

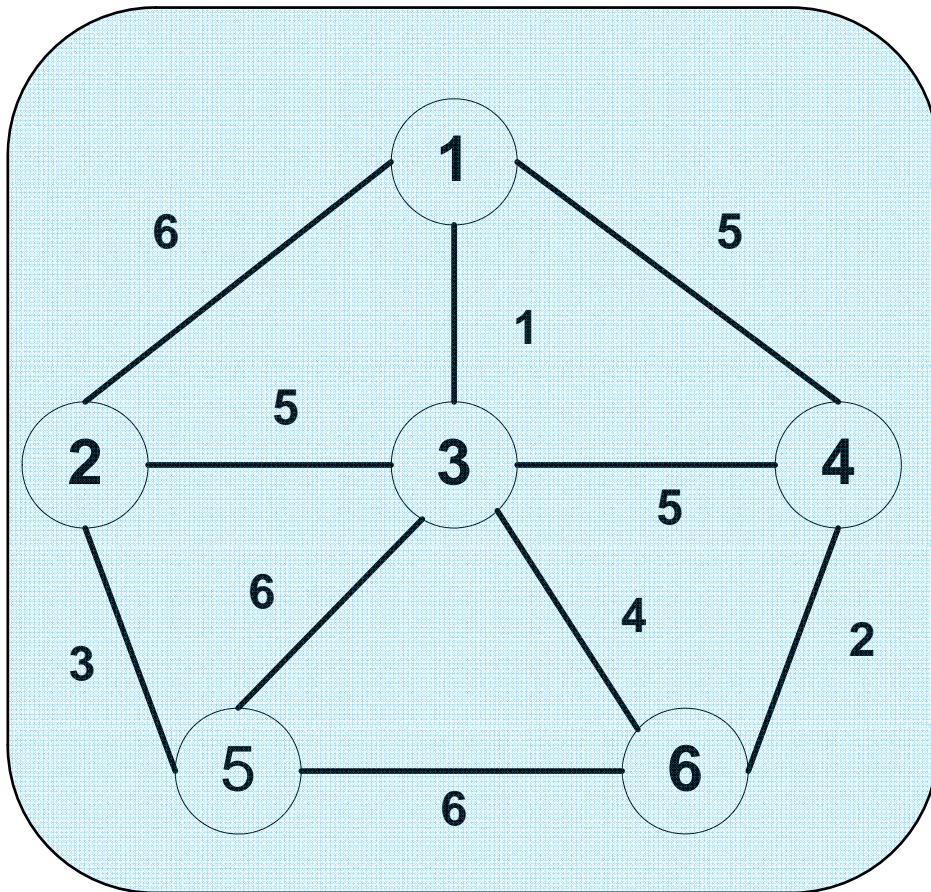
# Δένδρα επικάλυψης ελάχιστου κόστους

Αλγόριθμος Kruskal

# Αλγόριθμος Kruskal

- Ξεκινάμε από ένα δάσος από  $n$  δένδρα, κάθε ένα δένδρο εκφυλισμένο σε ένα μεμονωμένο κόμβο.
- Σε κάθε επανάληψη, προσθέτουμε τη πλευρά με το μικρότερο κόστος και η οποία **δεν δημιουργεί κύκλο** με τις ήδη επιλεγμένες πλευρές.
- Σταματάμε όταν έχουμε ένα δένδρο επικάλυψης (γράφος συνεκτικός) ή όταν δεν ευρίσκουμε πλέον πλευρά να προσθέσουμε (ο γράφος δεν είναι συνεκτικός)

# Αλγόριθμος Kruskal - Παράδειγμα



*Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη*

*[1,3] : κόστος 1*

*[4,6] : κόστος 2*

*[2,5] : κόστος 3*

*[3,6] : κόστος 4*

*[1,4] : κόστος 5*

*[3,4] : κόστος 5*

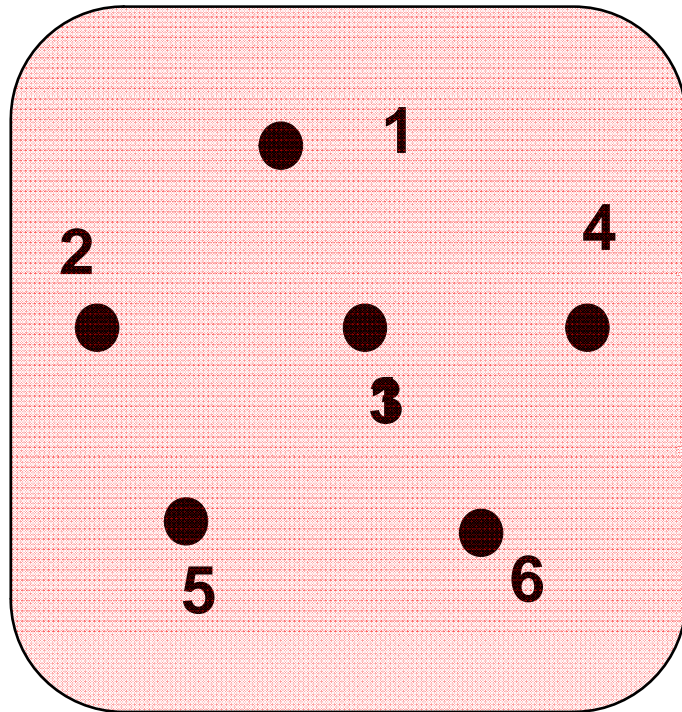
*[2,3] : κόστος 5*

*[1,2] : κόστος 6*

*[3,5] : κόστος 6*

*[5,6] : κόστος 6*

Αριθμός συνιστωσών  $n =$   
αριθμός μεμονομένων κόμβων



*Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη*

*[1,3] : κόστος 1*

*[4,6] : κόστος 2*

*[2,5] : κόστος 3*

*[3,6] : κόστος 4*

*[1,4] : κόστος 5*

*[3,4] : κόστος 5*

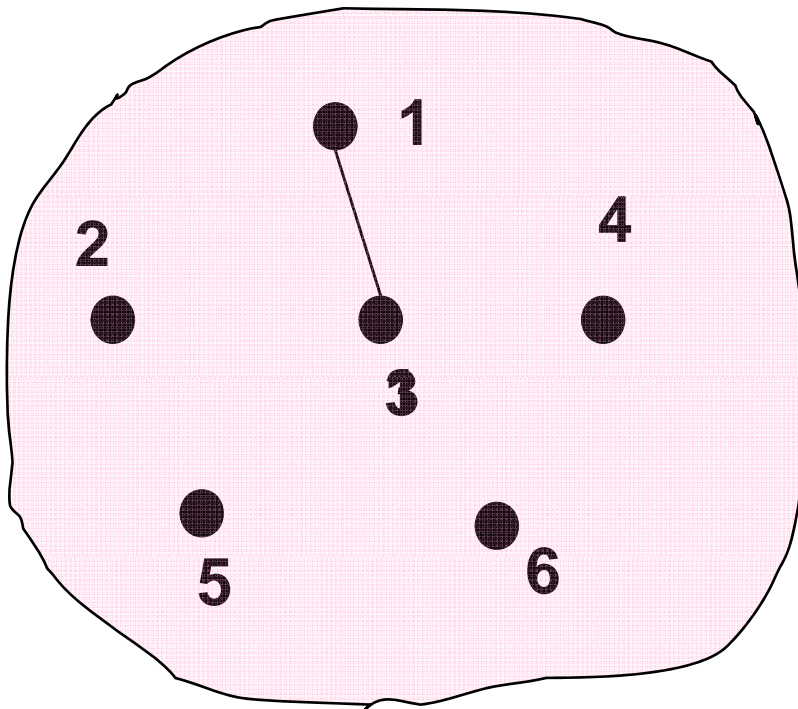
*[2,3] : κόστος 5*

*[1,2] : κόστος 6*

*[3,5] : κόστος 6*

*[5,6] : κόστος 6*

# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 1



Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

[3,4] : κόστος 5

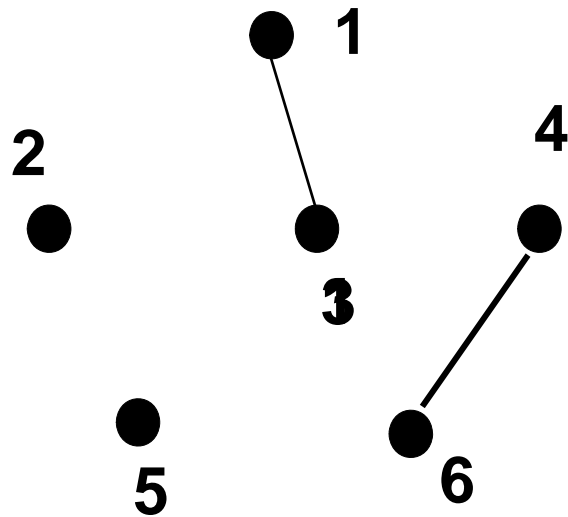
[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6

# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 2



Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

[3,4] : κόστος 5

[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6

# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 3

Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

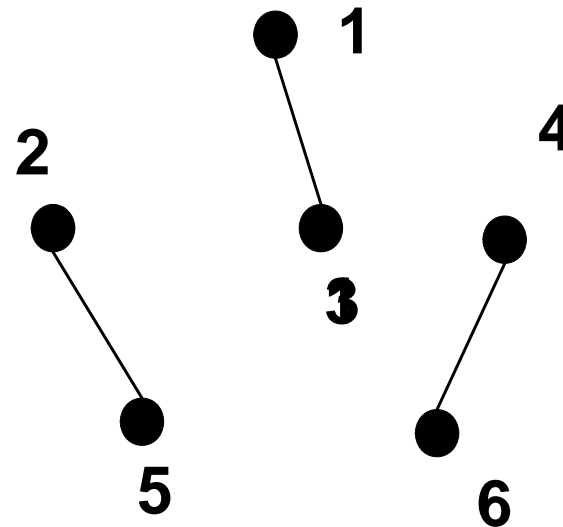
[3,4] : κόστος 5

[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6



# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 4

Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

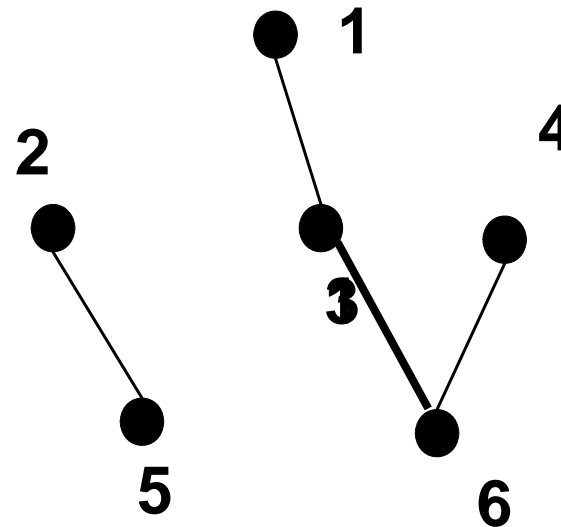
[3,4] : κόστος 5

[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6





# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 5

Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

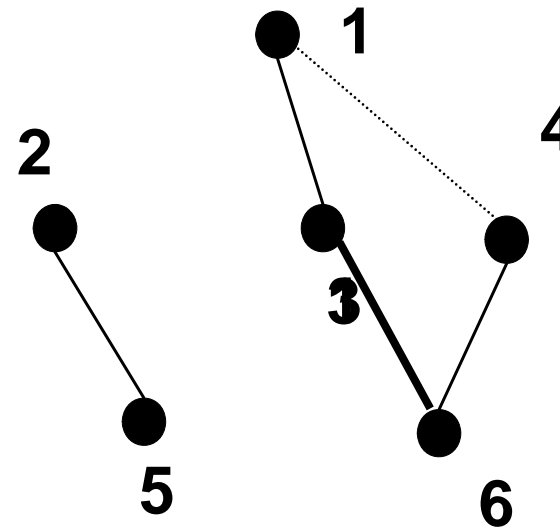
[3,4] : κόστος 5

[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6



# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 6

Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

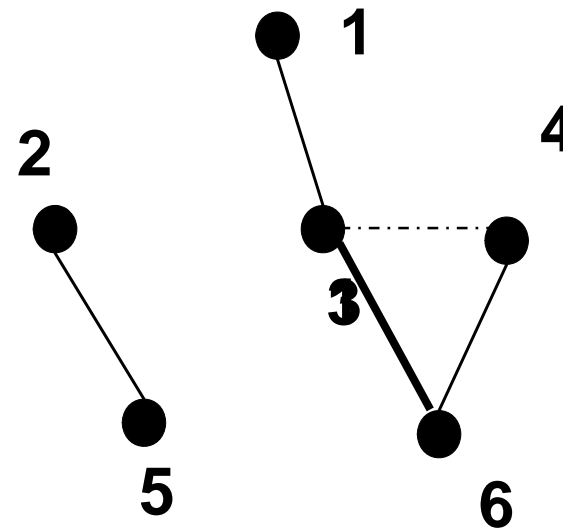
[3,4] : κόστος 5

[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6



# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 7

Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

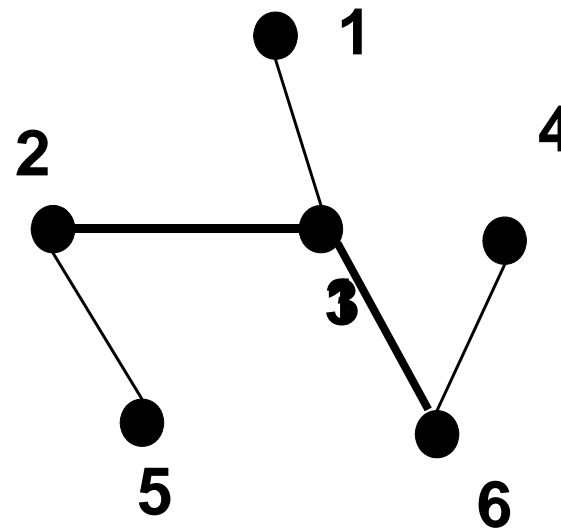
[3,4] : κόστος 5

[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6



δέντρο επικάλυψης: τέλος

# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 8

Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

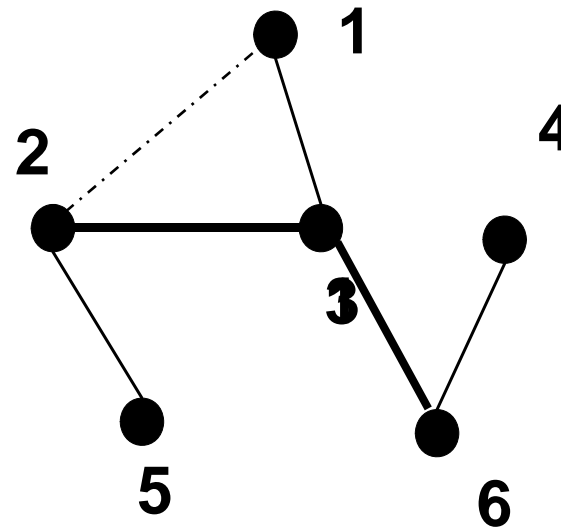
[3,4] : κόστος 5

[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6



# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 9

Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

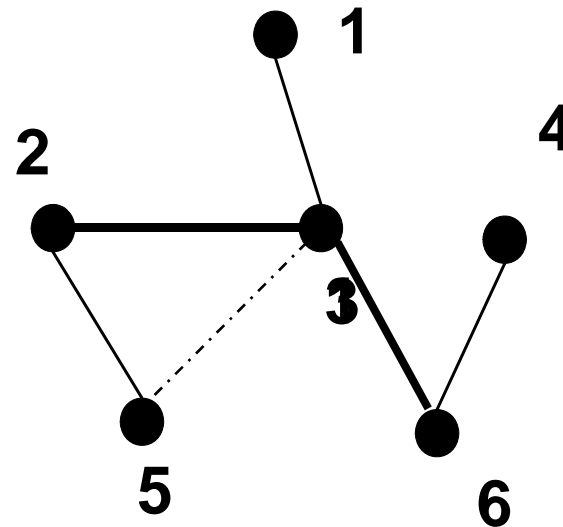
[3,4] : κόστος 5

[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6



# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 10

Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

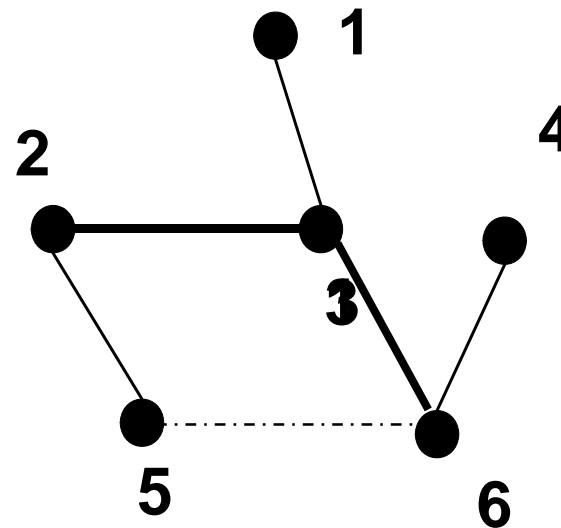
[3,4] : κόστος 5

[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6



# Αλγόριθμος Kruskal: βήμα 10

Διάταξη πλευρών  
κατά αύξουσα τάξη

[1,3] : κόστος 1

[4,6] : κόστος 2

[2,5] : κόστος 3

[3,6] : κόστος 4

[1,4] : κόστος 5

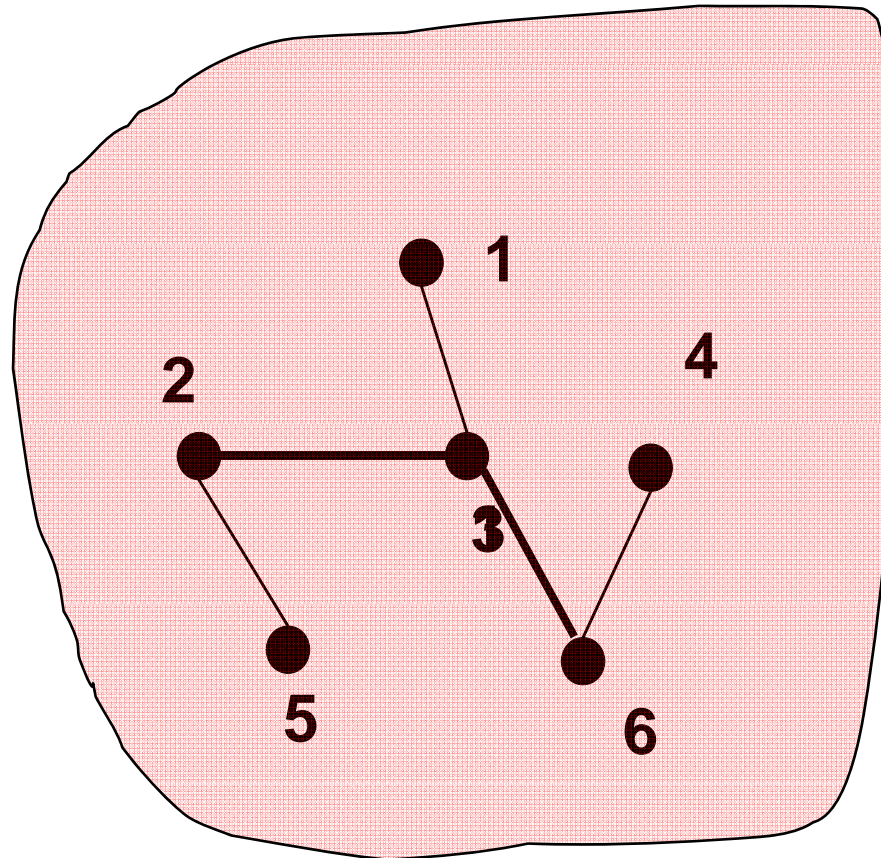
[3,4] : κόστος 5

[2,3] : κόστος 5

[1,2] : κόστος 6

[3,5] : κόστος 6

[5,6] : κόστος 6



## Αλγόριθμος Kruskal

```
T ← ∅
```

```
while (|T| < n-1) and (E ≠ ∅) do
```

```
    e ← smallest edge in E;
```

```
    E ← E - {e};
```

```
    if (T ∪ {e} has no cycle) then
```

```
        T ← T ∪ {e}
```

```
if (|T| < n-1) then
```

```
    write "network disconnected";
```

(\*\*\*\*)

Πολυπλκότητα:  $O(m \log n)$

Εξακρίβωση σχηματισμού κύκλου σε  $O(\log n)$



## Αλγόριθμος Kruskal - Δάσος Επικάλυψης

- Αν ο γράφος είναι μη συνεκτικός, για να βρούμε ένα δάσος επικάλυψης με τον αλγόριθμο Prim θα πρέπει να επαναλάβουμε τον αλγόριθμο σε κάθε συνεκτική συνιστώσα
- **Ο αλγόριθμος Kruskal ευρίσκει απ' ευθείας ένα δάσος επικάλυψης ελάχιστου κόστους.**

## Αλγόριθμος Kruskal - Πολυπλοκότητα

Ταξινόμηση πλευρών:  $O(m \log n)$   
( $m$  αριθμός πλευρών)

**Εξακρίβωση σχηματισμού κύκλου:  $O(\log n)$**

Επαναλήψεις:  $m$

$$O(m \log n) + O(m \log n) = O(m \log n)$$

δεδομένου ότι  $m < n^2$

## Σύγκριση των 2 αλγορίθμων

$$\text{Prim} : O(n^2)$$

$$\text{Kruskal} = O(m \log n)$$

$$\text{πυκνοί} \rightarrow m = O(n^2)$$



$$\text{Prim} \rightarrow O(n^2) < O(n^2 \log n)$$

$$\text{Αραιοί} \rightarrow m = O(n)$$

$$O(n^2) > O(n \log n) \rightarrow \text{Kruskal}$$

## Θεώρημα βέλτιστου για το ΔΕΕΚ

$$G = (V, E) \quad G \text{ συνεκτικός}$$

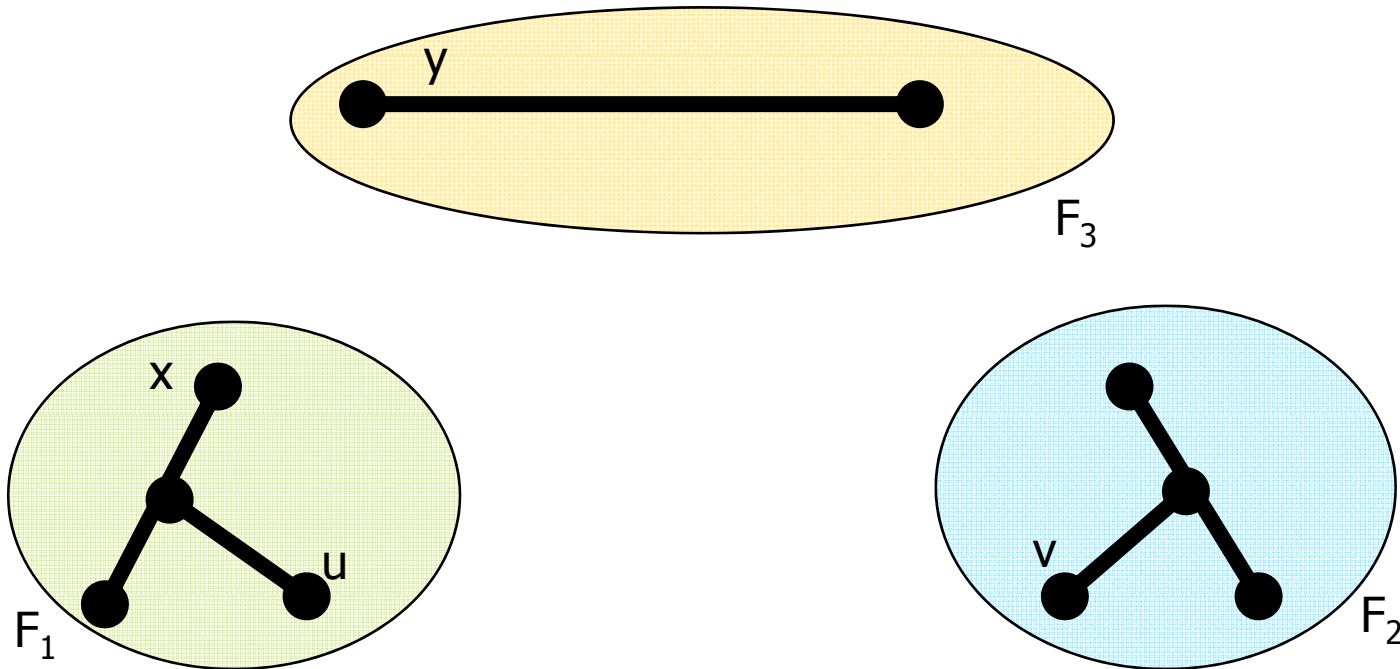
Έστω  $F = (F_1, F_2, \dots, F_k)$  με  $F_i = (V_i, E_i)$  ένα δάσος του γράφου και

$[u, v]$  η πλευρά με το ελάχιστο κόστος έχουσα ένα άκρο στο  $V_1$

Τότε, ανάμεσα σε όλα τα δένδρα επικάλυψης που περιέχουν αυτό το δάσος, υπάρχει ένα, το καλύτερο το οποίο περιέχει αυτή την πλευρά.

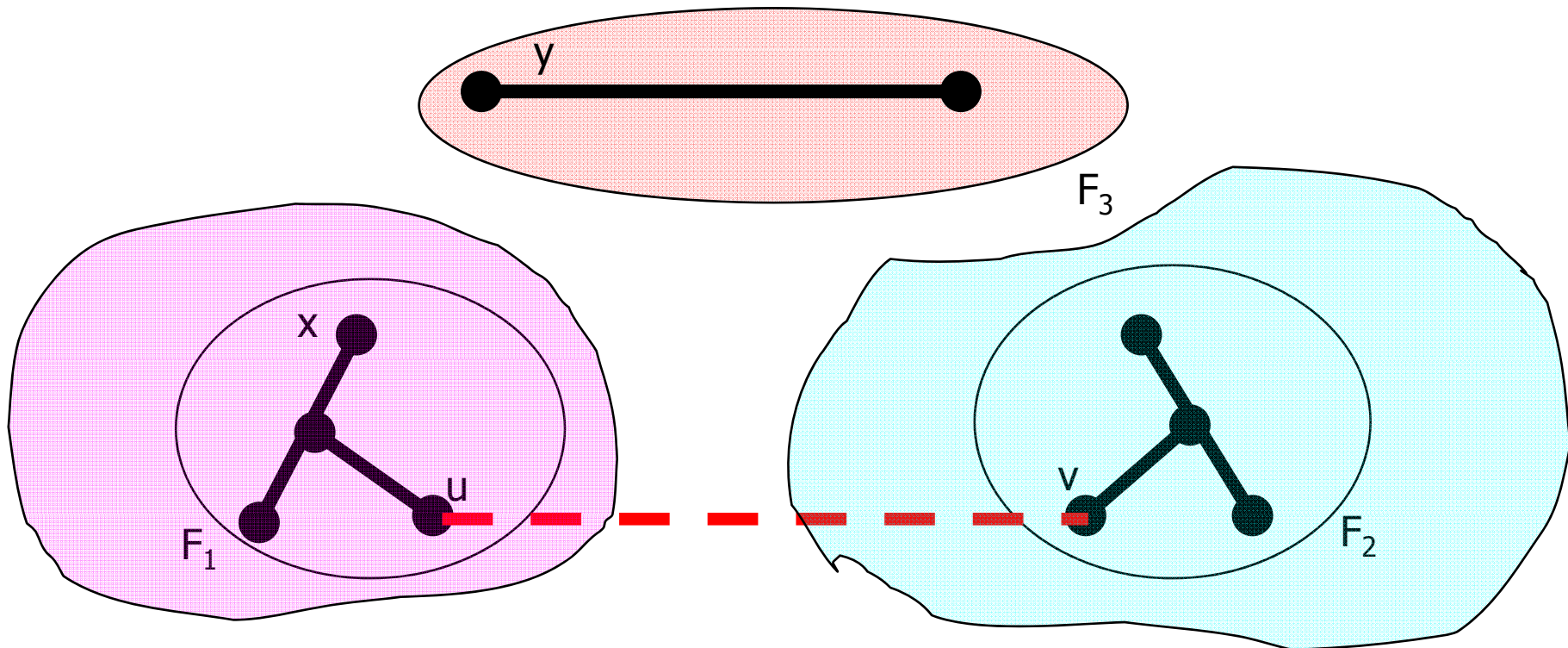
# Θεώρημα βέλτιστου για το ΔΕΕΚ - Απόδειξη

Έστω  $T = \bigcup_{i=1}^k E_i$  οι πλευρές του δάσους  $F$ .

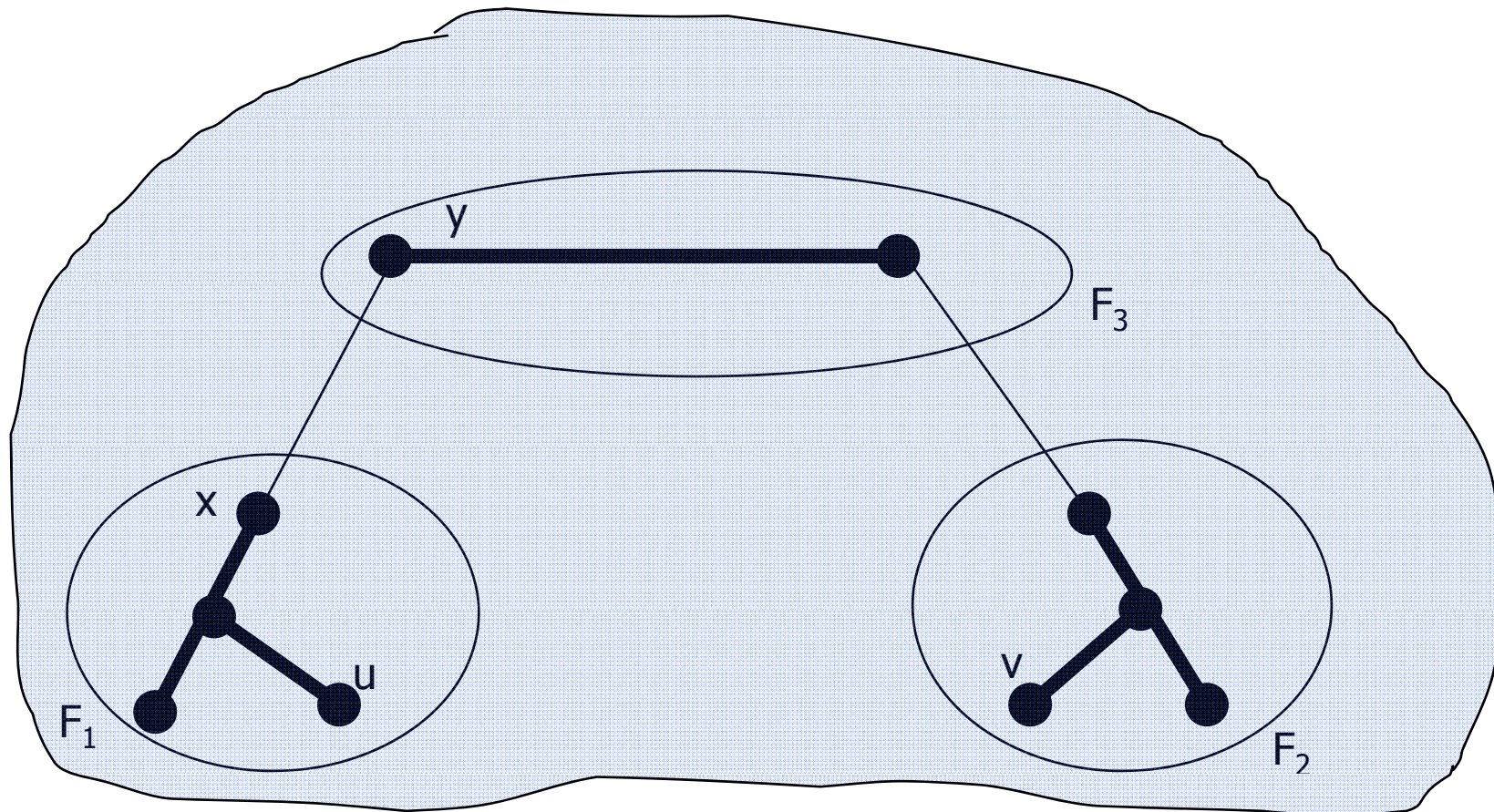


# Θεώρημα βέλτιστου για το ΔΕΕΚ - Απόδειξη

Έστω  $T = \bigcup_{i=1}^k E_i$  οι πλευρές του δάσους  $F$ .



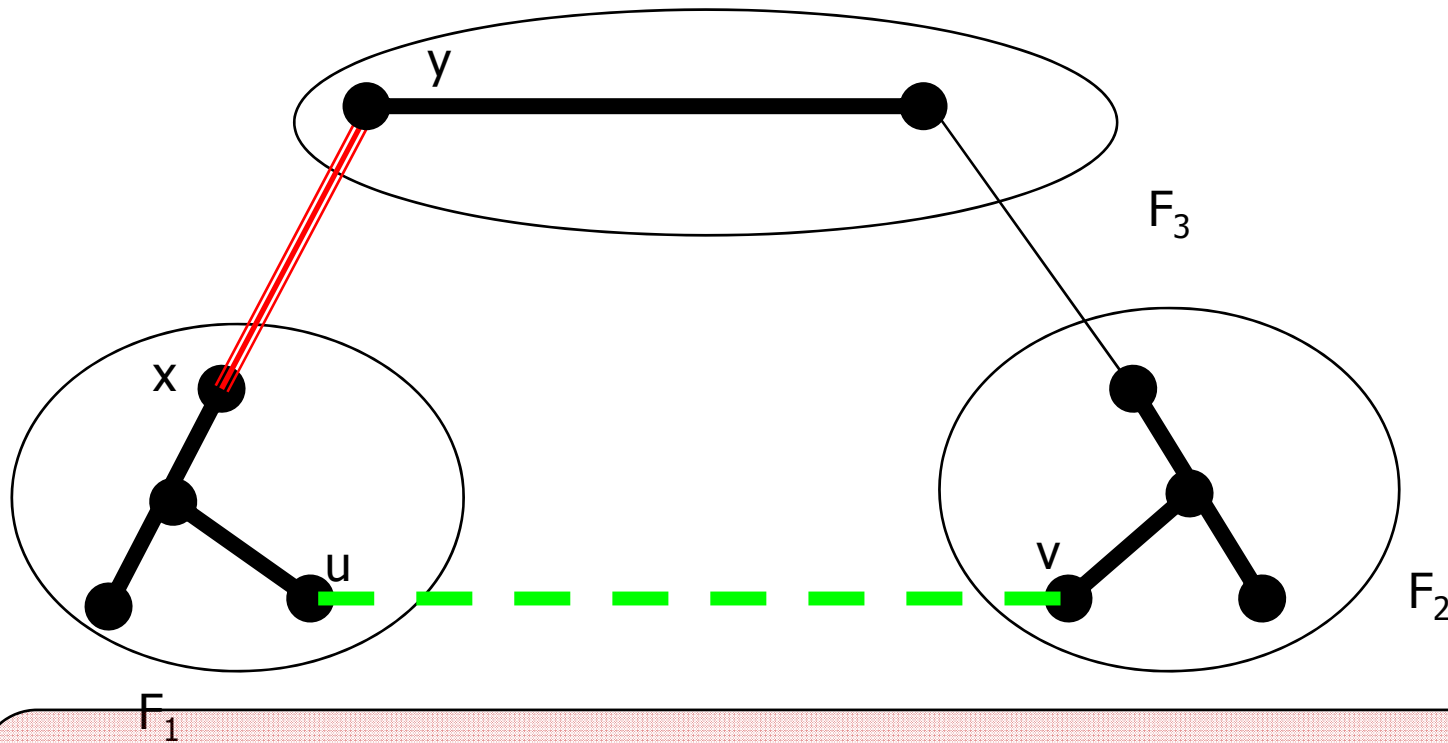
# Θεώρημα βέλτιστου για το ΔΕΕΚ - Απόδειξη



**$A_i$**  δέντρο επικάλυψης που περιέχει το  $T$

$A$  δέντρο επικάλυψης περιέχον το  $T$  αλλά όχι τη πλευρά  $[u,v]$ ,  
με  $K(A) < K(A_i)$

# Θεώρημα βέλτιστου για το ΔΕΕΚ - Απόδειξη

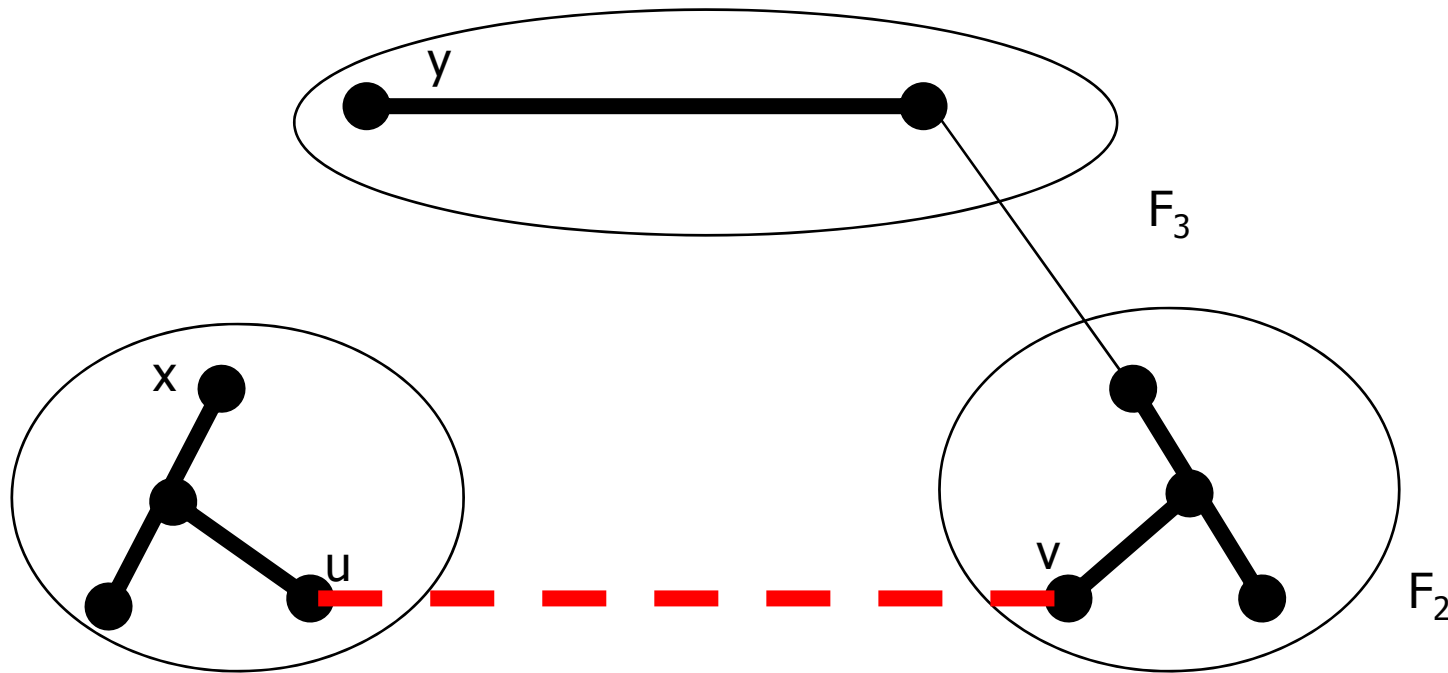


Πρόσθεση της πλευράς  $[u, v]$  δημιουργεί κύκλο και υπάρχει  $[x, y]$  με  $x \in V_1$  και  $y \in V \setminus V_1$ .

$$W_{xy} > W_{uv} \quad [u, v] \notin T.$$



# Θεώρημα βέλτιστου για το ΔΕΕΚ - Απόδειξη



$$A' = (V, E' \cup [u, v] \setminus [x, y]) \quad w_{xy} > w_{uv}$$

$$\text{Κόστος } (A') < \text{Κόστος } (A)$$

$$K(A') < K(A) < K(A_i) \quad \text{αδύνατο}$$