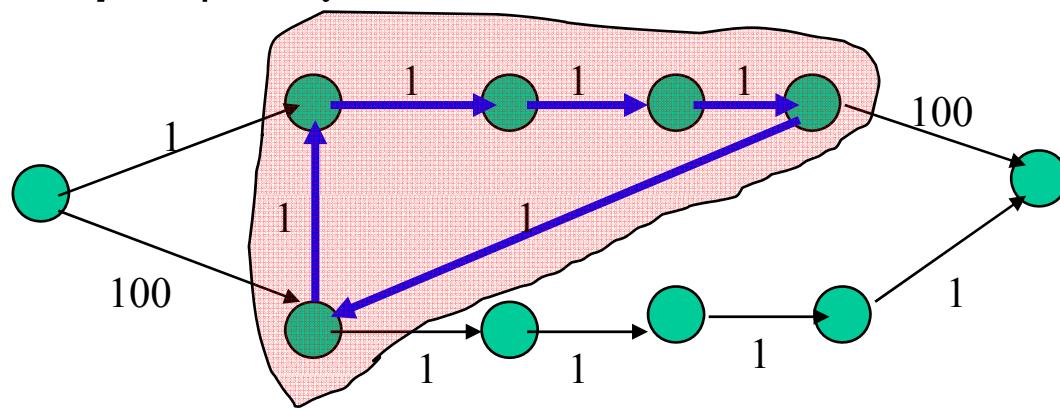


Συντομότερα μονοπάτια - Δυναμικός προγραμματισμός

- Βάρη ενδεχομένως αρνητικά
- Ανίχνευση ενός κύκλου αρνητικού κόστους
- Κατανεμημένος αλγόριθμος

Συντομότερα μονοπάτια

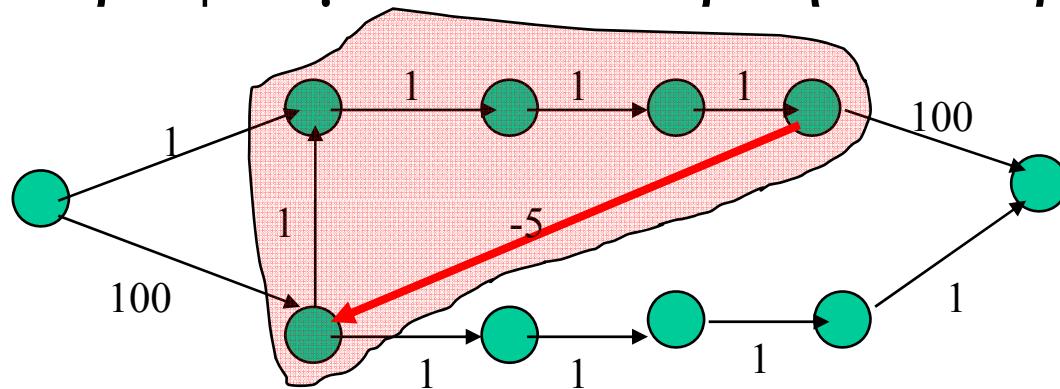
- Γράφοι με κύκλο



Τοπολογική ταξινόμηση αδύνατη

Συντομότερα μονοπάτια

- Γράφοι με κύκλο αρνητικού βάρους



Το συντομότερο μονοπάτι θα ελαττώνεται συνεχώς

Δυναμικός προγραμματισμός -Αλγόριθμος Bellman

Συμβολισμός:

s: κόμβος αφετηρίας, y: οποιοσδήποτε κόμβος προορισμός

$W(x, y)$: βάρος τόξου (x, y)

Βήμα k: το πολύ κ πλευρές (τόξα) στο μονοπάτι $s \rightarrow y$

Συντομότερα μονοπάτια – Δυναμικός προγραμματισμός (Αλγόριθμος Bellman)

n^2 υπο-προβλήματα

$P(0, 1): 1 \rightarrow 1, P(0, 2): 1 \rightarrow 2, \dots, P(0, y): 1 \rightarrow y, \dots, P(0, n): 1 \rightarrow n$

.....

$P(k, 1): 1 \rightarrow 1, \dots, \dots,$

$P(k, y): 1 \rightarrow y$ το πολύ κ πλευρές
(τόξα) στο μονοπάτι $1 \rightarrow y$

.....

$P(n-1, 1): 1 \rightarrow n, \dots, \dots,$

$P(n-1, n): 1 \rightarrow n$ το πολύ n-1
πλευρές (τόξα) στο μονοπάτι $1 \rightarrow n$

Δυναμικός προγραμματισμός -Αλγόριθμος Bellman

Αναδρομική σχέση:

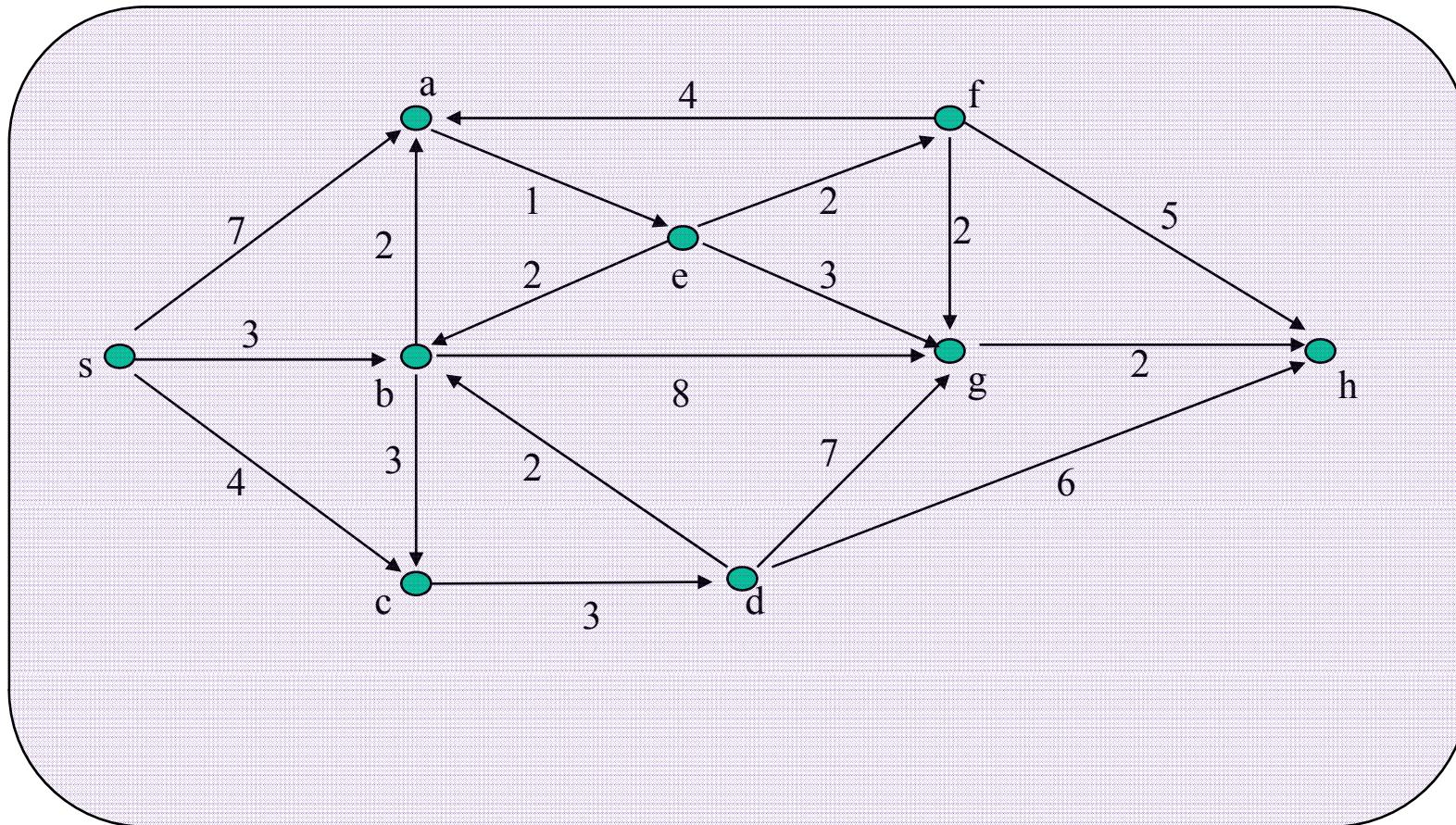
$$V_0(s) = 0$$

$$V_0(y) = +\infty, y \neq s$$

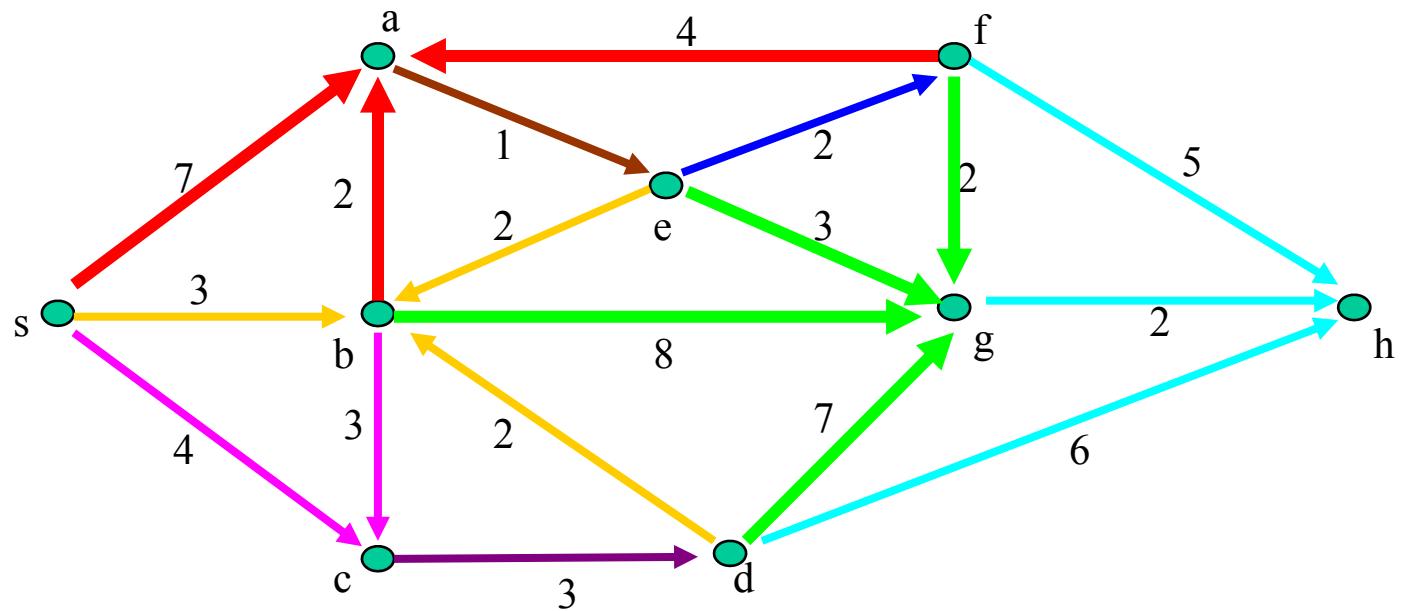
$\forall \kappa > 0$:

$$V_k(y) = \min\{V_{k-1}(y), V_{k-1}(x) + W(x, y)\} \quad \forall x \text{ προηγουμενο του } y$$

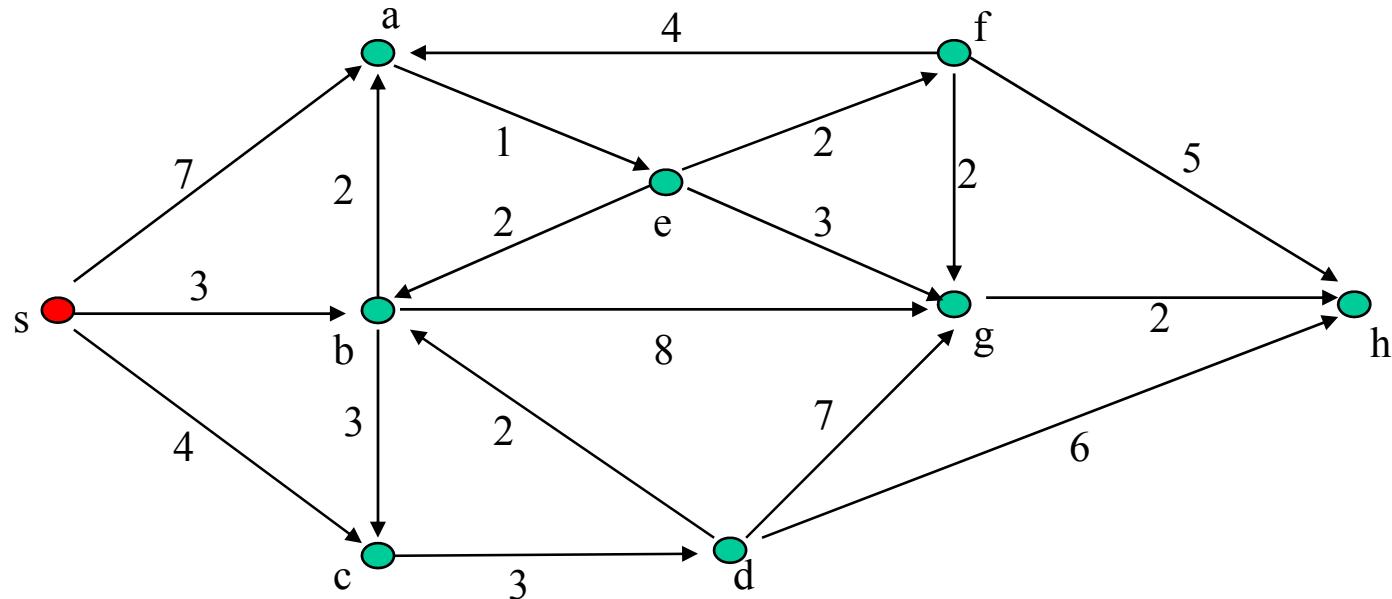
Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



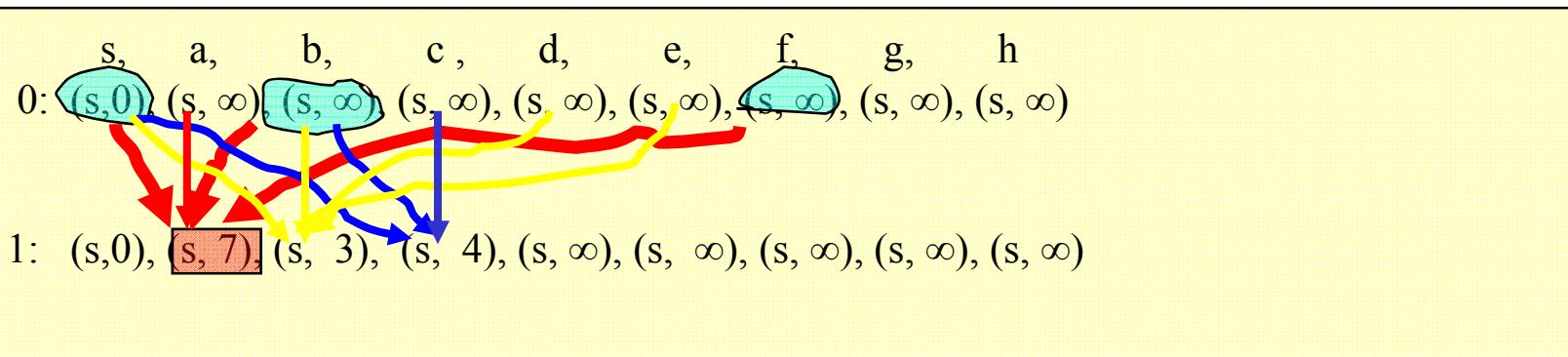
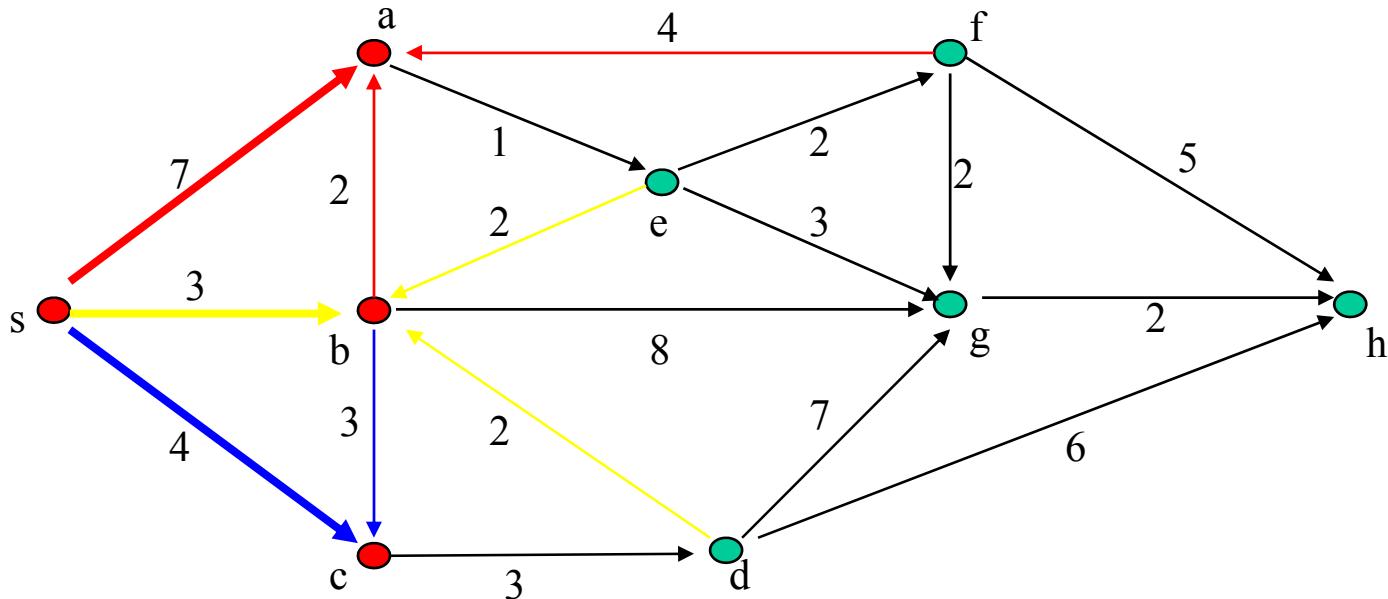
Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



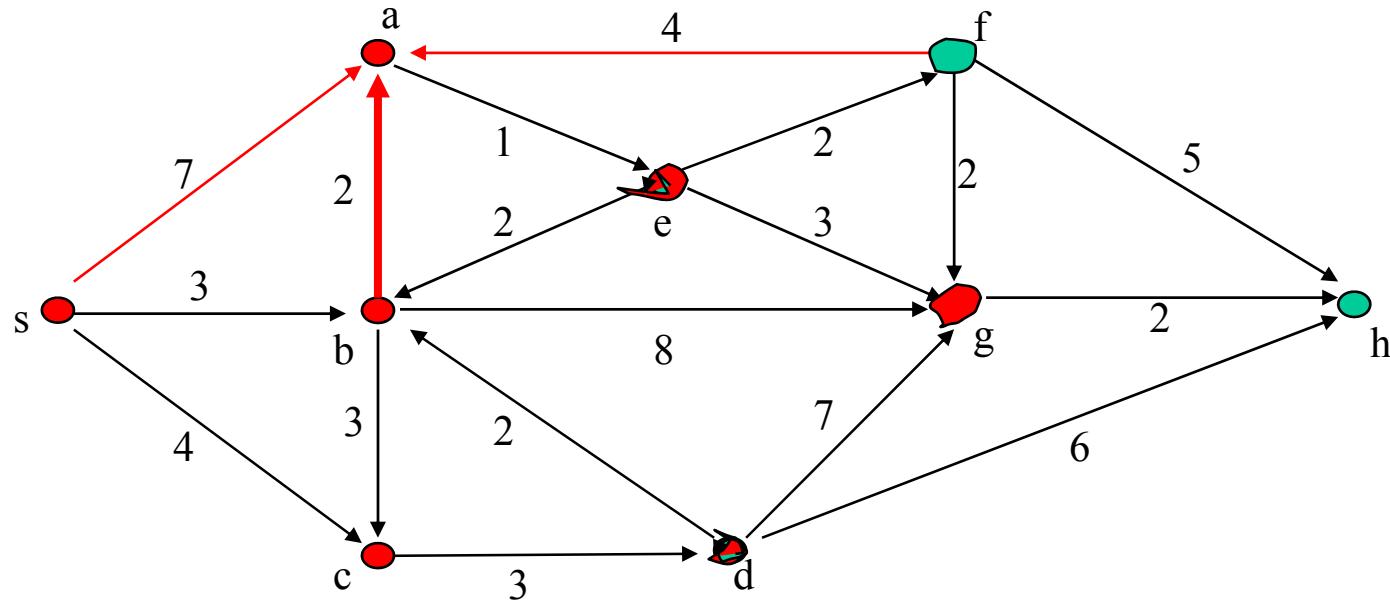
s, a, b, c , d, e, f, g, h

0: (s,0), (s, ∞), (s, ∞), (s ∞), (s, ∞), (s ∞), (s, ∞), (s ∞), (s ∞)

Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα

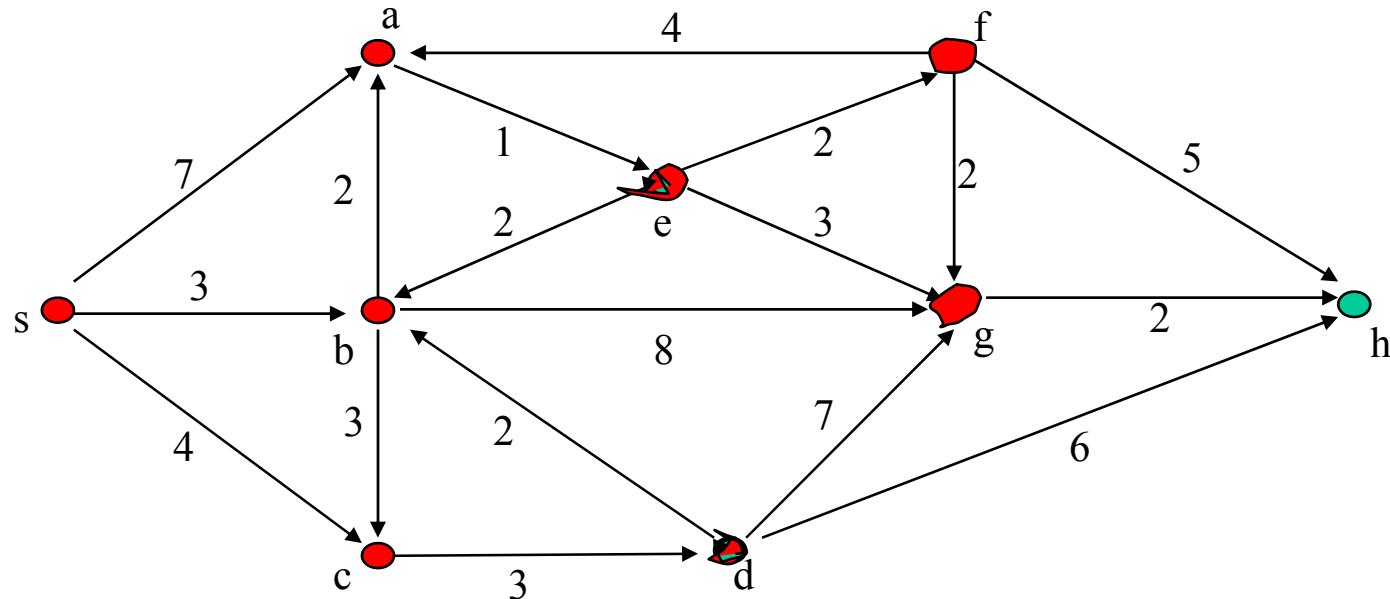


Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



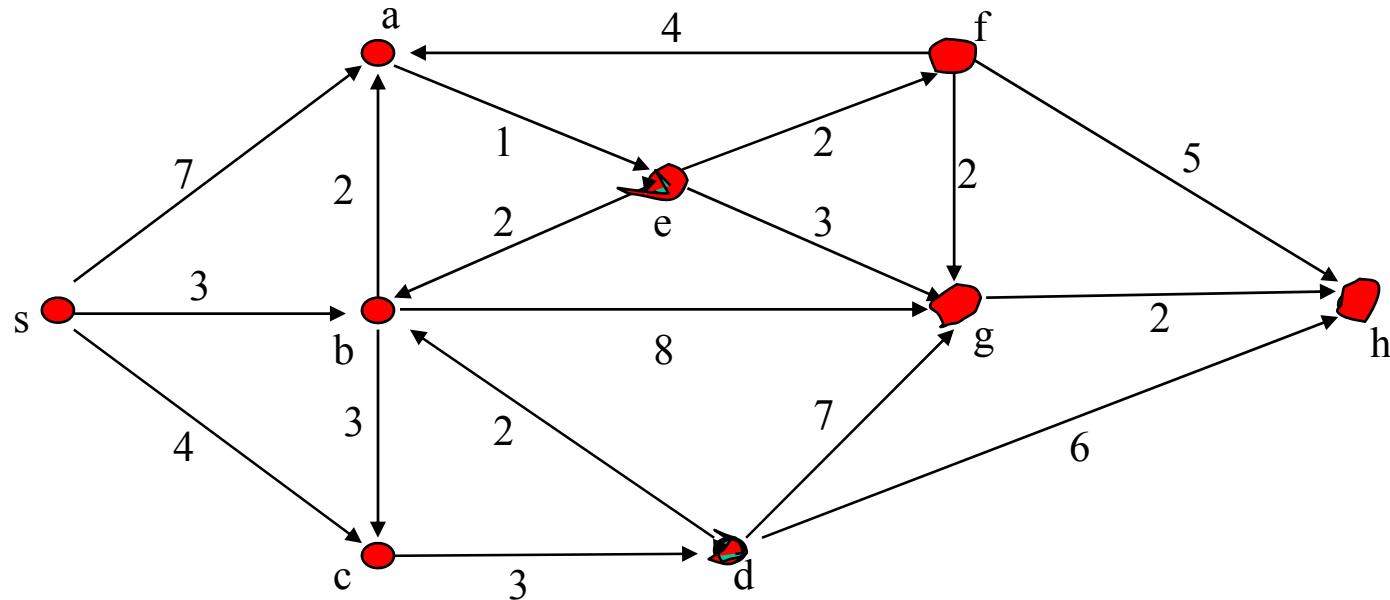
	s,	a,	b,	c ,	d,	e,	f,	g,	h
0:	(s,0)	(s, ∞)							
1:	(s,0)	(s, 7)	(s, 3)	(s, 4)	(s, ∞)				
2:	(s,0)	(b, 5)	(s, 3)	(s, 4)	(c, 7)	(a, 8)	(s, ∞)	(b, 11)	(s, ∞)

Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



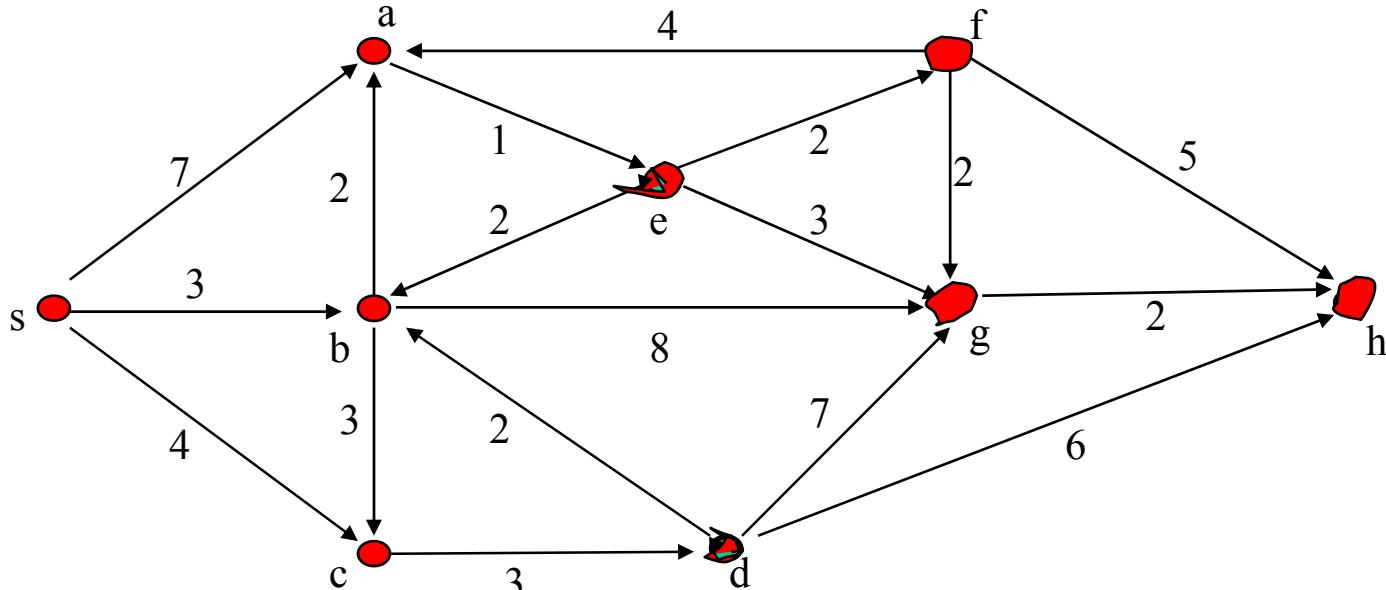
	s,	a,	b,	c ,	d,	e,	f,	g,	h
0:	(s,0)	(s, ∞)							
1:	(s,0)	(s, 7)	(s, 3)	(s, 4)	(s, ∞)				
2:	(s,0)	(b, 5)	(s, 3)	(s, 4)	(c, 7)	(a, 8)	(s, ∞)	(b, 11)	(s, ∞)
3:	(s,0)	(b, 5)	(s, 3)	(s, 4)	(c, 7)	(a, 6)	(e, 10)	(b, 11)	(d, 13)

Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



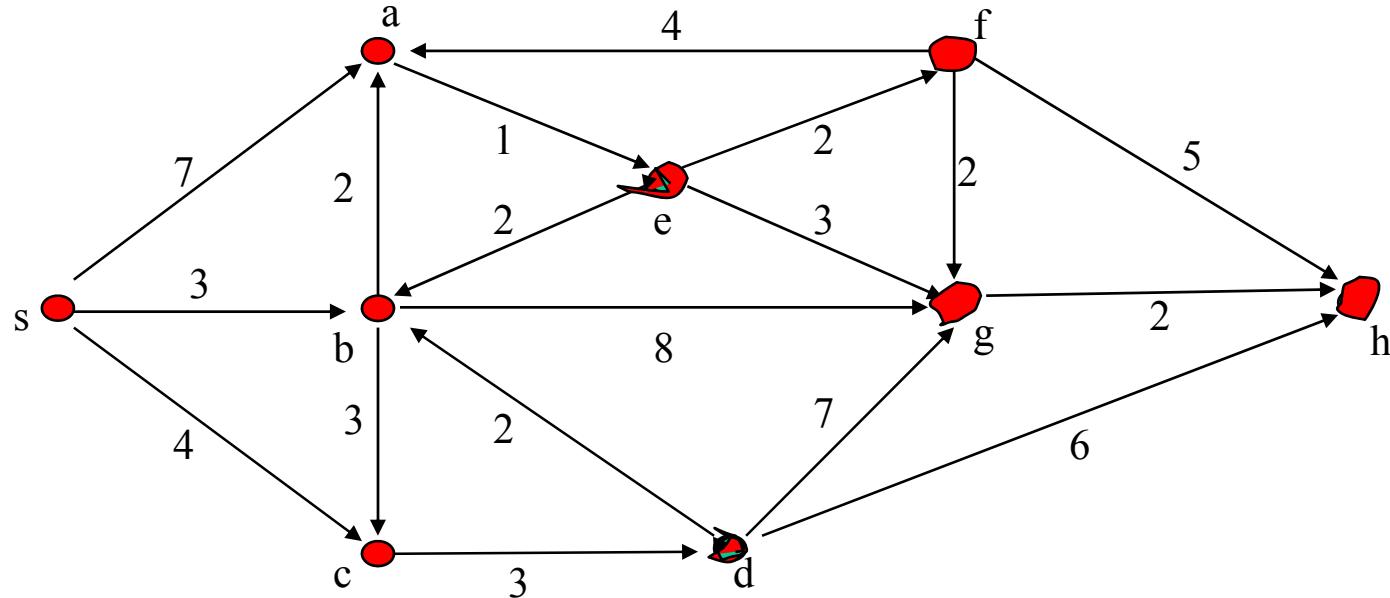
	s,	a,	b,	c ,	d,	e,	f,	g,	h
0:	(s,0)	(s, ∞)							
1:	(s,0)	(s, 7)	(s, 3)	(s, 4)	(s, ∞)				
2:	(s,0)	(b, 5)	(s, 3)	(s, 4)	(c, 7)	(a, 8)	(a, 11)	(b, 11)	(s, ∞)
3:	(s,0)	(b, 5)	(s, 3)	(s, 4)	(c, 7)	(a, 6)	(e, 10)	(b, 11)	(d, 13)
4:	(s,0)	(b, 5)	(s, 3)	(s, 4)	(c, 7)	(a, 6)	(e, 8)	(e, 9)	(d, 13)

Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



	$s,$	$a,$	$b,$	$c,$	$d,$	$e,$	$f,$	$g,$	h
0:	$(s, 0)$	(s, ∞)							
1:	$(s, 0)$	$(s, 7)$	$(s, 3)$	$(s, 4)$	(s, ∞)				
2:	$(s, 0)$	$(b, 5)$	$(s, 3)$	$(s, 4)$	$(c, 7)$	$(a, 8)$	$(a, 11)$	$(b, 11)$	(s, ∞)
3:	$(s, 0)$	$(b, 5)$	$(s, 3)$	$(s, 4)$	$(c, 7)$	$(a, 6)$	$(e, 10)$	$(b, 11)$	$(d, 13)$
4:	$(s, 0)$	$(b, 5)$	$(s, 3)$	$(s, 4)$	$(c, 7)$	$(a, 6)$	$(e, 8)$	$(e, 9)$	$(d, 13)$
5:	$(s, 0)$	$(b, 5)$	$(s, 3)$	$(s, 4)$	$(c, 7)$	$(a, 6)$	$(e, 8)$	$(e, 9)$	$\xrightarrow{(g, 11)}$

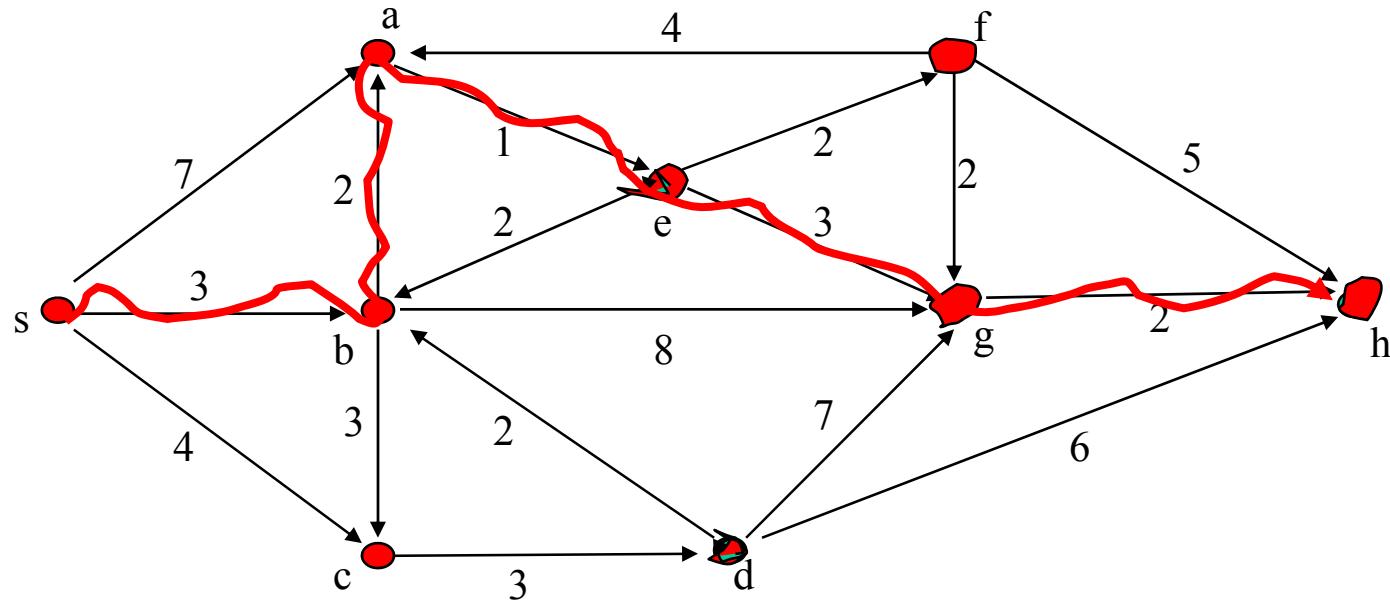
Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



	s,	a,	b,	c ,	d,	e,	f,	g,	h
0:	(s,0),	(s, ∞),	(s, ∞)						
1:	(s,0),	(s, 7),	(s, 3),	(s, 4),	(s, ∞),	(s, ∞),	(s, ∞),	(s, ∞),	(s, ∞)
2:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 8),	(a, 11),	(b, 11),	(s, ∞)
3:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 6),	(e, 10),	(b, 11),	(d, 13)
4:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 6),	(e, 8),	(e, 9),	(d, 13)
5:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 6),	(e, 8),	(e, 9),	(g, 11)
6:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 6),	(e, 8),	(e, 9),	(g, 11)

stable=true

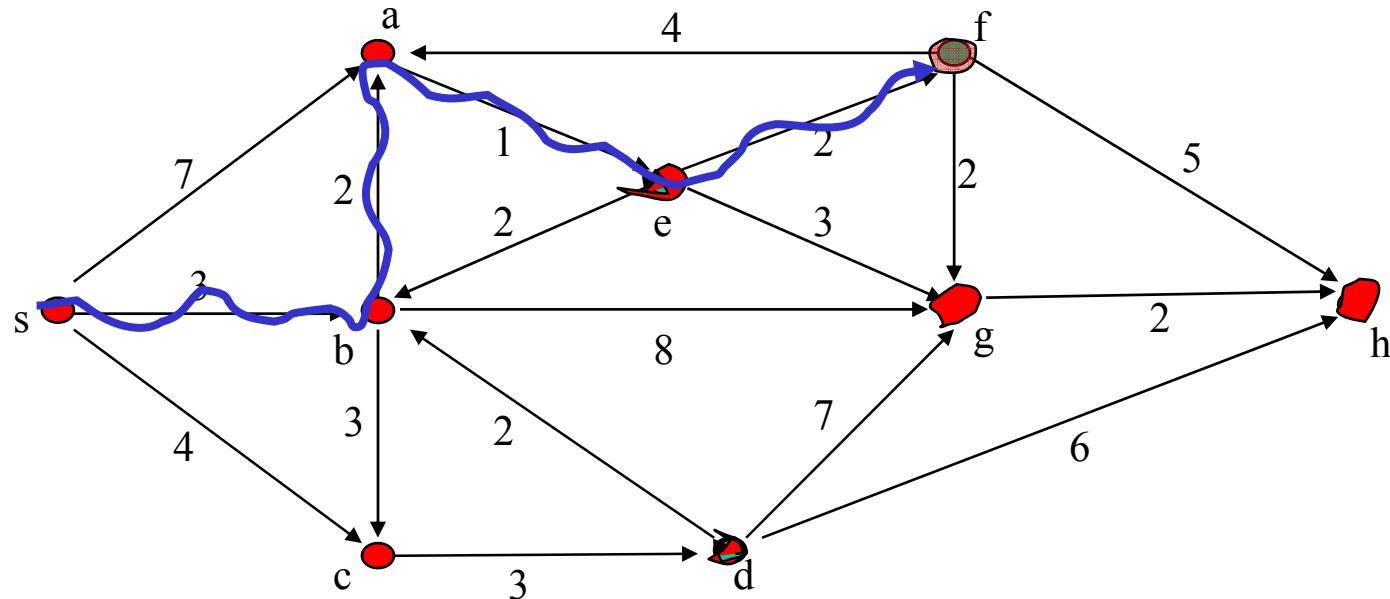
Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



	s,	a,	b,	c ,	d,	e,	f,	g,	h
0:	(s, 0)	(s, ∞)							
1:	(s, 0)	(s, 7)	(s, 3)	(s, 4)	(s, ∞)	(s, ∞)	(s, ∞)	(s, ∞)	
2:	(s, 0)	(b, 5)	(s, 3)	(s, 4)	(c, 7)	(a, 8)	(a, 11)	(b, 11)	(s, ∞)
3:	(s, 0)	(b, 5)	(s, 3)	(s, 4)	(c, 7)	(a, 6)	(e, 10)	(b, 11)	(d, 13)
4:	(s, 0)	(b, 5)	(s, 3)	(s, 4)	(c, 7)	(a, 6)	(e, 8)	(e, 9)	(d, 13)
5:	(s, 0)	(b, 5)	(s, 3)	(s, 4)	(c, 7)	(a, 6)	(e, 8)	(e, 9)	(g, 11)

stable=true

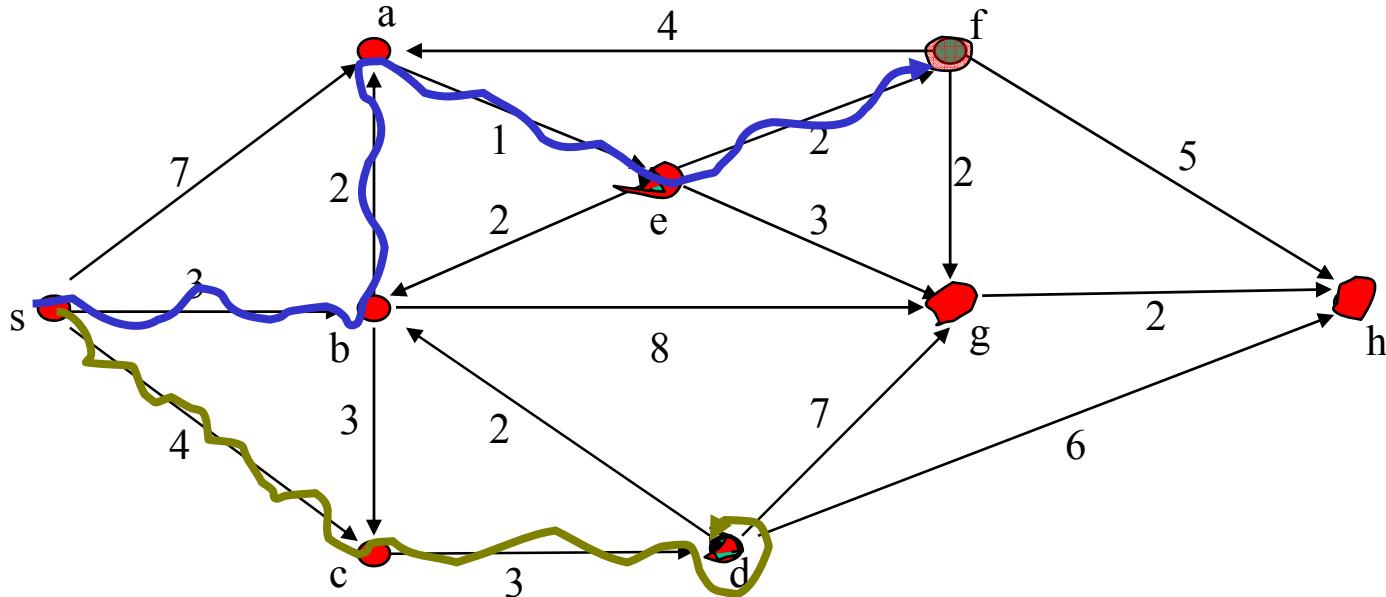
Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



	s,	a,	b,	c ,	d,	e,	f,	g,	h
0:	(s,0),	(s, ∞),	(s, ∞)						
1:	(s,0),	(s, 7),	(s, 3),	(s, 4),	(s, ∞),	(s, ∞),	(s, ∞),	(s, ∞),	(s, ∞)
2:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 8),	(a, 11),	(b, 11),	(s, ∞)
3:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 6),	(e, 10),	(b, 11),	(d, 13)
4:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 6),	(e, 8),	(e, 9),	(d, 13)
5:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 6),	(e, 8),	(e, 9),	(g, 11)

stable=true

Αλγόριθμος Bellman: Παράδειγμα



	s,	a,	b,	c ,	d,	e,	f,	g,	h
0:	(s,0),	(s, ∞),	(s, ∞)						
1:	(s,0),	(s, 7),	(s, 3),	(s, 4),	(s, ∞),	(s, ∞),	(s, ∞),	(s, ∞),	(s, ∞)
2:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 8),	(a, 11),	(b, 11),	(s, ∞)
3:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 6),	(e, 10),	(b, 11),	(d, 13)
4:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 6),	(e, 8),	(e, 9),	(d, 13)
5:	(s,0),	(b, 5),	(s, 3),	(s, 4),	(c, 7),	(a, 6),	(e, 8),	(e, 9),	(g, 11)

stable=true

Αλγόριθμος Bellman

Αρχικοποίηση V με ∞ , P με 0

$V[s] := 0$; $P[s] := s$; $k := 0$;

Repeat

Until stable or ($k = n$)

Αλγόριθμος Bellman

Repeat

$k := k + 1;$

Αρχικοποίηση $V_{new} \leftarrow \infty$

stable := True;

for $y := 1$ to n

for all x predecessors of y

if $(V[x] \neq \infty)$ and $(V_{new}[y] > V[x] + W_{xy})$ then

$V_{new}[y] := V[x] + W_{xy}$

$P[y] := x$; stable = False;

endif

end for

end for

$V = V_{new}$

Until stable or ($k = n$)

Αλγόριθμος Bellman

- Κριτήριο τερματισμού:

$$V_k(y) = V_{k-1}(y), \forall y$$

- Οριστικοποίηση ετικετών το πολύ σε (n-1) επαναλήψεις
- Ανίχνευση ενός κύκλου στους επόμενους του s:
έχουμε $V_n(y) \neq V_{n-1}(y)$, για έναν το λιγότερο κόμβο

- Πολυπλοκότητα: $O(n \cdot m)$

- Κατανεμημένος αλγόριθμος

Αλγόριθμος Bellman

→ stable = false και $k = n$ (ϋπαρξη κύκλου αρνητικού βάρους)

→ $V[x] = \infty$ στο τέλος του αλγόριθμου: x μη προσπελάσιμος
ξεκινώντας από το κόμβο s .

→ τιμή του k στο τέλος του αλγορίθμου = μέγιστο μήκος σε
αριθμό τόξων των μονοπατιών που ευρέθησαν.