



# Διακριτό πρόβλημα σακιδίου (Discrete Knapsack)

Input:  $|X| = n$   $c_i, a_i, b$  integers

Output:  $Y \subseteq X$  s.t.  $\sum_{x_i \in Y} a_i \leq b$

and MAX profit

**Instance:**

**c:** 10, 5, 8

**a:** 3, 2, 2

**b=4, n=3**

# 0-1 Knapsack

$$x_i \in \{1, 0\}$$

$$\text{Max} \sum_{i=1}^n c_i x_i$$

$$\sum_{i=1}^n a_i x_i \leq b$$

**Instance:**

$$\begin{aligned} \text{max } & 10x_1 + 5x_2 + 8x_3 \\ & 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \leq 4 \end{aligned}$$



# Greedy Knapsack ( $n, c, a, b$ )

$\frac{c_i}{a_i}$  in non-increasing order

$$\frac{c_{j1}}{a_{j1}} \geq \frac{c_{j2}}{a_{j2}} \geq \dots \geq \frac{c_{jn}}{a_{jn}}$$

$Y := \emptyset$

for  $i := 1$  to  $n$  do

if  $b \geq a_i$  then

begin

$Y := Y \cup \{x_i\}$

$b := b - a_i$

end

return  $Y$



# Dynamic Programming

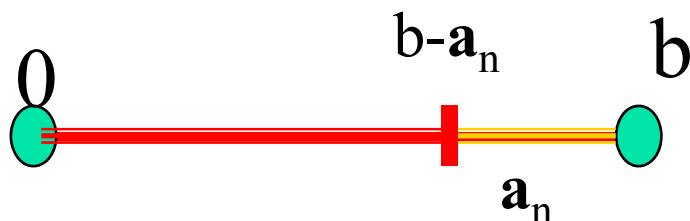
- Ορισμός υπο-προβλημάτων
- Σύνδεση βέλτιστων λύσεων (αναδρομική σχέση)
- Κατασκευή του πίνακα βέλτιστων λύσεων

## Δυναμικός Προγραμματισμός/0-1 Knapsack

$f_n(b)$ : τιμή βέλτιστης λύσης με το πολύ  $n$  αντικείμενα

$f_{n-1}(b)$ : τιμή βέλτιστης λύσης με το πολύ  $n-1$  αντικείμενα

$$f_n(b) = f_{n-1}(b - a_n) + c_n$$

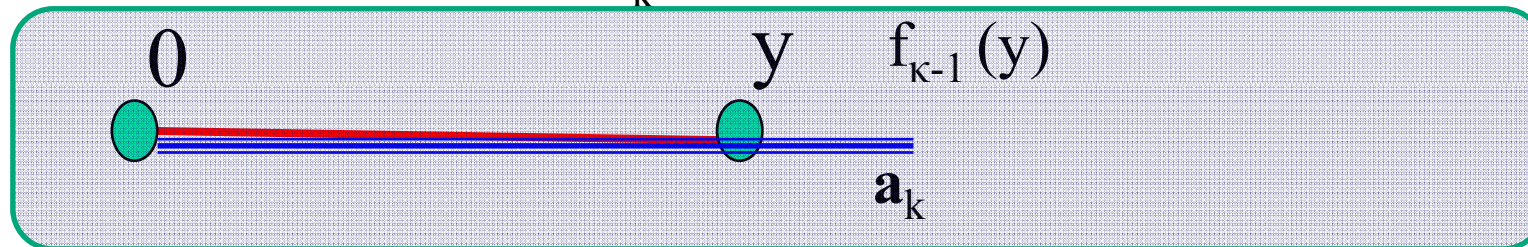
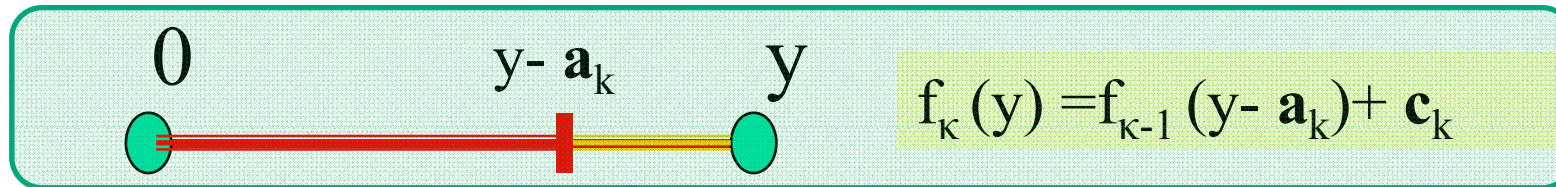


$$f_n(b) = \max \left\{ f_{n-1}(b), f_{n-1}(b - a_n) + c_n \right\}$$

Δυναμικός Προγραμματισμός/0-1 Knapsack/  $n \times (b+1)$   
υποπροβλήματα

$f_k(y)$ : τιμή βέλτιστης λύσης με το πολύ  $k$  αντικείμενα

$f_{k-1}(y)$ : τιμή βέλτιστης λύσης με το πολύ  $k-1$  αντικείμενα



$$f_k(y) = \max \left\{ f_{k-1}(y), f_{k-1}(y - a_k) + c_k \right\}$$

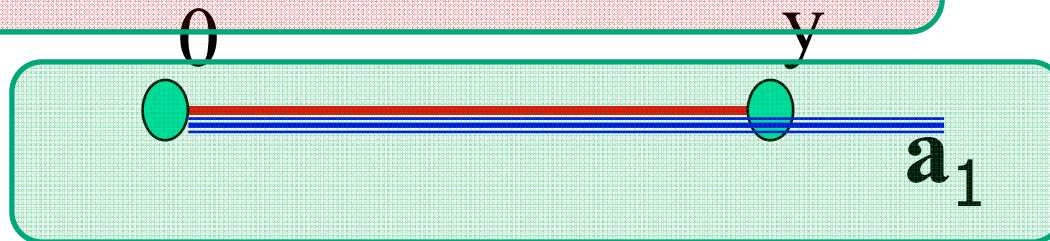
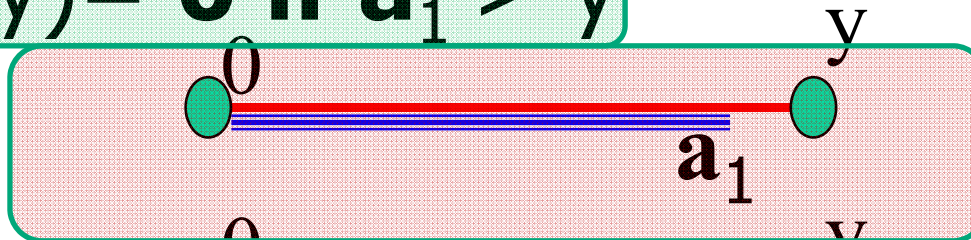
# Δυναμικός Προγραμματισμός/0-1 Knapsack

## Αρχική συνθήκη

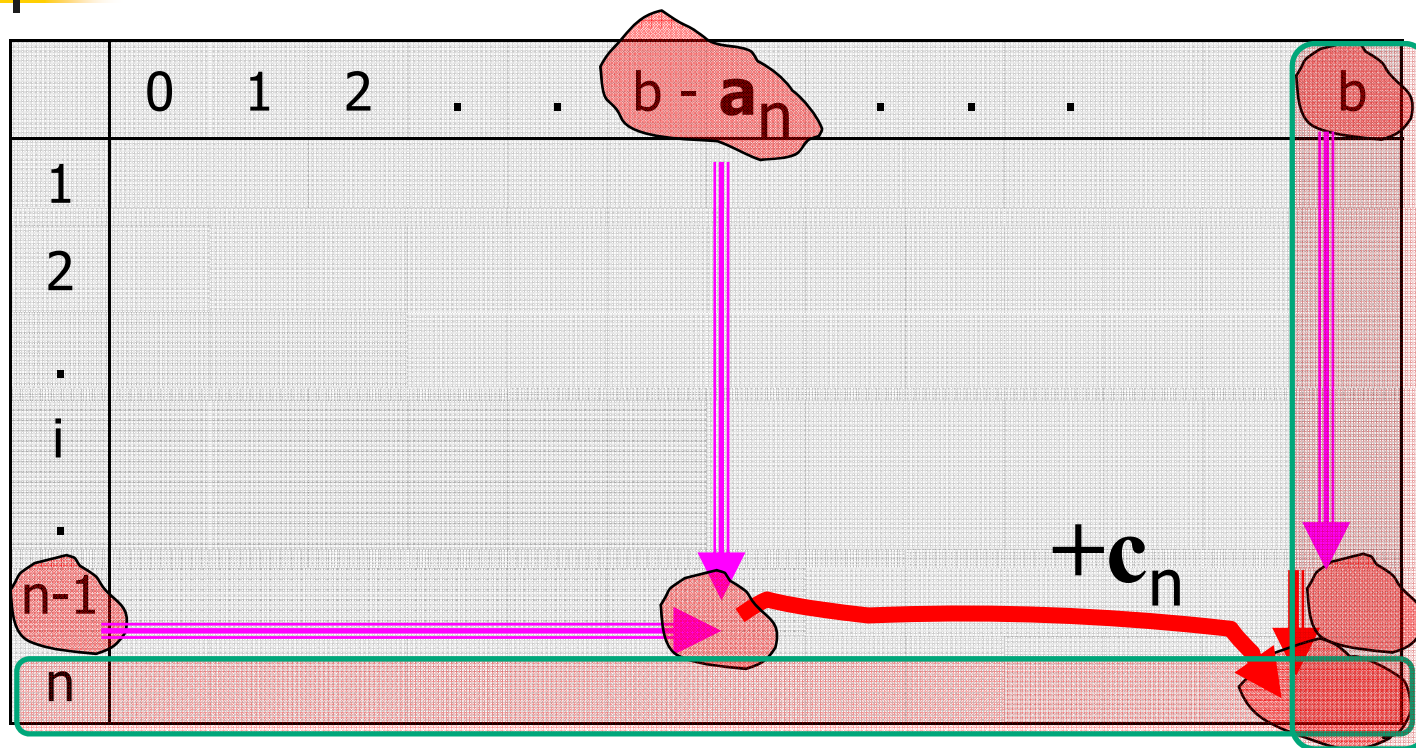
$f_1(y)$ : τιμή βέλτιστης λύσης με ένα αντικείμενο

$$f_1(y) = c_1 \text{ if } a_1 \leq y$$

$$f_1(y) = 0 \text{ if } a_1 > y$$



## Δυναμικός Προγραμματισμός (παράδειγμα) / υποπροβλήματα



$f_n(b)$ : τιμή βέλτιστης λύσης με το πολύ  $n$  αντικείμενα

$f_{n-1}(b)$ : τιμή βέλτιστης λύσης με το πολύ  $n-1$  αντικείμενα



# Δυναμικός Προγραμματισμός/αναδρομική σχέση

## Παράδειγμα

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ & \sum_{j=1}^n \alpha_j x_j \leq b \\ & x_j \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

$$f_k(y) = \max \left\{ \sum_{j=1}^k c_j x_j \mid \sum_{j=1}^k \alpha_j x_j \leq y, \quad x_j \in \{0, 1\}, j = 1, \dots, k \right\}$$

$$f_k(y) = \begin{cases} f_{k-1}(y) & \text{αν } y \leq \alpha_k \\ \max\{f_{k-1}(y), c_k + f_{k-1}(y - \alpha_k)\} & \text{διαφορετικά} \end{cases}$$

# Δυναμικός Προγραμματισμός

$$\begin{cases} 0 \leq y \leq b \\ 1 \leq k \leq n \\ f_k(0) = 0 \end{cases}$$

βέλτιστη λύση =  $f_n(b)$

- εύρεση λύσης:

$$x_k(y) = \begin{cases} 0 & \text{αν } f_k(y) = f_{k-1}(y) \\ 1 & \text{διαφορετικά} \end{cases}$$



Δυναμικός Προγραμματισμός (παράδειγμα)/ εύρεση της τιμής

$$\begin{aligned} \max \quad z &= 20x_1 + 16x_2 + 11x_3 + 9x_4 + 7x_5 + x_6 \\ 9x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 5x_4 + 4x_5 + x_6 &\leq 12 \\ x_j &\in \{0,1\} \end{aligned}$$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	20	20	20
2	0	0	0	0	0	0	0	0	16	20	20	20	20

Δυναμικός Προγραμματισμός (παράδειγμα)/ εύρεση της τιμής

$$\max z = 20x_1 + 16x_2 + 11x_3 + 9x_4 + 7x_5 + x_6$$

$$9x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 5x_4 + 4x_5 + x_6 \leq 12$$

$$x_j \in \{0,1\}$$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>
2	0	0	0	0	0	0	0	0	16	20	20	20	20
3	0	0	0	0	0	0	0	<b>11</b>	<b>11</b>	16	20	20	20

Δυναμικός Προγραμματισμός (παράδειγμα)/ εύρεση της τιμής

$$\max z = 20x_1 + 16x_2 + 11x_3 + 9x_4 + 7x_5 + x_6$$

$$9x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 5x_4 + 4x_5 + x_6 \leq 12$$

$$x_j \in \{0,1\}$$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	20	20	20
2	0	0	0	0	0	0	0	0	16	20	20	20	20
3	0	0	0	0	0	0	11	11	16	20	20	20	20
4	0	0	0	0	0	9	11	11	16	20	20	20	20

Δυναμικός Προγραμματισμός (παράδειγμα) / εύρεση της τιμής

$$\max z = 20x_1 + 16x_2 + 11x_3 + 9x_4 + 7x_5 + x_6$$

$$9x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 5x_4 + 4x_5 + x_6 \leq 12$$

$$x_j \in \{0,1\}$$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>
2	0	0	0	0	0	0	0	0	16	20	20	20	20
3	0	0	0	0	0	0	11	11	16	20	20	20	20
4	0	0	0	0	0	9	11	11	16	20	20	20	20
5	0	0	0	0	7	9	11	11	16	20	20	20	<b>23</b>

Δυναμικός Προγραμματισμός (παράδειγμα) / εύρεση της τιμής

$$\max z = 20x_1 + 16x_2 + 11x_3 + 9x_4 + 7x_5 + x_6$$

$$9x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 5x_4 + 4x_5 + x_6 \leq 12$$

$$x_j \in \{0,1\}$$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>
2	0	0	0	0	0	0	0	0	<b>16</b>	20	20	20	20
3	0	0	0	0	0	0	<b>11</b>	<b>11</b>	16	20	20	20	20
4	0	0	0	0	0	<b>9</b>	11	11	16	20	20	20	20
5	0	0	0	0	<b>7</b>	<b>9</b>	11	11	16	20	20	20	<b>23</b>
6	0	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>7</b>	9	11	<b>12</b>	16	20	<b>21</b>	<b>21</b>	23



**initialization;**

$$f_1(y)$$

**for  $\kappa=2$  to  $n$  do**

**for  $y=0$  to  $b$  do**

$$f_{\kappa}(y) = \max \left\{ f_{\kappa-1}(y), f_{\kappa-1}(y - a_{\kappa}) + c_{\kappa} \right\}$$

Απομνημόνευσε αν το  $\kappa$  αντικείμενο επελέγη (στο πίνακα

$x_{\kappa}(y)$  (1 αν ναι / 0 αν όχι))

**endfor**

**endfor**

Δυναμικός Προγραμματισμός (παράδειγμα) / εύρεση της δομής

$$\begin{aligned} \max \quad z &= 20x_1 + 16x_2 + 11x_3 + 9x_4 + 7x_5 + x_6 \\ &9x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 5x_4 + 4x_5 + x_6 \leq 12 \\ &x_j \in \{0,1\} \end{aligned}$$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1
2	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1
6	0	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0

$$\begin{aligned} x_6(12) &= 0 \\ x_5(12) &= 1 \\ x_4(8) &= 0 \\ x_2(8) &= 1 \end{aligned}$$

Δυναμικός Προγραμματισμός (παράδειγμα)/εύρεση της δομής

$$\begin{aligned} \max \quad z &= 20x_1 + 16x_2 + 11x_3 + 9x_4 + 7x_5 + x_6 \\ &9x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 5x_4 + 4x_5 + x_6 \leq 12 \\ x_j &\in \{0,1\} \end{aligned}$$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1
2	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1
6	0	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0

Δυναμικός Προγραμματισμός / αλγόριθμος σακιδίου/εύρεση δομής

```

k=n, y=b
while k>0 do
  if  $x_k(y) = 1$  then
    print (k)
    y=y -  $a_k$ 
  endif
  k=k-1
endwhile
    
```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1
2	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1
6	0	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0

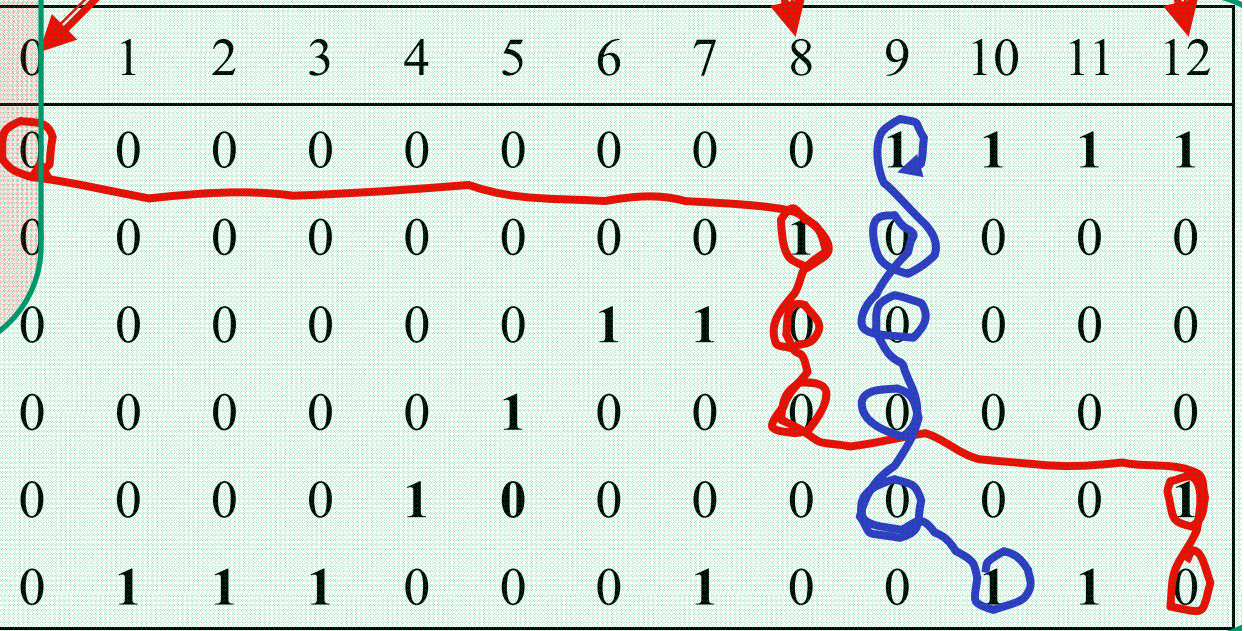
$y=y-a_2$

$y=y-a_5$

$y=b$

$k-1$

$k=n$



# Δυναμικός Προγραμματισμός / 0-1 knapsack

- Πολυπλοκότητα:

- $O(nb)$  χρόνος

- $O(b)$  μνήμη

- (pseudo-polynomial)