στον Hugs
- Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων (ΑΤΔ)
 - εισαγωγή
 - παράδειγμα υλοποίησης και χρήσης
 - παράδειγμα αποφυγής κακής χρήσης της υλοποίησης
 - παράδειγμα αλλαγής υλοποίησης
 - παράδειγμα τύπου υψηλού επιπέδου
 - σχεδίαση ΑΤΔ
 - συμβόλαια

- Τμηματοποίηση
 - εισαγωγή / ορολογία
 - τμήματα στον Hugs
- Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων (ΑΤΔ)
 - εισαγωγή
 - παράδειγμα υλοποίησης και χρήσης
 - παράδειγμα αποφυγής κακής χρήσης της υλοποίησης
 - παράδειγμα αλλαγής υλοποίησης
 - παράδειγμα τύπου υψηλού επιπέδου
 - σχεδίαση ΑΤΔ
 - συμβόλαια

- Τμηματοποίηση
 - εισαγωγή / ορολογία
 - τμήματα στον Hugs
- Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων (ΑΤΔ)
 - εισαγωγή
 - παράδειγμα υλοποίησης και χρήσης
 - παράδειγμα αποφυγής κακής χρήσης της υλοποίησης
 - παράδειγμα αλλαγής υλοποίησης
 - παράδειγμα τύπου υψηλού επιπέδου
 - σχεδίαση ΑΤΔ
 - συμβόλαια

- Τμηματοποίηση
 - εισαγωγή / ορολογία
 - τμήματα στον Hugs
- Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων (ΑΤΔ)
 - εισαγωγή
 - παράδειγμα υλοποίησης και χρήσης
 - παράδειγμα αποφυγής κακής χρήσης της υλοποίησης
 - παράδειγμα αλλαγής υλοποίησης
 - παράδειγμα τύπου υψηλού επιπέδου
 - σχεδίαση ΑΤΔ
 - συμβόλαια

- Τμηματοποίηση
 - εισαγωγή / ορολογία
 - τμήματα στον Hugs
- Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων (ΑΤΔ)
 - εισαγωγή
 - παράδειγμα υλοποίησης και χρήσης
 - παράδειγμα αποφυγής κακής χρήσης της υλοποίησης
 - παράδειγμα αλλαγής υλοποίησης
 - παράδειγμα τύπου υψηλού επιπέδου
 - σχεδίαση ΑΤΔ
 - συμβόλαια

- Τμηματοποίηση
 - εισαγωγή / ορολογία
 - τμήματα στον Hugs
- Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων (ΑΤΔ)
 - εισαγωγή
 - παράδειγμα υλοποίησης και χρήσης
 - παράδειγμα αποφυγής κακής χρήσης της υλοποίησης
 - παράδειγμα αλλαγής υλοποίησης
 - παράδειγμα τύπου υψηλού επιπέδου
 - σχεδίαση ΑΤΔ
 - συμβόλαια

- Τμηματοποίηση (modularization): διαχωρισμός κώδικα σε διακριτά τμήματα (modules) όσο πιο ανεξάρτητα μεταξύ τους
 - ανάπτυξη λογισμικού από ανεξάρτητες ομάδες
 - οι αλλαγές σε ένα τμήμα δεν επεκτείνονται
 - επαναχρησιμοποίηση τμήματος
- Βασικό στοιχείο: απόκρυψη πληροφορίας (information hiding)
 - απόκρυψη λεπτομερειών υλοποίησης (implementation details)
 - πρακτικά: απόκρυψη μερικών ονομάτων ενός τμήματος

- Τμηματοποίηση (modularization): διαχωρισμός κώδικα σε διακριτά τμήματα (modules) όσο πιο ανεξάρτητα μεταξύ τους
 - ανάπτυξη λογισμικού από ανεξάρτητες ομάδες
 - οι αλλαγές σε ένα τμήμα δεν επεκτείνονται
 - επαναχρησιμοποίηση τμήματος
- Βασικό στοιχείο: απόκρυψη πληροφορίας (information hiding)
 - απόκρυψη λεπτομερειών υλοποίησης (implementation details)
 - πρακτικά: απόκρυψη μερικών ονομάτων ενός τμήματος

- Τμηματοποίηση (modularization): διαχωρισμός κώδικα σε διακριτά τμήματα (modules) όσο πιο ανεξάρτητα μεταξύ τους
 - ανάπτυξη λογισμικού από ανεξάρτητες ομάδες
 - οι αλλαγές σε ένα τμήμα δεν επεκτείνονται
 - επαναχρησιμοποίηση τμήματος
- Βασικό στοιχείο: απόκρυψη πληροφορίας (information hiding)
 - απόκρυψη λεπτομερειών υλοποίησης (implementation details)
 - πρακτικά: απόκρυψη μερικών ονομάτων ενός τμήματος

- Τμηματοποίηση (modularization): διαχωρισμός κώδικα σε διακριτά τμήματα (modules) όσο πιο ανεξάρτητα μεταξύ τους
 - ανάπτυξη λογισμικού από ανεξάρτητες ομάδες
 - οι αλλαγές σε ένα τμήμα δεν επεκτείνονται
 - επαναχρησιμοποίηση τμήματος
- Βασικό στοιχείο: απόκρυψη πληροφορίας (information hiding)
 - απόκρυψη λεπτομερειών υλοποίησης (implementation details)
 - πρακτικά: απόκρυψη μερικών ονομάτων ενός τμήματος

- Τμηματοποίηση (modularization): διαχωρισμός κώδικα σε διακριτά τμήματα (modules) όσο πιο ανεξάρτητα μεταξύ τους
 - ανάπτυξη λογισμικού από ανεξάρτητες ομάδες
 - οι αλλαγές σε ένα τμήμα δεν επεκτείνονται
 - επαναχρησιμοποίηση τμήματος
- Βασικό στοιχείο: απόκρυψη πληροφορίας (information hiding)
 - απόκρυψη λεπτομερειών υλοποίησης (implementation details)
 - πρακτικά: απόκρυψη μερικών ονομάτων ενός τμήματος

- Τμηματοποίηση (modularization): διαχωρισμός κώδικα σε διακριτά τμήματα (modules) όσο πιο ανεξάρτητα μεταξύ τους
 - ανάπτυξη λογισμικού από ανεξάρτητες ομάδες
 - οι αλλαγές σε ένα τμήμα δεν επεκτείνονται
 - επαναχρησιμοποίηση τμήματος
- Βασικό στοιχείο: απόκρυψη πληροφορίας (information hiding)
 - απόκρυψη λεπτομερειών υλοποίησης (implementation details)
 - πρακτικά: απόκρυψη μερικών ονομάτων ενός τμήματος

- Εξαγόμενα (exported) ονόματα: ονόματα ενός τμήματος που φαίνονται έξω από αυτό
- Διαπροσωπεία (interface): εξαγόμενα ονόματα + τύποι + προδιαγραφές
- Εισαγωγή (importation) τμήματος S από τμήμα C
 - χρήση των ονομάτων + ορισμών του S μέσα στο C
 - μόνο τα εξαγόμενα ονόματα του C είναι προσβάσιμα στο S
 - το C είναι πελάτης (client) ή χρήστης (user) του S

- Εξαγόμενα (exported) ονόματα: ονόματα ενός τμήματος που φαίνονται έξω από αυτό
- Διαπροσωπεία (interface): εξαγόμενα ονόματα + τύποι + προδιαγραφές
- Εισαγωγή (importation) τμήματος S από τμήμα C
 - χρήση των ονομάτων + ορισμών του S μέσα στο C
 - μόνο τα εξαγόμενα ονόματα του C είναι προσβάσιμα στο S
 - το C είναι πελάτης (client) ή χρήστης (user) του S

- Εξαγόμενα (exported) ονόματα: ονόματα ενός τμήματος που φαίνονται έξω από αυτό
- Διαπροσωπεία (interface): εξαγόμενα ονόματα + τύποι + προδιαγραφές
- Εισαγωγή (importation) τμήματος S από τμήμα C
 - χρήση των ονομάτων + ορισμών του S μέσα στο C
 - μόνο τα εξαγόμενα ονόματα του C είναι προσβάσιμα στο S
 - το C είναι πελάτης (client) ή χρήστης (user) του S

- Εξαγόμενα (exported) ονόματα: ονόματα ενός τμήματος που φαίνονται έξω από αυτό
- Διαπροσωπεία (interface): εξαγόμενα ονόματα + τύποι + προδιαγραφές
- Εισαγωγή (importation) τμήματος S από τμήμα C
 - χρήση των ονομάτων + ορισμών του S μέσα στο C
 - μόνο τα εξαγόμενα ονόματα του C είναι προσβάσιμα στο S
 - το C είναι πελάτης (client) ή χρήστης (user) του S

- Εξαγόμενα (exported) ονόματα: ονόματα ενός τμήματος που φαίνονται έξω από αυτό
- Διαπροσωπεία (interface): εξαγόμενα ονόματα + τύποι + προδιαγραφές
- Εισαγωγή (importation) τμήματος S από τμήμα C
 - χρήση των ονομάτων + ορισμών του S μέσα στο C
 - μόνο τα εξαγόμενα ονόματα του C είναι προσβάσιμα στο S
 - το C είναι πελάτης (client) ή χρήστης (user) του S

- Hugs: αρχείο = τμήμα
 - αντίθετα με τη Haskell
- Μονοπάτι αναζήτησης (search path): σύνολο καταλόγων που ψάχνει ο Hugs για τμήματα
 - `-P` στη γραμμή εντολών
 - αλλαγή επιλογών γραμμής εντολών μέσα στο Hugs: εντολή `:s`
- Ονόματα τμημάτων / ονόματα αρχείων:
 - όνομα τμήματος `A` → όνομα αρχείου `A.hs`
 - όνομα τμήματος `A.B.C` → όνομα αρχείου `A/B/C.hs`

- Hugs: αρχείο = τμήμα
 - αντίθετα με τη Haskell
- Μονοπάτι αναζήτησης (search path): σύνολο καταλόγων που ψάχνει ο Hugs για τμήματα
 - `-P` στη γραμμή εντολών
 - αλλαγή επιλογών γραμμής εντολών μέσα στο Hugs: εντολή `:s`
- Ονόματα τμημάτων / ονόματα αρχείων:
 - όνομα τμήματος `A` → όνομα αρχείου `A.hs`
 - όνομα τμήματος `A.B.C` → όνομα αρχείου `A/B/C.hs`

- Hugs: αρχείο = τμήμα
 - αντίθετα με τη Haskell
- Μονοπάτι αναζήτησης (search path): σύνολο καταλόγων που ψάχνει ο Hugs για τμήματα
 - `-P` στη γραμμή εντολών
 - αλλαγή επιλογών γραμμής εντολών μέσα στο Hugs: εντολή `:s`
- Ονόματα τμημάτων / ονόματα αρχείων:
 - όνομα τμήματος `A` → όνομα αρχείου `A.hs`
 - όνομα τμήματος `A.B.C` → όνομα αρχείου `A/B/C.hs`

- Hugs: αρχείο = τμήμα
 - αντίθετα με τη Haskell
- Μονοπάτι αναζήτησης (search path): σύνολο καταλόγων που ψάχνει ο Hugs για τμήματα
 - `-P` στη γραμμή εντολών
 - αλλαγή επιλογών γραμμής εντολών μέσα στο Hugs: εντολή `:s`
- Ονόματα τμημάτων / ονόματα αρχείων:
 - όνομα τμήματος `A` → όνομα αρχείου `A.hs`
 - όνομα τμήματος `A.B.C` → όνομα αρχείου `A/B/C.hs`

- Hugs: αρχείο = τμήμα
 - αντίθετα με τη Haskell
- Μονοπάτι αναζήτησης (search path): σύνολο καταλόγων που ψάχνει ο Hugs για τμήματα
 - `-P` στη γραμμή εντολών
 - αλλαγή επιλογών γραμμής εντολών μέσα στο Hugs: εντολή `:s`
- Ονόματα τμημάτων / ονόματα αρχείων:
 - όνομα τμήματος `A` → όνομα αρχείου `A.hs`
 - όνομα τμήματος `A.B.C` → όνομα αρχείου `A/B/C.hs`

- Hugs: αρχείο = τμήμα
 - αντίθετα με τη Haskell
- Μονοπάτι αναζήτησης (search path): σύνολο καταλόγων που ψάχνει ο Hugs για τμήματα
 - `-P` στη γραμμή εντολών
 - αλλαγή επιλογών γραμμής εντολών μέσα στο Hugs: εντολή `:s`
- Ονόματα τμημάτων / ονόματα αρχείων:
 - όνομα τμήματος `A` → όνομα αρχείου `A.hs`
 - όνομα τμήματος `A.B.C` → όνομα αρχείου `A/B/C.hs`

- Σύνταξη:

`module όνομα_τμήματος (υπογραφή_εξόδου) where`
ορισμοί

- το όνομα τμήματος ξεκινάει με κεφαλαίο
- οι ορισμοί ξεκινάνε στην ίδια στήλη
- υπογραφή εξόδου: εξαγόμενα ονόματα χωρισμένα με κόμμα

```
module A (a, b, T) where
a = 1
b x = c + x
c = 3
type T = (String,U)
type U = String
```

```
a = 1
b = \x->3+x
type T = (String,String)
```

- Σύνταξη:

`module όνομα_τμήματος (υπογραφή_εξόδου) where`
ορισμοί

- το όνομα τμήματος ξεκινάει με κεφαλαίο
- οι ορισμοί ξεκινάνε στην ίδια στήλη
- υπογραφή εξόδου: εξαγόμενα ονόματα χωρισμένα με κόμμα

```
module A (a, b, T) where
a = 1
b x = c + x
c = 3
type T = (String,U)
type U = String
```

```
a = 1
b = \x->3+x
type T = (String,String)
```

- Σύνταξη:

`module όνομα_τμήματος (υπογραφή_εξόδου) where`
ορισμοί

- το όνομα τμήματος ξεκινάει με κεφαλαίο
- οι ορισμοί ξεκινάνε στην ίδια στήλη
- υπογραφή εξόδου: εξαγόμενα ονόματα χωρισμένα με κόμμα

```
module A (a, b, T) where
a = 1
b x = c + x
c = 3
type T = (String,U)
type U = String
```

```
a = 1
b = \x->3+x
type T = (String,String)
```

Τμηματοποίηση

Δήλωση Τμήματος

- Σύνταξη:

`module όνομα_τμήματος (υπογραφή_εξόδου) where`
ορισμοί

- το όνομα τμήματος ξεκινάει με κεφαλαίο
- οι ορισμοί ξεκινάνε στην ίδια στήλη
- υπογραφή εξόδου: εξαγόμενα ονόματα χωρισμένα με κόμμα

```
module A (a, b, T) where
a = 1
b x = c + x
c = 3
type T = (String,U)
type U = String
```

```
a = 1
b = \x->3+x
type T = (String,String)
```


- Σύνταξη:

`module όνομα_τμήματος (υπογραφή_εξόδου) where`
ορισμοί

- το όνομα τμήματος ξεκινάει με κεφαλαίο
- οι ορισμοί ξεκινάνε στην ίδια στήλη
- υπογραφή εξόδου: εξαγόμενα ονόματα χωρισμένα με κόμμα

```
module A (a, b, T) where
a = 1
b x = c + x
c = 3
type T = (String,U)
type U = String
```

```
a = 1
b = \x->3+x
type T = (String,String)
```

- Σύνταξη:

`module όνομα_τμήματος (υπογραφή_εξόδου) where`
ορισμοί

- το όνομα τμήματος ξεκινάει με κεφαλαίο
- οι ορισμοί ξεκινάνε στην ίδια στήλη
- υπογραφή εξόδου: εξαγόμενα ονόματα χωρισμένα με κόμμα

```
module A (a, b, T) where
a = 1
b x = c + x
c = 3
type T = (String,U)
type U = String
```

```
a = 1
b = \x->3+x

type T = (String,String)
```

- Οι κατασκευαστές αλγεβρικών τύπων δεν εξάγονται ανεξάρτητα:

```
module B (T(C1,C2)) where
```

```
data T = C1 Int | C2 Int Int | C3 String
```

- Εξαγωγή όλων των κατασκευαστών: `T(..)`
- Εξαγωγή τύπου χωρίς τους κατασκευαστές: αφηρημένος τύπος δεδομένων - ΑΤΔ (abstract data type - ADT)

- Οι κατασκευαστές αλγεβρικών τύπων δεν εξάγονται ανεξάρτητα:

```
module B (T(C1,C2)) where
```

```
data T = C1 Int | C2 Int Int | C3 String
```

- Εξαγωγή όλων των κατασκευαστών: `T(..)`
- Εξαγωγή τύπου χωρίς τους κατασκευαστές: αφηρημένος τύπος δεδομένων - ΑΤΔ (abstract data type - ADT)

- Οι κατασκευαστές αλγεβρικών τύπων δεν εξάγονται ανεξάρτητα:

```
module B (T(C1,C2)) where
```

```
data T = C1 Int | C2 Int Int | C3 String
```

- Εξαγωγή όλων των κατασκευαστών: `T(..)`
- Εξαγωγή τύπου χωρίς τους κατασκευαστές: αφηρημένος τύπος δεδομένων - ΑΤΔ (abstract data type - ADT)

- Παράλειψη υπογραφής εξόδου: όλα τα ονόματα που δηλώνονται στο τμήμα εξαγονται

<pre>module C where</pre>	<pre>module C(a,T) where</pre>
<pre>a = 1</pre>	<pre>a = 1</pre>
<pre>type T = String</pre>	<pre>type T = String</pre>

- Παράλειψη υπογραφής εξόδου: όλα τα ονόματα που δηλώνονται στο τμήμα εξαγονται

<pre>module C where</pre>		<pre>module C(a,T) where</pre>
<pre>a = 1</pre>		<pre>a = 1</pre>
<pre>type T = String</pre>		<pre>type T = String</pre>

- Εισαγωγή τμήματος S:

```
import S
```

- Παράδειγμα:

```
module D where
```

```
import A
```

```
c = b a
```

- D πελάτης του A:

```
c = b a = (\x->3+x)1 = 4
```

- Περιορισμένη εισαγωγή:

```
import A(b,T)
```

```
import A hiding (a)
```


- Εισαγωγή τμήματος S:

```
import S
```

- Παράδειγμα:

```
module D where
```

```
import A
```

```
c = b a
```

- D πελάτης του A:

```
c = b a = (\x->3+x)1 = 4
```

- Περιορισμένη εισαγωγή:

```
import A(b,T)
```

```
import A hiding (a)
```

- Εισαγωγή τμήματος S:

```
import S
```

- Παράδειγμα:

```
module D where
```

```
import A
```

```
c = b a
```

- D πελάτης του A:

```
c = b a = (\x->3+x) 1 = 4
```

- Περιορισμένη εισαγωγή:

```
import A(b,T)
```

```
import A hiding (a)
```

- Εισαγωγή τμήματος S:

```
import S
```

- Παράδειγμα:

```
module D where
```

```
import A
```

```
c = b a
```

- D πελάτης του A:

```
c = b a = (\x->3+x) 1 = 4
```

- Περιορισμένη εισαγωγή:

```
import A(b,T)
```

```
import A hiding (a)
```

- Εισαγωγή τμήματος S:

```
import S
```

- Παράδειγμα:

```
module D where
```

```
import A
```

```
c = b a
```

- D πελάτης του A:

```
c = b a = (\x->3+x) 1 = 4
```

- Περιορισμένη εισαγωγή:

```
import A(b,T)
```

```
import A hiding (a)
```

- Προσδιορισμένη (qualified) σύνταξη ονόματος: $M.n$

- Προσδιορισμένη Εισαγωγή:

```
import qualified S
```

```
import S as S'
```

```
import qualified S as S'
```

```
import qualified A as AA
```

```
c = AA.b AA.a
```

- Προσδιορισμένη (qualified) σύνταξη ονόματος: $M.n$

- Προσδιορισμένη Εισαγωγή:

```
import qualified S
```

```
import S as S'
```

```
import qualified S as S'
```

```
import qualified A as AA
```

```
c = AA.b AA.a
```

- Προσδιορισμένη (qualified) σύνταξη ονόματος: $M.n$

- Προσδιορισμένη Εισαγωγή:

```
import qualified S
```

```
import S as S'
```

```
import qualified S as S'
```

```
import qualified A as AA
```

```
c = AA.b AA.a
```

- Χωρίς υπογραφή εξόδου: μόνο ονόματα που ορίζονται μέσα στο τμήμα εξάγονται:

```
module J (T,b,c) where
import A
c = "Hi"
```

εξάγει μόνο c

εξάγει και b, T από A

- Εξαγωγή όλων των ονομάτων ενός τμήματος:

```
module K (module A,c) where
import A
c = "Hi"
```


- Χωρίς υπογραφή εξόδου: μόνο ονόματα που ορίζονται μέσα στο τμήμα εξάγονται:

```
module J (T,b,c) where
```

```
import A
```

```
c = "Hi"
```

εξάγει μόνο c

εξάγει και b, T από A

- Εξαγωγή όλων των ονομάτων ενός τμήματος:

```
module K (module A,c) where
```

```
import A
```

```
c = "Hi"
```

- Χωρίς υπογραφή εξόδου: μόνο ονόματα που ορίζονται μέσα στο τμήμα εξάγονται:

```
module J (T,b,c) where
```

```
import A
```

```
c = "Hi"
```

εξάγει μόνο `c`

εξάγει και `b,T` από `A`

- Εξαγωγή όλων των ονομάτων ενός τμήματος:

```
module K (module A,c) where
```

```
import A
```

```
c = "Hi"
```

- Τμήμα Prelude:
 - περιέχει τους ορισμούς βασικών τιμών της Haskell
 - εισάγεται αυτόματα
 - τροποποίηση εισαγωγής: με `import hiding` και `import qualified`
- Τμήμα Main:
 - το όνομα ενός τμήματος, όταν δεν υπάρχει δήλωση `module`
 - μεταγλώττιση: η εκτέλεση είναι η αποτίμηση της `Main.main`

- Τμήμα Prelude:
 - περιέχει τους ορισμούς βασικών τιμών της Haskell
 - εισάγεται αυτόματα
 - τροποποίηση εισαγωγής: με `import hiding` και `import qualified`
- Τμήμα Main:
 - το όνομα ενός τμήματος, όταν δεν υπάρχει δήλωση `module`
 - μεταγλώττιση: η εκτέλεση είναι η αποτίμηση της `Main.main`

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Εισαγωγή

- Αφηρημένος Τύπος Δεδομένων - ΑΔΤ (Abstract Data Type - ADT): τύπος του οποίου η υλοποίηση είναι άγνωστη στο χρήστη
 - εξαγουμε όνομα αλγεβρικού τύπου χωρίς τους κατασκευαστές
- ΑΤΔ: πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων που έχει ορίσει ο υλοποιητής
 - ο χρήστης δε μπορεί να χρησιμοποιήσει ΑΤΔ με τρόπο "που δε θέλουμε"
 - ο υλοποιητής έχει ελευθερία αλλαγής υλοποίησης
 - υψηλότερου επιπέδου περιγραφή
- Άλλα θέματα:
 - σχεδιασμός
 - διαπροσωπεία με συμβόλαια

- Αφηρημένος Τύπος Δεδομένων - ΑΔΤ (Abstract Data Type - ADT): τύπος του οποίου η υλοποίηση είναι άγνωστη στο χρήστη
 - εξαγουμε όνομα αλγεβρικού τύπου χωρίς τους κατασκευαστές
- ΑΤΔ: πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων που έχει ορίσει ο υλοποιητής
 - ο χρήστης δε μπορεί να χρησιμοποιήσει ΑΤΔ με τρόπο "που δε θέλουμε"
 - ο υλοποιητής έχει ελευθερία αλλαγής υλοποίησης
 - υψηλότερου επιπέδου περιγραφή
- Άλλα θέματα:
 - σχεδιασμός
 - διαπροσωπεία με συμβόλαια

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Εισαγωγή

- Αφηρημένος Τύπος Δεδομένων - ΑΔΤ (Abstract Data Type - ADT): τύπος του οποίου η υλοποίηση είναι άγνωστη στο χρήστη
 - εξαγουμε όνομα αλγεβρικού τύπου χωρίς τους κατασκευαστές
- ΑΤΔ: πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων που έχει ορίσει ο υλοποιητής
 - ο χρήστης δε μπορεί να χρησιμοποιήσει ΑΤΔ με τρόπο "που δε θέλουμε"
 - ο υλοποιητής έχει ελευθερία αλλαγής υλοποίησης
 - υψηλότερου επιπέδου περιγραφή
- Άλλα θέματα:
 - σχεδιασμός
 - διαπροσωπεία με συμβόλαια

- Αφηρημένος Τύπος Δεδομένων - ΑΔΤ (Abstract Data Type - ADT): τύπος του οποίου η υλοποίηση είναι άγνωστη στο χρήστη
 - εξαγουμε όνομα αλγεβρικού τύπου χωρίς τους κατασκευαστές
- ΑΤΔ: πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων που έχει ορίσει ο υλοποιητής
 - ο χρήστης δε μπορεί να χρησιμοποιήσει ΑΤΔ με τρόπο "που δε θέλουμε"
 - ο υλοποιητής έχει ελευθερία αλλαγής υλοποίησης
 - υψηλότερου επιπέδου περιγραφή
- Άλλα θέματα:
 - σχεδιασμός
 - διαπροσωπεία με συμβόλαια

- Αφηρημένος Τύπος Δεδομένων - ΑΔΤ (Abstract Data Type - ADT): τύπος του οποίου η υλοποίηση είναι άγνωστη στο χρήστη
 - εξαγουμε όνομα αλγεβρικού τύπου χωρίς τους κατασκευαστές
- ΑΤΔ: πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων που έχει ορίσει ο υλοποιητής
 - ο χρήστης δε μπορεί να χρησιμοποιήσει ΑΤΔ με τρόπο "που δε θέλουμε"
 - ο υλοποιητής έχει ελευθερία αλλαγής υλοποίησης
 - υψηλότερου επιπέδου περιγραφή
- Άλλα θέματα:
 - σχεδιασμός
 - διαπροσωπεία με συμβόλαια

- Αφηρημένος Τύπος Δεδομένων - ΑΔΤ (Abstract Data Type - ADT): τύπος του οποίου η υλοποίηση είναι άγνωστη στο χρήστη
 - εξαγουμε όνομα αλγεβρικού τύπου χωρίς τους κατασκευαστές
- ΑΤΔ: πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων που έχει ορίσει ο υλοποιητής
 - ο χρήστης δε μπορεί να χρησιμοποιήσει ΑΤΔ με τρόπο "που δε θέλουμε"
 - ο υλοποιητής έχει ελευθερία αλλαγής υλοποίησης
 - υψηλότερου επιπέδου περιγραφή
- Άλλα θέματα:
 - σχεδιασμός
 - διαπροσωπεία με συμβόλαια

Αφρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση: Στίβες

- Στίβα (stack): σειριακή LIFO (last in first out) δομή δεδομένων

```
module Stack(Stack,emptys,push,top,pop,isempty)
where
data Stack a = S [a]
emptys = S []
push (S s) x = S (x:s)
top (S (h:..)) = h
pop (S (_:t)) = S t
isempty (S s) = s==[]
```

- Απαγορεύεται:

```
bad (S s) = S (take 10 s ++ drop 11 s)
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση: Στίβες

- Στίβα (stack): σειριακή LIFO (last in first out) δομή δεδομένων

```
module Stack(Stack, empty, push, top, pop, isempty)
where
data Stack a = S [a]
empty = S []
push (S s) x = S (x:s)
top (S (h:_)) = h
pop (S (_:t)) = S t
isempty (S s) = s==[]
```

- Απαγορεύεται:

```
bad (S s) = S (take 10 s ++ drop 11 s)
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση: Στίβες

- Στίβα (stack): σειριακή LIFO (last in first out) δομή δεδομένων

```
module Stack(Stack, empty, push, top, pop, isempty)
where
data Stack a = S [a]
empty = S []
push (S s) x = S (x:s)
top (S (h:_)) = h
pop (S (_:t)) = S t
isempty (S s) = s==[]
```

- Απαγορεύεται:

```
bad (S s) = S (take 10 s ++ drop 11 s)
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση: Στίβες

- Στίβα (stack): σειριακή LIFO (last in first out) δομή δεδομένων

```
module Stack(Stack,empty,push,top,pop,isempty)
where
data Stack a = S [a]
empty = S []
push (S s) x = S (x:s)
top (S (h:_)) = h
pop (S (_:t)) = S t
isempty (S s) = s==[]
```

- Απαγορεύεται:

```
bad (S s) = S (take 10 s ++ drop 11 s)
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση: Στίβες

- Στίβα (stack): σειριακή LIFO (last in first out) δομή δεδομένων

```
module Stack(Stack,empty,push,top,pop,isempty)
where
data Stack a = S [a]
emptys = S []
push (S s) x = S (x:s)
top (S (h:_)) = h
pop (S (_:t)) = S t
isempty (S s) = s==[]
```

- Απαγορεύεται:

```
bad (S s) = S (take 10 s ++ drop 11 s)
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση: Στίβες

- Στίβα (stack): σειριακή LIFO (last in first out) δομή δεδομένων

```
module Stack(Stack, empty, push, top, pop, isempty)
where
data Stack a = S [a]
empty = S []
push (S s) x = S (x:s)
top (S (h:_)) = h
pop (S (_:t)) = S t
isempty (S s) = s==[]
```

- Απαγορεύεται:

```
bad (S s) = S (take 10 s ++ drop 11 s)
```


Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση: Στίβες

- Στίβα (stack): σειριακή LIFO (last in first out) δομή δεδομένων

```
module Stack(Stack, empty, push, top, pop, isempty)
where
data Stack a = S [a]
empty = S []
push (S s) x = S (x:s)
top (S (h:_)) = h
pop (S (_:t)) = S t
isempty (S s) = s==[]
```

- Απαγορεύεται:

```
bad (S s) = S (take 10 s ++ drop 11 s)
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση: Στίβες

- Στίβα (stack): σειριακή LIFO (last in first out) δομή δεδομένων

```
module Stack(Stack, empty, push, top, pop, isempty)
where
data Stack a = S [a]
empty = S []
push (S s) x = S (x:s)
top (S (h:_)) = h
pop (S (_:t)) = S t
isempty (S s) = s==[]
```

- Απαγορεύεται:

```
bad (S s) = S (take 10 s ++ drop 11 s)
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση: Στίβες

- Στίβα (stack): σειριακή LIFO (last in first out) δομή δεδομένων

```
module Stack(Stack,emptys,push,top,pop,isempty)
where
data Stack a = S [a]
emptys = S []
push (S s) x = S (x:s)
top (S (h:_)) = h
pop (S (_:t)) = S t
isempty (S s) = s==[]
```

- Απαγορεύεται:

```
bad (S s) = S (take 10 s ++ drop 11 s)
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση: Στίβες

- Στίβα (stack): σειριακή LIFO (last in first out) δομή δεδομένων

```
module Stack(Stack,emptys,push,top,pop,isempty)
where
data Stack a = S [a]
emptys = S []
push (S s) x = S (x:s)
top (S (h:_)) = h
pop (S (_:t)) = S t
isempty (S s) = s==[]
```

- Απαγορεύεται:

```
bad (S s) = S (take 10 s ++ drop 11 s)
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση - Αναλλοίωτες: Στίβες με Μετρητή - I

```
module CStack(Stack, emptys, push, top, pop, isempty)
where
data Stack a = S [a] Int
emptys = S [] 0
push (S s n) x = S (x:s) (n+1)
top (S (h:_) _) = h
pop (S (_:t) n) = S t (n-1)
isempty (S s) = s==[]
isempty (S _ n) = n==0
count (S _ n) = n
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση - Αναλλοίωτες: Στίβες με Μετρητή - I

```
module CStack(Stack, emptys, push, top, pop, isempty)
where
data Stack a = S [a] Int
emptys = S [] 0
push (S s n) x = S (x:s) (n+1)
top (S (h:_) _) = h
pop (S (_:t) n) = S t (n-1)

isempty (S _ n) = n==0
count (S _ n) = n
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση - Αναλλοίωτες: Στίβες με Μετρητή - II

- Αναλλοίωτη (invariant) για στίβα S $1 \leq n$:

`n == length l`

- Απαγορεύεται:

`badstack = S [] (-1)`

- Παράδειγμα κακής συμπεριφοράς:

`isempty (push badstack 10)`

επιστρέφει `True`

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση - Αναλλοίωτες: Στίβες με Μετρητή - II

- Αναλλοίωτη (invariant) για στίβα S $1 \leq n$:
`n == length l`
- Απαγορεύεται:
`badstack = S [] (-1)`
- Παράδειγμα κακής συμπεριφοράς:
`isempty (push badstack 10)`
επιστρέφει `True`

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Μη Πρόσβαση στην Υλοποίηση - Αναλλοίωτες: Στίβες με Μετρητή - II

- Αναλλοίωτη (invariant) για στίβα S $1 \leq n$:
`n == length l`
- Απαγορεύεται:
`badstack = S [] (-1)`
- Παράδειγμα κακής συμπεριφοράς:
`isempty (push badstack 10)`
επιστρέφει `True`

- Τεχνολόγηση Συμβολοσειρών (string parsing): ανήκει μια συμβολοσειρά σε μια γραμματική;
- Γραμματική σταθμισμένων παρενθέσεων:
 - αλφάβητο: $\square ()$
 - ό,τι παρένθεση ανοίγει κλείνει
 - δύο σταθμισμένες υπο-συμβολοσειρές είναι φωλιασμένες ή ξένες
- Τυπικός ορισμός (BNF):

$$E ::= \text{' '}$$
$$| \text{'(' E ')}$$
$$| \text{'[' E ']}$$
$$| E E$$

- Τεχνολόγηση Συμβολοσειρών (string parsing): ανήκει μια συμβολοσειρά σε μια γραμματική;
- Γραμματική σταθμισμένων παρενθέσεων:
 - αλφάβητο: $\{ [] () \}$
 - ό,τι παρένθεση ανοίγει κλείνει
 - δύο σταθμισμένες υπο-συμβολοσειρές είναι φωλιασμένες ή ξένες
- Τυπικός ορισμός (BNF):

$$E ::= ' ' \\ | '(' E ') ' \\ | '[' E '] ' \\ | E E$$

- Τεχνολόγηση Συμβολοσειρών (string parsing): ανήκει μια συμβολοσειρά σε μια γραμματική;
- Γραμματική σταθμισμένων παρενθέσεων:
 - αλφάβητο: $\square ()$
 - ό,τι παρένθεση ανοίγει κλείνει
 - δύο σταθμισμένες υπο-συμβολοσειρές είναι φωλιασμένες ή ξένες
- Τυπικός ορισμός (BNF):

$$\begin{aligned} E ::= & \quad ' ' \\ & | \quad '(E) ' \\ & | \quad '[E] ' \\ & | \quad E E \end{aligned}$$

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[((])] () [(())] ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[([])] () [(())] ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[((])) () [(())) ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[((])) ([(())) ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[((])) ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
είσοδος: ([] ()) στίβα:
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[([])] () [(())] ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
είσοδος: [] ()) στίβα: (
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[((])) ([(())) ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
είσοδος:] ()) στίβα: ([
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[((])) ([(())) ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
είσοδος: ()) στίβα: (
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[((])) ([(())) ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
είσοδος:)) στίβα: ((
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[((])) ([(())) ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
είσοδος:) στίβα: (
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[([])] () [(())] ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
είσοδος: στίβα: **επιτυχία**
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[([])] () [(())) ()

- Μέθοδος: χρήση στίβας
 - συναντάμε [(→ push
 - συναντάμε]) → ελέγχουμε το κορυφαίο στοιχείο και κάνουμε pop
 - τέλος συμβολοσειράς: η στίβα πρέπει να είναι άδεια
- Παράδειγμα: ([] ())
- Παραδείγματα αποτυχίας:
 - όχι κενή στίβα στο τέλος: ([] ()
 - αποτυχία σε pop:
[((])) ([(())) ()

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Χρήση ΑΤΔ: Τεχνολόγηση Συμβολοσειρών - III

```
import Stack
parse str = parseaux str emptys
parseaux [] stack = isempty stack
parseaux (' ':t) stack = parseaux t (push stack '(')
parseaux ('[:t) stack = parseaux t (push stack '[')
parseaux (')')':t) stack
    = not (isempty stack) && top stack == '('
    && parseaux t (pop stack)
parseaux (']')':t) stack
    = not (isempty stack) && top stack == '['
    && parseaux t (pop stack)
```

- Ουρά (queue): σειρά FIFO (first in first out) δομή δεδομένων

```
module Queue
  (Queue, emptyq, enqueue, front, dequeue, isempty)
  where
data Queue a = Q [a]
emptyq = Q []
enqueue (Q q) x = Q (q ++ [x])
front (Q (h:_)) = h
dequeue (Q (_:t)) = Q t
isempty (Q q) = q==[]
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - I

- Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος (breadth first traversal):
 - επισκεπτόμαστε ένα κόμβο, μετά τους γείτονές του, μετά τους γείτονες των γειτόνων του κτλ.
- Αλγόριθμος: χρήση ουράς `q` με κόμβους που πρόκειται να επισκεφτούμε και λίστας `marked` με κόμβους που επισκεφτήκαμε:
 - βγάζουμε κόμβο από την ουρά και τον επισκεφτόμαστε.
 - βάζουμε τους γείτονές του που δεν έχουμε επισκεφτεί στην ουρά
 - τελειώνουμε όταν η ουρά έχει τελειώσει

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - I

- Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος (breadth first traversal):
 - επισκεπτόμαστε ένα κόμβο, μετά τους γείτονές του, μετά τους γείτονες των γειτόνων του κτλ.
- Αλγόριθμος: χρήση ουράς `q` με κόμβους που πρόκειται να επισκεφτούμε και λίστας `marked` με κόμβους που επισκεφτήκαμε:
 - βγάζουμε κόμβο από την ουρά και τον επισκεφτόμαστε.
 - βάζουμε τους γείτονές του που δεν έχουμε επισκεφτεί στην ουρά
 - τελειώνουμε όταν η ουρά έχει τελειώσει

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - I

- Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος (breadth first traversal):
 - επισκεπτόμαστε ένα κόμβο, μετά τους γείτονές του, μετά τους γείτονες των γειτόνων του κτλ.
- Αλγόριθμος: χρήση ουράς q με κόμβους που πρόκειται να επισκεφτούμε και λίστας `marked` με κόμβους που επισκεφτήκαμε:
 - βγάζουμε κόμβο από την ουρά και τον επισκεπτόμαστε.
 - βάζουμε τους γείτονές του που δεν έχουμε επισκεφτεί στην ουρά
 - τελειώνουμε όταν η ουρά έχει τελειώσει

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - II

- Περιγραφή γράφου με λίστες γειτνίασης:

Graph = [[Int]]

- $n1$ γείτονας με $n2 \rightarrow n1 \text{ 'elem' } (g!!n2)$

```
sampleGraph
= [ [1]
    , [2,0]
    , [4]
    , [3,4]
    , [1,2,3,4]
    ]
```

0->1 1->2 2->0 2->4 3->3

3->4 4->1 4->2 4->3 4->4

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - III

```
import Queue
type Graph = [[Int]]
enqueueMany q = foldl enqueue q
bfs :: Graph->Int->[Int]
bfsaux :: Graph->Queue Int->[Int]->[Int]
bfs g n = bfsaux g (enqueue emptyq n) [n]
bfsaux g q marked =
  if (isempty q) then []
  else bfsaux_q_non_empty g q marked
```


Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - III

```
import Queue
type Graph = [[Int]]
enqueueMany q = foldl enqueue q
bfs :: Graph->Int->[Int]
bfsaux :: Graph->Queue Int->[Int]->[Int]
bfs g n = bfsaux g (enqueue emptyq n) [n]
bfsaux g q marked =
  if (isempty q) then []
  else bfsaux_q_non_empty g q marked
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - III

```
import Queue
type Graph = [[Int]]
enqueueMany q = foldl enqueue q
bfs :: Graph->Int->[Int]
bfsaux :: Graph->Queue Int->[Int]->[Int]
bfs g n = bfsaux g (enqueue emptyq n) [n]
bfsaux g q marked =
  if (isempty q) then []
  else bfsaux_q_non_empty g q marked
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - III

```
import Queue
type Graph = [[Int]]
enqueueMany q = foldl enqueue q
bfs :: Graph->Int->[Int]
bfsaux :: Graph->Queue Int->[Int]->[Int]
bfs g n = bfsaux g (enqueue emptyq n) [n]
bfsaux g q marked =
  if (isempty q) then []
  else bfsaux_q_non_empty g q marked
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - III

```
import Queue
type Graph = [[Int]]
enqueueMany q = foldl enqueue q
bfs :: Graph->Int->[Int]
bfsaux :: Graph->Queue Int->[Int]->[Int]
bfs g n = bfsaux g (enqueue emptyq n) [n]
bfsaux g q marked =
  if (isempty q) then []
  else bfsaux_q_non_empty g q marked
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - III

```
import Queue
type Graph = [[Int]]
enqueueMany q = foldl enqueue q
bfs :: Graph->Int->[Int]
bfsaux :: Graph->Queue Int->[Int]->[Int]
bfs g n = bfsaux g (enqueue emptyq n) [n]
bfsaux g q marked =
  if (isempty q) then []
  else bfsaux_q_non_empty g q marked
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - IV

```
bfsaux_q_non_empty g q marked =  
  [f] ++ bfsaux g q' marked'  
where  
  q' = dequeue q  
  f = front q  
  unmarkednb = [nb | nb <- g !! f, not (nb `elem` marked)]  
  q'' = enqueueMany q' unmarkednb  
  marked' = marked ++ unmarkednb
```

Αφρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - IV

```
bfsaux_q_non_empty g q marked =  
  [f] ++ bfsaux g q' marked'  
where  
  q' = dequeue q  
  f = front q  
  unmarkednb = [nb | nb <- g !! f, not (nb `elem` marked)]  
  q'' = enqueueMany q' unmarkednb  
  marked' = marked ++ unmarkednb
```

Αφρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - IV

```
bfsaux_q_non_empty g q marked =  
  [f] ++ bfsaux g q' marked'  
where  
  q' = dequeue q  
  f = front q  
  unmarkednb = [nb | nb <- g ! f, not (nb `elem` marked)]  
  q'' = enqueueMany q' unmarkednb  
  marked' = marked ++ unmarkednb
```


Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - IV

```
bfsaux_q_non_empty g q marked =  
  [f] ++ bfsaux g q' 'marked'  
where  
  q' = dequeue q  
  f = front q  
  unmarkednb = [nb | nb <- g !! f, not (nb `elem` marked)]  
  q'' = enqueueMany q' unmarkednb  
  marked' = marked ++ unmarkednb
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος - IV

```
bfsaux_q_non_empty g q marked =  
  [f] ++ bfsaux g q'' marked'  
where  
  q' = dequeue q  
  f = front q  
  unmarkednb = [nb | nb<-g!!f, not (nb'elem'marked)]  
  q'' = enqueueMany q' unmarkednb  
  marked' = marked ++ unmarkednb
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η `enqueue` παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες `frnt` και `back`
 - `enqueue` γεμίζει την `back` και `dequeue` αδειάζει τη `frnt`
 - άδεια `frnt` → `dequeue` μεταφέρει τη `back` στη `frnt`

εντολή	frnt	back
<code>emptyq</code>	<code>[]</code>	<code>[]</code>
<code>enqueue 4</code>	<code>[]</code>	<code>[4]</code>
<code>enqueue 3</code>	<code>[]</code>	<code>[3,4]</code>
<code>dequeue</code>	<code>[4,3]</code>	<code>[]</code>
	<code>[3]</code>	<code>[]</code>
<code>enqueue 1</code>	<code>[3]</code>	<code>[1]</code>
<code>dequeue</code>	<code>[]</code>	<code>[1]</code>

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η enqueue παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες frnt και back
 - enqueue γεμίζει την back και dequeue αδειάζει τη frnt
 - άδεια frnt → dequeue μεταφέρει τη back στη frnt

εντολή	frnt	back
emptyq	□	□
enqueue 4	□	[4]
enqueue 3	□	[3,4]
dequeue	[4,3]	□
	[3]	□
enqueue 1	[3]	[1]
dequeue	□	[1]

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η enqueue παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες frnt και back
 - enqueue γεμίζει την back και dequeue αδειάζει τη frnt
 - άδεια frnt → dequeue μεταφέρει τη back στη frnt

εντολή	frnt	back
emptyq	□	□
enqueue 4	□	[4]
enqueue 3	□	[3,4]
dequeue	[4,3]	□
	[3]	□
enqueue 1	[3]	[1]
dequeue	□	[1]

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η enqueue παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες frnt και back
 - enqueue γεμίζει την back και dequeue αδειάζει τη frnt
 - άδεια frnt → dequeue μεταφέρει τη back στη frnt

εντολή	frnt	back
emptyq	[]	[]
enqueue 4	[]	[4]
enqueue 3	[]	[3, 4]
dequeue	[4, 3]	[]
	[3]	[]
enqueue 1	[3]	[1]
dequeue	[]	[1]

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η enqueue παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες frnt και back
 - enqueue γεμίζει την back και dequeue αδειάζει τη frnt
 - άδεια frnt → dequeue μεταφέρει τη back στη frnt

εντολή	frnt	back
emptyq	[]	[]
enqueue 4	[]	[4]
enqueue 3	[]	[3, 4]
dequeue	[4, 3]	[]
	[3]	[]
enqueue 1	[3]	[1]
dequeue	[]	[1]

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η enqueue παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες frnt και back
 - enqueue γεμίζει την back και dequeue αδειάζει τη frnt
 - άδεια frnt → dequeue μεταφέρει τη back στη frnt

εντολή	frnt	back
emptyq	[]	[]
enqueue 4	[]	[4]
enqueue 3	[]	[3, 4]
dequeue	[4, 3]	[]
	[3]	[]
enqueue 1	[3]	[1]
dequeue	[]	[1]

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η enqueue παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες frnt και back
 - enqueue γεμίζει την back και dequeue αδειάζει τη frnt
 - άδεια frnt → dequeue μεταφέρει τη back στη frnt

εντολή	frnt	back
emptyq	[]	[]
enqueue 4	[]	[4]
enqueue 3	[]	[3,4]
dequeue	[4,3]	[]
	[3]	[]
enqueue 1	[3]	[1]
dequeue	[]	[1]

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η enqueue παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες frnt και back
 - enqueue γεμίζει την back και dequeue αδειάζει τη frnt
 - άδεια frnt → dequeue μεταφέρει τη back στη frnt

εντολή	frnt	back
emptyq	[]	[]
enqueue 4	[]	[4]
enqueue 3	[]	[3,4]
dequeue	[4,3]	[]
	[3]	[]
enqueue 1	[3]	[1]
dequeue	[]	[1]

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η enqueue παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες frnt και back
 - enqueue γεμίζει την back και dequeue αδειάζει τη frnt
 - άδεια frnt → dequeue μεταφέρει τη back στη frnt

εντολή	frnt	back
emptyq	[]	[]
enqueue 4	[]	[4]
enqueue 3	[]	[3,4]
dequeue	[4,3]	[]
	[3]	[]
enqueue 1	[3]	[1]
dequeue	[]	[1]

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η enqueue παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες frnt και back
 - enqueue γεμίζει την back και dequeue αδειάζει τη frnt
 - άδεια frnt → dequeue μεταφέρει τη back στη frnt

εντολή	frnt	back
emptyq	[]	[]
enqueue 4	[]	[4]
enqueue 3	[]	[3,4]
dequeue	[4,3]	[]
	[3]	[]
enqueue 1	[3]	[1]
dequeue	[]	[1]

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - I

- Μη αποδοτική υλοποίηση ουράς: η enqueue παίρνει γραμμικό χρόνο
- Εναλλακτική υλοποίηση: με δύο λίστες frnt και back
 - enqueue γεμίζει την back και dequeue αδειάζει τη frnt
 - άδεια frnt → dequeue μεταφέρει τη back στη frnt

εντολή	frnt	back
emptyq	[]	[]
enqueue 4	[]	[4]
enqueue 3	[]	[3,4]
dequeue	[4,3]	[]
	[3]	[]
enqueue 1	[3]	[1]
dequeue	[]	[1]

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - II

```
module Queue
```

```
  (Queue, emptyq, enqueue, front, dequeue, isempty) where
```

```
  data Queue a = Q [a] [a]
```

```
  emptyq = Q [] []
```

```
  enqueue (Q frnt back) x = Q frnt (x:back)
```

```
  front (Q (f:_) _) = f
```

```
  front (Q [] (b:bs)) = last (b:bs)
```

```
  dequeue (Q (_:fs) back) = Q fs back
```

```
  dequeue (Q [] (b:bs)) =
```

```
    dequeue (Q (reverse (b:bs)) [])
```

```
  isempty (Q [] []) = True
```

```
  isempty (Q _ _) = False
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - II

```
module Queue
```

```
  (Queue, emptyq, enqueue, front, dequeue, isempty) where
```

```
  data Queue a = Q [a] [a]
```

```
  emptyq = Q [] []
```

```
  enqueue (Q frnt back) x = Q frnt (x:back)
```

```
  front (Q (f:_) _) = f
```

```
  front (Q [] (b:bs)) = last (b:bs)
```

```
  dequeue (Q (_:fs) back) = Q fs back
```

```
  dequeue (Q [] (b:bs)) =
```

```
    dequeue (Q (reverse (b:bs)) [])
```

```
  isempty (Q [] []) = True
```

```
  isempty (Q _ _) = False
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - II

```
module Queue
```

```
  (Queue, emptyq, enqueue, front, dequeue, isempty) where
```

```
  data Queue a = Q [a] [a]
```

```
  emptyq = Q [] []
```

```
  enqueue (Q frnt back) x = Q frnt (x:back)
```

```
  front (Q (f:_) _) = f
```

```
  front (Q [] (b:bs)) = last (b:bs)
```

```
  dequeue (Q (_:fs) back) = Q fs back
```

```
  dequeue (Q [] (b:bs)) =
```

```
    dequeue (Q (reverse (b:bs)) [])
```

```
  isempty (Q [] []) = True
```

```
  isempty (Q _ _) = False
```


Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Νέα Υλοποίηση Ουράς - II

```
module Queue
```

```
  (Queue, emptyq, enqueue, front, dequeue, isempty) where
```

```
  data Queue a = Q [a] [a]
```

```
  emptyq = Q [] []
```

```
  enqueue (Q frnt back) x = Q frnt (x:back)
```

```
  front (Q (f:_) _) = f
```

```
  front (Q [] (b:bs)) = last (b:bs)
```

```
  dequeue (Q (_:fs) back) = Q fs back
```

```
  dequeue (Q [] (b:bs)) =
```

```
    dequeue (Q (reverse (b:bs)) [])
```

```
  isempty (Q [] []) = True
```

```
  isempty (Q _ _) = False
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή

- Υψηλού επιπέδου περιγραφή: διαχωρισμός συμβολιζόμενου αντικείμενου από υλοποίηση
 - συμβολιζόμενο αντικείμενο: \mathbb{Z} , υλοποίηση: 2's complement
 - συμβολιζόμενο αντικείμενο: A^ω , υλοποίηση: γραμμικά συνδεδεμένες λίστες
- Ασχολούμαστε με τη συμβολιζόμενη ιδέα (concept) και όχι με την υλοποίηση.
- Οι πολυπλοκότητες της υλοποίησης δεν προστείνονται στην πολυπλοκότητα του δικού μας προβλήματος.
- Σύνολα (sets): συλλογές αντικειμένων που δεν ενδιαφέρει σειρά / πληθυσμός
 - ξεκαθαρίζει την πρόθεση του χρήστη

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή

- Υψηλού επιπέδου περιγραφή: διαχωρισμός συμβολιζόμενου αντικείμενου από υλοποίηση
 - συμβολιζόμενο αντικείμενο: \mathbb{Z} , υλοποίηση: 2's complement
 - συμβολιζόμενο αντικείμενο: A^ω , υλοποίηση: γραμμικά συνδεδεμένες λίστες
- Ασχολούμαστε με τη συμβολιζόμενη ιδέα (concept) και όχι με την υλοποίηση.
- Οι πολυπλοκότητες της υλοποίησης δεν προστείνονται στην πολυπλοκότητα του δικού μας προβλήματος.
- Σύνολα (sets): συλλογές αντικειμένων που δεν ενδιαφέρει σειρά / πληθυσμός
 - ξεκαθαρίζει την πρόθεση του χρήστη

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή

- Υψηλού επιπέδου περιγραφή: διαχωρισμός συμβολιζόμενου αντικείμενου από υλοποίηση
 - συμβολιζόμενο αντικείμενο: \mathbb{Z} , υλοποίηση: 2's complement
 - συμβολιζόμενο αντικείμενο: A^ω , υλοποίηση: γραμμικά συνδεδεμένες λίστες
- Ασχολούμαστε με τη συμβολιζόμενη ιδέα (concept) και όχι με την υλοποίηση.
- Οι πολυπλοκότητες της υλοποίησης δεν προστείνονται στην πολυπλοκότητα του δικού μας προβλήματος.
- Σύνολα (sets): συλλογές αντικειμένων που δεν ενδιαφέρει σειρά / πληθυσμός
 - ξεκαθαρίζει την πρόθεση του χρήστη

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή

- Υψηλού επιπέδου περιγραφή: διαχωρισμός συμβολιζόμενου αντικείμενου από υλοποίηση
 - συμβολιζόμενο αντικείμενο: \mathbb{Z} , υλοποίηση: 2's complement
 - συμβολιζόμενο αντικείμενο: A^ω , υλοποίηση: γραμμικά συνδεδεμένες λίστες
- Ασχολούμαστε με τη συμβολιζόμενη ιδέα (concept) και όχι με την υλοποίηση.
- Οι πολυπλοκότητες της υλοποίησης δεν προστείνονται στην πολυπλοκότητα του δικού μας προβλήματος.
- Σύνολα (sets): συλλογές αντικειμένων που δεν ενδιαφέρει σειρά / πληθυσμός
 - ξεκαθαρίζει την πρόθεση του χρήστη

Αφρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - I

```
module Set
  ( Set,emptyset,singleton,el,union
  , comprehension,intersection,difference
  , fromList,toList)
  where
data Eq a => Set a = S [a]
emptyset :: Eq a => Set a
emptyset = S []
singleton x = S [x]
el x (S xs) = x `elem` xs
union (S xs) (S ys) =
  S (xs ++ [y | y<-ys, not(y`elem`xs)])
```

Αφρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - I

```
module Set
  ( Set,emptyset,singleton,el,union
  , comprehension,intersection,difference
  , fromList,toList)
  where
data Eq a => Set a = S [a]
emptyset :: Eq a => Set a
emptyset = S []
singleton x = S [x]
el x (S xs) = x `elem` xs
union (S xs) (S ys) =
  S (xs ++ [y | y<-ys, not(y`elem`xs)])
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - I

```
module Set
  ( Set,emptyset,singleton,el,union
  , comprehension,intersection,difference
  , fromList,toList)
  where
data Eq a => Set a = S [a]
emptyset :: Eq a => Set a
emptyset = S []
singleton x = S [x]
el x (S xs) = x `elem` xs
union (S xs) (S ys) =
  S (xs ++ [y | y<-ys, not(y`elem`xs)])
```


Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - I

```
module Set
  ( Set,emptyset,singleton,el,union
  , comprehension,intersection,difference
  , fromList,toList)
  where
data Eq a => Set a = S [a]
emptyset :: Eq a => Set a
emptyset = S []
singleton x = S [x]
el x (S xs) = x `elem` xs
union (S xs) (S ys) =
  S (xs ++ [y | y<-ys, not(y`elem`xs)])
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - I

```
module Set
  ( Set,emptyset,singleton,el,union
  , comprehension,intersection,difference
  , fromList,toList)
  where
data Eq a => Set a = S [a]
emptyset :: Eq a => Set a
emptyset = S []
singleton x = S [x]
el x (S xs) = x `elem` xs
union (S xs) (S ys) =
  S (xs ++ [y | y<-ys, not(y`elem`xs)])
```

Αφρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - I

```
module Set
  ( Set,emptyset,singleton,el,union
  , comprehension,intersection,difference
  , fromList,toList)
  where
data Eq a => Set a = S [a]
emptyset :: Eq a => Set a
emptyset = S []
singleton x = S [x]
el x (S xs) = x `elem` xs
union (S xs) (S ys) =
  S (xs ++ [y | y<-ys, not(y`elem`xs)])
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - II

```
comprehension (S xs) f = S [x | x<-xs, f x]
intersection set1 set2 = comprehension set1 ('el' set2)
difference set1 set2 =
  comprehension set1 (not.('el' set2))
fromList xs = S (unique xs)
  where
    unique [] = []
    unique (x:xs) = x:unique (filter (x/=) xs)
toList (S xs) = xs
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - II

```
comprehension (S xs) f = S [x | x<-xs, f x]
intersection set1 set2 = comprehension set1 ('el'set2)
difference set1 set2 =
  comprehension set1 (not.('el'set2))
fromList xs = S (unique xs)
  where
    unique [] = []
    unique (x:xs) = x:unique (filter (x/=) xs)
toList (S xs) = xs
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - II

```
comprehension (S xs) f = S [x | x<-xs, f x]
intersection set1 set2 = comprehension set1 ('el'set2)
difference set1 set2 =
  comprehension set1 (not.('el'set2))
fromList xs = S (unique xs)
  where
    unique [] = []
    unique (x:xs) = x:unique (filter (x/=) xs)
toList (S xs) = xs
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - II

```
comprehension (S xs) f = S [x | x<-xs, f x]
intersection set1 set2 = comprehension set1 ('el'set2)
difference set1 set2 =
  comprehension set1 (not.('el'set2))
fromList xs = S (unique xs)
  where
    unique [] = []
    unique (x:xs) = x:unique (filter (x/=) xs)
toList (S xs) = xs
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Υψηλού Επιπέδου Περιγραφή: Σύνολα - II

```
comprehension (S xs) f = S [x | x<-xs, f x]
intersection set1 set2 = comprehension set1 ('el'set2)
difference set1 set2 =
  comprehension set1 (not.('el'set2))
fromList xs = S (unique xs)
  where
    unique [] = []
    unique (x:xs) = x:unique (filter (x/=) xs)
toList (S xs) = xs
```



```
instance (Eq a, Show a) => Show (Set a) where
  show (S xs) = "{" ++ showElements (xs) ++ "}"
  where
    showElements [] = ""
    showElements (x:xs) = show x ++ showRest xs
    showRest [] = ""
    showRest (x:xs) = "," ++ show x ++ showRest xs
```

- Δηλώσεις instance και υπερφορτωμένες συναρτήσεις εξαγονται αυτόματα

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος με Σύνολα - I

```
import Queue
type Graph = [[Int]]
enqueueMany q = foldl enqueue q
bfs :: Graph->Int->[Int]
bfsaux :: Graph->Queue Int->Set Int->[Int]
bfs g n = bfsaux g (enqueue emptyq n) (singleton n)
bfsaux g q marked =
  if (isempty q) then []
  else bfsaux_q_non_empty g q marked
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Αλλαγή Υλοποίησης: Διάσχιση Γράφου κατά Πλάτος με Σύνολα - II

```
bfsaux_q_non_empty g q marked =  
  [f] ++ bfsaux g q'' marked'  
  where  
    q' = dequeue q  
    f = front q  
    unmarkednb = [nb | nb<-g!!f, not (nb'el'marked)]  
    q'' = enqueueMany q' unmarkednb  
    marked' = marked 'union' (fromList unmarkednb)
```

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Σχεδιασμός ΑΤΔ: Είδη Συναρτήσεων Χειρισμού

- Κατασκευαστές (constructors): κατασκευή τιμών.
 - πρέπει να καλύπτονται όλες οι δυνατές τιμές
 - `emptys`, `push`, `emptyq`, `enqueue`, `emptyset`, `singleton`, `union`, `fromList`
- Παρατηρητές (observers): εξαγωγή πληροφορίας.
 - πρέπει (μαζί με καταστροφείς) να καλύπτονται όλες οι επιθυμητές πληροφορίες
 - `top`, `isempty`, `count`, `front`, `isempty`, `el`, `toList`
- Μετατροπείς (modifiers): αλλαγή μίας τιμής σε μία άλλη.
 - `pop`, `dequeue`, `comprehension`
- Καταστροφείς (destructors): αλλαγή σε απλούστερη τιμή.
 - συνδυάζονται με παρατηρητές για πρόσβαση σε πληροφορία
 - `pop`, `dequeue`
- Συνδυαστές (combinators): πράξεις σε πολλές τιμές
 - `union`, `intersection`, `difference`

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Σχεδιασμός ΑΤΔ: Είδη Συναρτήσεων Χειρισμού

- Κατασκευαστές (constructors): κατασκευή τιμών.
 - πρέπει να καλύπτονται όλες οι δυνατές τιμές
 - `emptys`, `push`, `emptyq`, `enqueue`, `emptyset`, `singleton`, `union`, `fromList`
- Παρατηρητές (observers): εξαγωγή πληροφορίας.
 - πρέπει (μαζί με καταστροφείς) να καλύπτονται όλες οι επιθυμητές πληροφορίες
 - `top`, `isempty`, `count`, `front`, `isempty`, `el`, `toList`
- Μετατροπείς (modifiers): αλλαγή μίας τιμής σε μία άλλη.
 - `pop`, `dequeue`, `comprehension`
- Καταστροφείς (destructors): αλλαγή σε απλούστερη τιμή.
 - συνδυάζονται με παρατηρητές για πρόσβαση σε πληροφορία
 - `pop`, `dequeue`
- Συνδυαστές (combinators): πράξεις σε πολλές τιμές
 - `union`, `intersection`, `difference`

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Σχεδιασμός ΑΤΔ: Είδη Συναρτήσεων Χειρισμού

- Κατασκευαστές (constructors): κατασκευή τιμών.
 - πρέπει να καλύπτονται όλες οι δυνατές τιμές
 - `emptys`, `push`, `emptyq`, `enqueue`, `emptyset`, `singleton`, `union`, `fromList`
- Παρατηρητές (observers): εξαγωγή πληροφορίας.
 - πρέπει (μαζί με καταστροφείς) να καλύπτονται όλες οι επιθυμητές πληροφορίες
 - `top`, `isempty`, `count`, `front`, `isempty`, `el`, `toList`
- Μετατροπείς (modifiers): αλλαγή μίας τιμής σε μία άλλη.
 - `pop`, `dequeue`, `comprehension`
- Καταστροφείς (destructors): αλλαγή σε απλούστερη τιμή.
 - συνδυάζονται με παρατηρητές για πρόσβαση σε πληροφορία
 - `pop`, `dequeue`
- Συνδυαστές (combinators): πράξεις σε πολλές τιμές
 - `union`, `intersection`, `difference`

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Σχεδιασμός ΑΤΔ: Είδη Συναρτήσεων Χειρισμού

- Κατασκευαστές (constructors): κατασκευή τιμών.
 - πρέπει να καλύπτονται όλες οι δυνατές τιμές
 - `emptys`, `push`, `emptyq`, `enqueue`, `emptyset`, `singleton`, `union`, `fromList`
- Παρατηρητές (observers): εξαγωγή πληροφορίας.
 - πρέπει (μαζί με καταστροφείς) να καλύπτονται όλες οι επιθυμητές πληροφορίες
 - `top`, `isempty`, `count`, `front`, `isempty`, `el`, `toList`
- Μετατροπείς (modifiers): αλλαγή μίας τιμής σε μία άλλη.
 - `pop`, `dequeue`, `comprehension`
- Καταστροφείς (destructors): αλλαγή σε απλούστερη τιμή.
 - συνδυάζονται με παρατηρητές για πρόσβαση σε πληροφορία
 - `pop`, `dequeue`
- Συνδυαστές (combinators): πράξεις σε πολλές τιμές
 - `union`, `intersection`, `difference`

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Σχεδιασμός ΑΤΔ: Είδη Συναρτήσεων Χειρισμού

- Κατασκευαστές (constructors): κατασκευή τιμών.
 - πρέπει να καλύπτονται όλες οι δυνατές τιμές
 - `emptys`, `push`, `emptyq`, `enqueue`, `emptyset`, `singleton`, `union`, `fromList`
- Παρατηρητές (observers): εξαγωγή πληροφορίας.
 - πρέπει (μαζί με καταστροφείς) να καλύπτονται όλες οι επιθυμητές πληροφορίες
 - `top`, `isempty`, `count`, `front`, `isempty`, `el`, `toList`
- Μετατροπείς (modifiers): αλλαγή μίας τιμής σε μία άλλη.
 - `pop`, `dequeue`, `comprehension`
- Καταστροφείς (destructors): αλλαγή σε απλούστερη τιμή.
 - συνδυάζονται με παρατηρητές για πρόσβαση σε πληροφορία
 - `pop`, `dequeue`
- Συνδυαστές (combinators): πράξεις σε πολλές τιμές
 - `union`, `intersection`, `difference`

- Συνηθισμένη περιγραφή διαπροσωπείας: υπογραφή τύπων (εξαγόμενα ονόματα + τύποι)
 - εξασφαλίζει απουσία λαθών τύπου στον πελάτη
 - δεν εξασφαλίζει σωστή συμπεριφορά στον πελάτη
- Παράδειγμα: πελάτης στίβας
 - `value = top(pop(push (push emptys 3) 4))`
 - σωστή συμπεριφορά: `value = 3`
 - κακή υλοποίηση: `top _ = 42` (παραβιάζει τη σωστή συμπεριφορά)

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - I

- Συνηθισμένη περιγραφή διαπροσωπείας: υπογραφή τύπων (εξαγόμενα ονόματα + τύποι)
 - εξασφαλίζει απουσία λαθών τύπου στον πελάτη
 - δεν εξασφαλίζει σωστή συμπεριφορά στον πελάτη
- Παράδειγμα: πελάτης στίβας
 - `value = top(pop(push (push emptys 3) 4))`
 - σωστή συμπεριφορά: `value = 3`
 - κακή υλοποίηση: `top _ = 42` (παραβιάζει τη σωστή συμπεριφορά)

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - I

- Συνηθισμένη περιγραφή διαπροσωπείας: υπογραφή τύπων (εξαγόμενα ονόματα + τύποι)
 - εξασφαλίζει απουσία λαθών τύπου στον πελάτη
 - δεν εξασφαλίζει σωστή συμπεριφορά στον πελάτη
- Παράδειγμα: πελάτης στίβας
 - `value = top(pop(push (push emptys 3) 4))`
 - σωστή συμπεριφορά: `value = 3`
 - κακή υλοποίηση: `top _ = 42` (παραβιάζει τη σωστή συμπεριφορά)

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - I

- Συνηθισμένη περιγραφή διαπροσωπείας: υπογραφή τύπων (εξαγόμενα ονόματα + τύποι)
 - εξασφαλίζει απουσία λαθών τύπου στον πελάτη
 - δεν εξασφαλίζει σωστή συμπεριφορά στον πελάτη
- Παράδειγμα: πελάτης στίβας
 - `value = top(pop(push (push emptys 3) 4))`
 - σωστή συμπεριφορά: `value = 3`
 - κακή υλοποίηση: `top _ = 42` (παραβιάζει τη σωστή συμπεριφορά)

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - I

- Συνηθισμένη περιγραφή διαπροσωπείας: υπογραφή τύπων (εξαγόμενα ονόματα + τύποι)
 - εξασφαλίζει απουσία λαθών τύπου στον πελάτη
 - δεν εξασφαλίζει σωστή συμπεριφορά στον πελάτη
- Παράδειγμα: πελάτης στίβας
 - `value = top(pop(push (push emptys 3) 4))`
 - σωστή συμπεριφορά: `value = 3`
 - κακή υλοποίηση: `top _ = 42` (παραβιάζει τη σωστή συμπεριφορά)

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - I

- Συνηθισμένη περιγραφή διαπροσωπείας: υπογραφή τύπων (εξαγόμενα ονόματα + τύποι)
 - εξασφαλίζει απουσία λαθών τύπου στον πελάτη
 - δεν εξασφαλίζει σωστή συμπεριφορά στον πελάτη
- Παράδειγμα: πελάτης στίβας
 - `value = top(pop(push (push emptys 3) 4))`
 - σωστή συμπεριφορά: `value = 3`
 - κακή υλοποίηση: `top _ = 42` (παραβιάζει τη σωστή συμπεριφορά)

- Τυπικό συμβόλαιο (formal contract): μαθηματική έκφραση τύπου Bool που περιγράφει την επιθυμητή συμπεριφορά ενός τμήματος.
 - υλοποιητής: αποδεικνύει ότι η υλοποίηση ικανοποιεί το συμβόλαιο
 - ικανοποίηση = λογική συνεπαγωγή
 - πελάτης: χρησιμοποιεί το συμβόλαιο στις δικές του αποδείξεις
 - αλλαγή υλοποίησης: με βάση το συμβόλαιο

- Τυπικό συμβόλαιο (formal contract): μαθηματική έκφραση τύπου Bool που περιγράφει την επιθυμητή συμπεριφορά ενός τμήματος.
 - υλοποιητής: αποδεικνύει ότι η υλοποίηση ικανοποιεί το συμβόλαιο
 - ικανοποίηση = λογική συνεπαγωγή
 - πελάτης: χρησιμοποιεί το συμβόλαιο στις δικές του αποδείξεις
 - αλλαγή υλοποίησης: με βάση το συμβόλαιο

- Τυπικό συμβόλαιο (formal contract): μαθηματική έκφραση τύπου Bool που περιγράφει την επιθυμητή συμπεριφορά ενός τμήματος.
 - υλοποιητής: αποδεικνύει ότι η υλοποίηση ικανοποιεί το συμβόλαιο
 - ικανοποίηση = λογική συνεπαγωγή
 - πελάτης: χρησιμοποιεί το συμβόλαιο στις δικές του αποδείξεις
 - αλλαγή υλοποίησης: με βάση το συμβόλαιο

- Τυπικό συμβόλαιο (formal contract): μαθηματική έκφραση τύπου Bool που περιγράφει την επιθυμητή συμπεριφορά ενός τμήματος.
 - υλοποιητής: αποδεικνύει ότι η υλοποίηση ικανοποιεί το συμβόλαιο
 - ικανοποίηση = λογική συνεπαγωγή
 - πελάτης: χρησιμοποιεί το συμβόλαιο στις δικές του αποδείξεις
 - αλλαγή υλοποίησης: με βάση το συμβόλαιο

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x$ && $\text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ 1)x) = \text{top}(S(x:1)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ 1)x) = \text{pop}(S(x:1)) = S \ 1$

- Απόδειξη πελάτη:

value

$= \text{top}(\text{pop}(\text{push } (\text{push } \text{emptys } 3) \ 4))$

$= \text{top}(\text{push } \text{emptys } 3)$

$= 3$

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x$ && $\text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ 1)x) = \text{top}(S(x:1)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ 1)x) = \text{pop}(S(x:1)) = S \ 1$

- Απόδειξη πελάτη:

value

$= \text{top}(\text{pop}(\text{push } (\text{push } \text{emptys } 3) \ 4))$

$= \text{top}(\text{push } \text{emptys } 3)$

$= 3$

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x$ && $\text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{top}(S(x:l)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{pop}(S(x:l)) = S \ l$

- Απόδειξη πελάτη:

value

$= \text{top}(\text{pop}(\text{push}(\text{push } \text{emptys } 3) \ 4))$

$= \text{top}(\text{push } \text{emptys } 3)$

$= 3$

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x \ \&\& \ \text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{top}(S(x:l)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{pop}(S(x:l)) = S \ l$

- Απόδειξη πελάτη:

value

$= \text{top}(\text{pop}(\text{push}(\text{push } \text{emptys } 3) \ 4))$

$= \text{top}(\text{push } \text{emptys } 3)$

$= 3$

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x \ \&\& \ \text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{top}(S(x:l)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{pop}(S(x:l)) = S \ l$

- Απόδειξη πελάτη:

value

$= \text{top}(\text{pop}(\text{push}(\text{push } \text{emptys } 3) \ 4))$

$= \text{top}(\text{push } \text{emptys } 3)$

$= 3$

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x \ \&\& \ \text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{top}(S(x:l)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{pop}(S(x:l)) = S \ l$

- Απόδειξη πελάτη:

value

$= \text{top}(\text{pop}(\text{push}(\text{push } \text{emptys } 3) \ 4))$

$= \text{top}(\text{push } \text{emptys } 3)$

$= 3$

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x \ \&\& \ \text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{top}(S(x:l)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{pop}(S(x:l)) = S \ l$

- Απόδειξη πελάτη:

value

$= \text{top}(\text{pop}(\text{push}(\text{push } \text{emptys } 3) \ 4))$

$= \text{top}(\text{push } \text{emptys } 3)$

$= 3$

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x \ \&\& \ \text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{top}(S(x:l)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{pop}(S(x:l)) = S \ l$

- Απόδειξη πελάτη:

value

$= \text{top}(\text{pop}(\text{push}(\text{push } \text{emptys } 3) \ 4))$

$= \text{top}(\text{push } \text{emptys } 3)$

$= 3$

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x \ \&\& \ \text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{top}(S(x:l)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{pop}(S(x:l)) = S \ l$

- Απόδειξη πελάτη:

value

$= \text{top}(\text{pop}(\text{push}(\text{push } \text{emptys } 3) \ 4))$

$= \text{top}(\text{push } \text{emptys } 3)$

$= 3$

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x \ \&\& \ \text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{top}(S(x:l)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{pop}(S(x:l)) = S \ l$

- Απόδειξη πελάτη:

`value`

`= top(pop(push (push emptys 3) 4))`

`= top(push emptys 3)`

`= 3`

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x \ \&\& \ \text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ 1) \ x) = \text{top}(S(x:1)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ 1) \ x) = \text{pop}(S(x:1)) = S \ 1$

- Απόδειξη πελάτη:

`value`

`= top(pop(push (push emptys 3) 4))`

`= top(push emptys 3)`

`= 3`

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x \ \&\& \ \text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{top}(S(x:l)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{pop}(S(x:l)) = S \ l$

- Απόδειξη πελάτη:

value

$= \text{top}(\text{pop}(\text{push}(\text{push } \text{emptys } 3) \ 4))$

$= \text{top}(\text{push } \text{emptys } 3)$

$= 3$

Αφηρημένοι Τύποι Δεδομένων

Τυπικά Συμβόλαια - III

- Τυπικό συμβόλαιο στίβας:

$\text{top}(\text{push } s \ x) = x \ \&\& \ \text{pop}(\text{push } s \ x) = s$

- αποκλείει υλοποιήσεις όπως $\text{top } _ = 42$

- Απόδειξη ικανοποίησης:

$\text{top}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{top}(S(x:l)) = x$

$\text{pop}(\text{push}(S \ l) \ x) = \text{pop}(S(x:l)) = S \ l$

- Απόδειξη πελάτη:

`value`

`= top(pop(push (push empty 3) 4))`

`= top(push empty 3)`

`= 3`

- Ρόλος νομικού συμβολαίου: ποιος έχει άδικο
- Ρόλος συμβολαίου στον προγραμματισμό: πού είναι το λάθος
 - υλοποιητής δε μπορεί να αποδείξει ικανοποίηση \Rightarrow λάθος στο τμήμα
 - πελάτης δε μπορεί να αποδείξει χρησιμοποιώντας το συμβόλαιο \Rightarrow λάθος στον πελάτη

- Ρόλος νομικού συμβολαίου: ποιος έχει άδικο
- Ρόλος συμβολαίου στον προγραμματισμό: πού είναι το λάθος
 - υλοποιητής δε μπορεί να αποδείξει ικανοποίηση \Rightarrow λάθος στο τμήμα
 - πελάτης δε μπορεί να αποδείξει χρησιμοποιώντας το συμβόλαιο \Rightarrow λάθος στον πελάτη

- Τμηματοποίηση
 - διαχωρισμός λογισμικού σε ανεξάρτητα τμήματα
 - απόκρυψη πληροφορίας μέσω απόκρυψη ονόματος
- Όροι
 - εξαγόμενο όνομα
 - διαπροσωπεία
 - εισαγωγή τμήματος
- Τμήματα, εισαγωγή, εξαγωγή στον Hugs

- Τμηματοποίηση
 - διαχωρισμός λογισμικού σε ανεξάρτητα τμήματα
 - απόκρυψη πληροφορίας μέσω απόκρυψη ονόματος
- Όροι
 - εξαγόμενο όνομα
 - διαπροσωπεία
 - εισαγωγή τμήματος
- Τμήματα, εισαγωγή, εξαγωγή στον Hugs

- Τμηματοποίηση
 - διαχωρισμός λογισμικού σε ανεξάρτητα τμήματα
 - απόκρυψη πληροφορίας μέσω απόκρυψη ονόματος
- Όροι
 - εξαγόμενο όνομα
 - διαπρωσωπεία
 - εισαγωγή τμήματος
- Τμήματα, εισαγωγή, εξαγωγή στον Hugs

- ΑΤΔ = αλγ. τύπος που εξάγεται χωρίς τους κατασκευαστές ΤΟΥ
 - πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων υλοποιητή
 - προστατεύει την υλοποίηση από κακή χρήση (Stack, CStack)
 - αναλλοίωτες
 - δίνει δικαίωμα αλλαγής υλοποίησης (Queue)
 - υψηλότερο επίπεδο περιγραφής (Set)
 - η υπερφόρτωση εξάγεται αυτόματα
- Κατηγορίες συναρτήσεων: κατασκευαστές, παρατηρητές, τροποποιητές, καταστροφείς, συνδυαστές
 - όλες οι τιμές πρέπει να κατασκευάζονται
 - όλες οι απαραίτητες πληροφορίες πρέπει να εξάγονται
 - οι υπόλοιπες συναρτήσεις είναι βοηθητικές

- ΑΤΔ = αλγ. τύπος που εξάγεται χωρίς τους κατασκευαστές ΤΟΥ
 - πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων υλοποιητή
 - προστατεύει την υλοποίηση από κακή χρήση (Stack, CStack)
 - αναλλοίωτες
 - δίνει δικαίωμα αλλαγής υλοποίησης (Queue)
 - υψηλότερο επίπεδο περιγραφής (Set)
 - η υπερφόρτωση εξάγεται αυτόματα
- Κατηγορίες συναρτήσεων: κατασκευαστές, παρατηρητές, τροποποιητές, καταστροφείς, συνδυαστές
 - όλες οι τιμές πρέπει να κατασκευάζονται
 - όλες οι απαραίτητες πληροφορίες πρέπει να εξάγονται
 - οι υπόλοιπες συναρτήσεις είναι βοηθητικές

- ΑΤΔ = αλγ. τύπος που εξάγεται χωρίς τους κατασκευαστές ΤΟΥ
 - πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων υλοποιητή
 - προστατεύει την υλοποίηση από κακή χρήση (Stack, CStack)
 - αναλλοίωτες
 - δίνει δικαίωμα αλλαγής υλοποίησης (Queue)
 - υψηλότερο επίπεδο περιγραφής (Set)
 - η υπερφόρτωση εξάγεται αυτόματα
- Κατηγορίες συναρτήσεων: κατασκευαστές, παρατηρητές, τροποποιητές, καταστροφείς, συνδυαστές
 - όλες οι τιμές πρέπει να κατασκευάζονται
 - όλες οι απαραίτητες πληροφορίες πρέπει να εξάγονται
 - οι υπόλοιπες συναρτήσεις είναι βοηθητικές

- ΑΤΔ = αλγ. τύπος που εξάγεται χωρίς τους κατασκευαστές ΤΟΥ
 - πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων υλοποιητή
 - προστατεύει την υλοποίηση από κακή χρήση (Stack, CStack)
 - αναλλοίωτες
 - δίνει δικαίωμα αλλαγής υλοποίησης (Queue)
 - υψηλότερο επίπεδο περιγραφής (Set)
 - η υπερφόρτωση εξάγεται αυτόματα
- Κατηγορίες συναρτήσεων: κατασκευαστές, παρατηρητές, τροποποιητές, καταστροφείς, συνδυαστές
 - όλες οι τιμές πρέπει να κατασκευάζονται
 - όλες οι απαραίτητες πληροφορίες πρέπει να εξάγονται
 - οι υπόλοιπες συναρτήσεις είναι βοηθητικές

- ΑΤΔ = αλγ. τύπος που εξάγεται χωρίς τους κατασκευαστές ΤΟΥ
 - πρόσβαση μόνο μέσω συναρτήσεων υλοποιητή
 - προστατεύει την υλοποίηση από κακή χρήση (Stack, CStack)
 - αναλλοίωτες
 - δίνει δικαίωμα αλλαγής υλοποίησης (Queue)
 - υψηλότερο επίπεδο περιγραφής (Set)
 - η υπερφόρτωση εξάγεται αυτόματα
- Κατηγορίες συναρτήσεων: κατασκευαστές, παρατηρητές, τροποποιητές, καταστροφείς, συνδυαστές
 - όλες οι τιμές πρέπει να κατασκευάζονται
 - όλες οι απαραίτητες πληροφορίες πρέπει να εξάγονται
 - οι υπόλοιπες συναρτήσεις είναι βοηθητικές

- Τυπικό συμβόλαιο: μέρος της διαπροσωπείας που εκφράζει τυπικά την επιθυμητή συμπεριφορά
 - έκφραση τύπου αληθοτιμής
 - ο υλοποιητής αποδεικνύει ικανοποίηση (λογική συνεπαγωγή)
 - ο χρήστης είναι ελεύθερος να χρησιμοποιήσει
 - αλλαγή υλοποίησης με βάση το συμβόλαιο