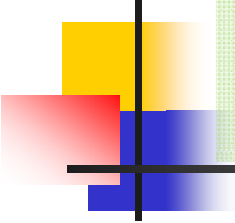


NP-Completeness

- Εύκολα και δύσκολα προβλήματα
- Προβλήματα απόφασης (Decision problems)
- Η κλάση NP
- NP-complete προβλήματα



NP-Completeness

- Μερικά προβλήματα είναι δυσεπίλυτα (intractable): όσο μεγαλώνουν τα στιγμιότυπα καθίσταται αδύνατο να τα λύσουμε σε λογικό χρόνο.
- Τι σημαίνει λογικός χρόνος?
 - Πολυωνυμικός χρόνος



Προβλήματα εύκολα και δύσκολα

- Εύκολα: γνωρίζουμε αποδοτικό αλγόριθμο (πολυωνυμικό)
- Δύσκολα: οι γνωστοί αλγόριθμοι είναι εκθετικοί!



Εύκολα προβλήματα



Shortest Paths

Πολυωνυμικά προβλήματα



Εύκολα προβλήματα



Shortest Paths
Sorting

Πολυωνυμικά προβλήματα



Εύκολα προβλήματα

Shortest Paths

Sorting

Maximum Spanning Tree

Minimum Spanning Tree

.

.

.

Πολυωνυμικά προβλήματα



Δύσκολα προβλήματα



Longest Path

Εκθετικής πολυπλοκότητας



Δύσκολα προβλήματα



Longest Path
Traveling Salesperson Problem

Εκθετικής πολυπλοκότητας



Δύσκολα προβλήματα



Longest Path
Traveling Salesperson Problem
Knapsack

Εκθετικής πολυπλοκότητας

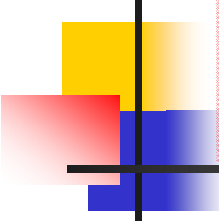


Δύσκολα προβλήματα

Longest Path
Traveling Salesperson Problem
Knapsack
Maximum Independent Set
Satisfiability

·
·
·

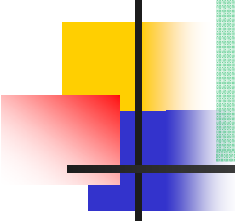
Εκθετικής πολυπλοκότητας



Θεωρία πολυπλοκότητας (~1970)

- Υπάρχει πραγματικά μια κατηγορία προβλημάτων για τα οποία δε θα βρούμε ποτέ πολυωνυμικούς αλγόριθμους

- Μήπως τα δύσκολα προβλήματα επιδέχονται τέτοιους αλγορίθμους οι οποίοι δεν έχουν ακόμα ανακαλυφθεί ?



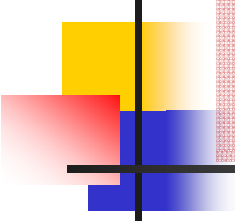
Θεωρία πολυπλοκότητας (~1970)

- **Εικασία:** ύπαρξη μιας κατηγορίας προβλημάτων ουσιωδώς δύσκολα π.χ. το TSP



Θεωρία πολυπλοκότητας

- Η θεωρία πολυπλοκότητας επεξεργάζεται μόνο προβλήματα απόφασης
- Αλλά....



Προβλήματα Συνδυαστικής Βελτιστοποίησης (ΠΣΒ)

- $\langle S, f \rangle$: στιγμιότυπο (instance)
- $S = \{\text{feasible solutions}\}$ – πεπερασμένο
- f : objective function
 - $f: S \rightarrow \mathbb{R}$ (ή \mathbb{N})
- ζητούμενο:

$$f(s^*) = \min_{s \in S} \{f(s)\}$$



Προβλήματα απόφασης (ύπαρξης)

- Αναζήτηση μέσα σε ένα πεπερασμένο σύνολο S αν υπάρχει ένα στοιχείο s που ικανοποιεί μια δεδομένη ιδιότητα P (απάντηση ‘ΝΑΙ’ ή ‘ΟΧΙ’)
- εισαγωγή στα δεδομένα ενός ΠΣΒ: ακεραίου αριθμού k και ιδιότητας π.χ : “ $f(s) \leq k$ ” ή “ $k \leq f(s)$ ”



Παράδειγμα (shortest path)

- $G=(X, U, C), s, t \in X$
- Ζητούμενο: Ελάχιστο μονοπάτι από s προς t

- ΠΣΒ: $S=\{ \mu \}$
 $f: S \rightarrow R$
 $\mu \rightarrow f(\mu) = \sum_{(i,j) \in \mu} c_{ij} \quad (\text{ελάχιστο})$

- ΠΑ: Έστω $k \in N$. Υπάρχει μονοπάτι μ από s προς t με κόστος το πολύ k ?



Παράδειγμα (knapsack)

- a, c : n -vectors, $b \in \mathbb{N}$

- Ζητούμενο: Εύρεση υποσυνόλου δεικτών με συνολική τιμή μέγιστη και ολικό βάρος $\leq b$

- ΠΣΒ: 0-1 knapsack

- ΠΑ: Υπάρχει λύση με τιμή τουλάχιστον k

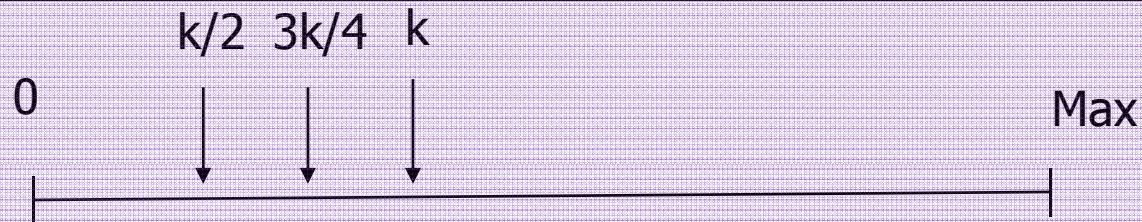


Πρόβλημα Απόφασης – Πρόβλημα Βελτιστοποίησης

- Αν γνωρίζουμε να λύνουμε το ΠΣΒ τότε επιλύουμε και το ΠΑ
 - $\text{ΠΣΒ} \rightarrow \text{ΠΑ}$
- Αν γνωρίζουμε να λύνουμε το ΠΑ τότε επιλύουμε και το ΠΣΒ

Πρόβλημα Απόφασης – Πρόβλημα Βελτιστοποίησης

Αν έχουμε έναν πολυωνυμικό αλγόριθμο A για το πρόβλημα Απόφασης τότε έχουμε επίσης έναν πολυωνυμικό αλγόριθμο για το ΠΣΒ



Με διχοτομική αναζήτηση βρίσκουμε τη βέλτιστη λύση για το ΠΣΒ



Θεωρία πολυπλοκότητας

- Η θεωρία πολυπλοκότητας επεξεργάζεται μόνο προβλήματα απόφασης
- Ένα ΠΣΒ είναι το λιγότερο το ίδιο δύσκολο όσο το αντίστοιχό του ΠΑ
- Αν το ΠΑ που αντιστοιχεί σε ένα ΠΣΒ είναι δύσκολο, τότε το ΠΣΒ είναι επίσης δύσκολο



Θεμελιώδες αποτέλεσμα

- Όλα τα δύσκολα προβλήματα είναι συνδεδεμένα.

- Η ανακάλυψη ενός πολυωνυμικού αλγορίθμου για ένα από αυτά θα επέτρεπε να σχεδιάσουμε έναν πολυωνυμικό αλγόριθμο για όλα τα άλλα.