

1η Άσκηση

Σχεδίαση ενός διαγράμματος Οντοτήτων-Συσχετίσεων **Παιχνίδι Ποδοσφαίρου SM (Soccer Manager)**

Λουγιάκης Χρήστος
A.M.: 1115200600289

ReadMe

Το σχήμα Οντοτήτων-Συσχετίσεων της βάσης δεδομένων του παιχνιδιού που δημιούργησα καλύπτει όλα τα κομμάτια που περιγράφει η εκφώνηση, καθώς επίσης έχουν προστεθεί και κάποιες παραδοχές οι οποίες περιγράφονται παρακάτω.

- Στον πίνακα των προπονητών(Coach) αντί για την ηλικία μπήκε η ημερομηνία γέννησης(birthday).
- Για τον καθορισμό των εθνικοτήτων δημιουργήθηκε ένας πίνακας Country που περιέχει τα ονόματα των χωρών και τον κωδικό τους.
- Για τον καθορισμό των πόλεων που χρειάζονται στην περιγραφή των γηπέδων, δημιουργήθηκε ένας πίνακας Town που περιέχει τα ονόματα των πόλεων, την χώρα που βρίσκονται και ένα id που είναι και πρωτεύων κλειδί του πίνακα, αφού μπορεί κάποια πόλη να έχει το ίδιο όνομα με κάποια άλλη, ακόμη και στην ίδια χώρα.
- Στον πίνακα των ομάδων(Team) χρησιμοποιήθηκε ως κλειδί το όνομα των ομάδων θεωρώντας ότι είναι μοναδικό, όπως και στον πραγματικό κόσμο.
- Στον πίνακα των γηπέδων(Stadium) για πρωτεύων κλειδί χρησιμοποιήθηκε ένα id θεωρώντας ότι δύο γήπεδα μπορεί να έχουν το ίδιο όνομα.
- Δημιουργήθηκε ένας πίνακας Position που περιέχει της θέσεις που μπορούν να αγωνιστούν οι παίκτες.
- Στον πίνακα των μεταγραφών(Transfer) προστέθηκε ένα πεδίο date με την ημερομηνία της μεταγραφής.